

INTRODUÇÃO A WEB

INSTRUTOR: HENRIQUE DELEGREGO

CRÉDITOS: MAJU TESTONI



INTRODUÇÃO A WEB

NOMES IMPORTANTES

Tim Berners-Lee (1955)



Criador da World Wide Web

Brendan Eich (1961)



Criador do JavaScript

E muitos outros

INTRODUÇÃO A WEB

FILMES LEGAIS

Rede social - 2010



O dilema das redes - 2020



Os estagiários - 2013



entra21

INTRODUÇÃO A WEB

<https://youtu.be/9hIQjrMHTv4?si=SyAKj0sBzgbAVZrc>

INTRODUÇÃO A WEB

INÍCIO DA WEB

- Nos anos 70 surge o protocolo de conexão TCP/IP junto com o termo “Internet”
- Nos anos 90 nasce o “www”, e também o protocolo HTTP e HTTPS (principal padrão utilizado atualmente)
- Google é criado em 1998

INTRODUÇÃO A WEB

PRINCIPAIS LINGUAGENS

- As principais linguagens para desenvolvimento web são:
 - JavaScript
 - PHP
 - Java Spring Boot
 - HTML
 - CSS

INTRODUÇÃO A WEB

O QUE O NAVEGADOR ENTENDE?

- Um computador não consegue compilar Java nativamente, para isso precisamos de uma JVM (Java Virtual Machine).
- Nossos navegadores entendem por padrão HTML, CSS e Javascript.

INTRODUÇÃO A WEB

HTML, CSS E JAVASCRIPT

- Podemos dizer que o HTML é o “esqueleto do site”
- O CSS é a roupa, aparência, cor
- E o Javascript é o cérebro



HTML



HTML + CSS



HTML+CSS+JavaScript

INTRODUÇÃO A WEB

O QUE É HTML?

- Não é uma linguagem de programação
- Constitui uma programação em *tags*, sendo sua fórmula:
<tag> conteúdo...</tag>
- Algumas tags podem ser diferentes, exemplo:

```
<body>  
  <h1>Este é o titulo</h1>  
  <h4>Este é nosso subtítulo</h4>  
  <span>Varios e varios e varios texto</span>  
</body>
```

INTRODUÇÃO A WEB

O QUE É CSS?

- Dá a aparência ao site
- Todos comandos terminam em “;”
- Assim como Java, para abrir um corpo se usa “{” e “}”
- Podemos usar as tags ou criar classes

```
style.css > ...  
1  body {  
2    background-color: ■black;  
3    width: 100%;  
4  }  
5  
6  .classe-criada {  
7    color: ■aqua;  
8    font-size: large;  
9  }
```

INTRODUÇÃO A WEB

O QUE É JAVASCRIPT?

- É a linguagem para fazer os cálculos e comparações do site
- Variáveis podem ser criadas usando palavras-chave como “var”, “let” ou “const”
- É uma linguagem levemente tipada, ou seja, as variáveis podem conter diversos tipos de dados, como números, strings ou objetos
- Utiliza “if”, “else”, “for” e “while” assim como o Java
- Possui funções

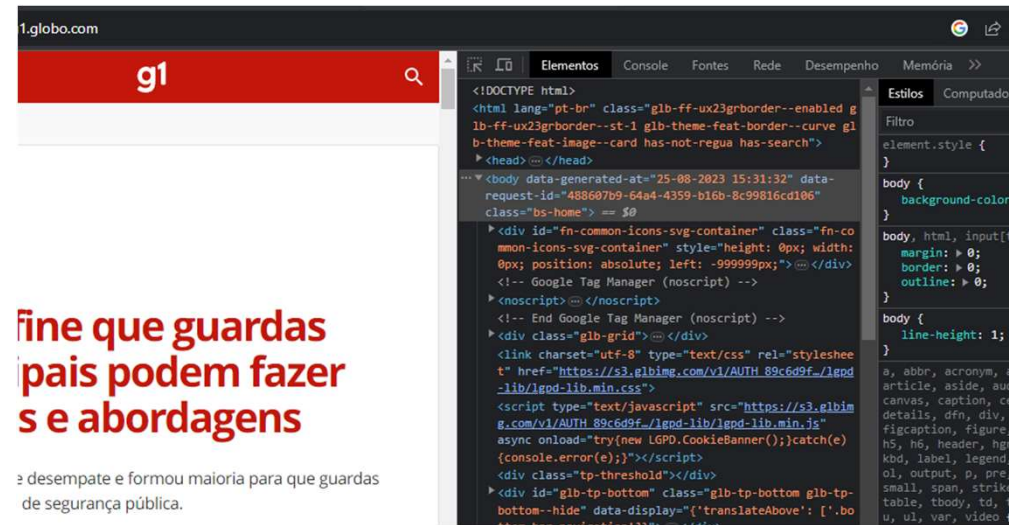
```
function aoClicar3() {  
    document.getElementById("botao3").innerHTML = "três";  
    if (contadorBotao3 % 2 == 0) {  
        document.getElementById("botao3").style.color = "white";  
    } else {  
        document.getElementById("botao3").style.color = window.getComputedStyle(document.getElementById("botao3")).backgroundColor;  
    }  
    contadorBotao3++;  
}
```

INTRODUÇÃO A WEB

CURIOSIDADE

- É possível acessar um site e alterá-lo (localmente)
 - Clicar f12(inspecionar)
 - Selecionar o texto
 - Alterar o texto

Também é possível ir no console e digitar:
`document.designMode = "on"`

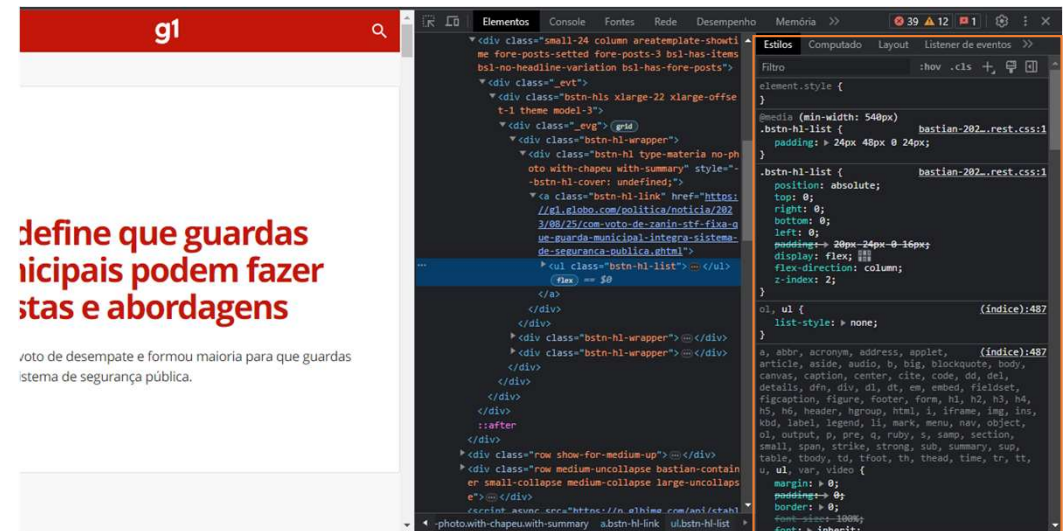


Agora é com vocês: Escolham algum site (de preferência com muito texto) e brinquem de editar seu texto

INTRODUÇÃO A WEB

CURIOSIDADE 2

- Além de alterar os texto é possível alterar as cores
 - Partindo do mesmo princípio de f12 e selecionar
 - Porém, mexer na parte de estilos



Agora é com vocês, escolham algum site e brinquem de editar suas cores.