Algoritmos e Linguagem de Programação - Tecnologia ADS Atividade 11 – Prof. Dr. Aparecido Freitas

1. O código do programa abaixo efetua leitura de 10 valores inteiros. Em seguida o usuário envia um outro número X qualquer. O programa deverá enviar a mensagem "Valor X encontrado no array" se o valor X estiver presente em alguma posição do Array. Caso contrário, o programa deverá enviar a mensagem "Valor X não encontrado no array". Implementar o programa na plataforma .NET – Visual Studio C# ou em ambiente online.

```
using ...
|namespace Atividade_11_01 {
   0 references
   class Program {
      0 references
      static void Main(string[] args)
          Console.WriteLine("----- Início do Programa ----- ");
          int i, valor;
          int[] array = new int[10];
          Console.WriteLine("Entre com 10 valores numéricos inteiros: ");
          for (i = 0; i < 10; i++)
             array[i] = int.Parse(Console.ReadLine());
          Console.WriteLine("----");
          Console.WriteLine("Elementos armazenados no array: ");
          for (i = 0; i < 10; i++)
             Console.WriteLine(array[i]);
          Console.WriteLine("----");
          Console.WriteLine("Entre com o valor a ser consultado no array: ");
             valor = int.Parse(Console.ReadLine());
          for (i = 0; i < 10; i++)
             if (array[i] == valor)
                Console.WriteLine("Valor {0} existente no array !", valor);
                Console.WriteLine("-----");
                Console.ReadKey();
                return;
             }
          Console.WriteLine("Valor {0} NÃO existente no array !", valor);
          Console.WriteLine("-----");
          Console.ReadKey();
          return;
       }
```

- Escrever um programa na Linguagem C# que permita a leitura das notas de uma turma de 10 alunos. Calcular a média da turma e contar quantos alunos obtiveram nota acima desta média calculada. Escrever a média da turma e o resultado da contagem.
- 3. Escrever um programa com a **Linguagem C#** para ler um array **Q** de 10 posições (aceitar somente números positivos). Em seguida, exibir na console o valor do **maior** elemento de Q e a respectiva posição por ele ocupada no array.
- 4. Escrever um programa com a Linguagem C# para ler um array Q de 10 posições (aceitar somente números positivos). Em seguida, exibir na console o valor do menor elemento de Q e a respectiva posição por ele ocupada no array.
- 5. Escrever um programa com a **Linguagem C#** para Ler um array **A** de 10 números. Em seguida, ler mais um número e armazená-lo em uma variável **X**. Armazenar em um array **M** o resultado de cada elemento de **A** multiplicado pelo valor **X**. Logo após, exibir na console todos os elementos do array **M**.
- 6. Escrever um programa com a **Linguagem C#** para ler 10 números e armazená-los em um array. Após a leitura total destes 10 números, o programa deverá exibir na console esses 10 números em ordem <u>inversa</u>.