	Noturno - Cronograma: CG (2022-1)									
	Aula	Local	Dia	Data	Planejamento	Conteúdo				
	01	S-410	terça- feira	08/03/22	Apresentação / plano de ensino / AVA3 Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / freqüências-avaliações (DION) / bibliografia Histórico, aplicações e conceitos gerais Principais áreas da Comp. Gráfica	1.Introdução a sistemas gráficos:				
	02	S-410	terça- feira	08/03/22	Dispositivos de entrada e saída gráficos Exemplos gráficos, pontos positivos/negativos e rotinas básicas					
					Postar no AVA3 os integrantes das equipes	1.1. Histórico e aplicações,				
1	03		terça- feira	15/03/22		1.2. Conceitos gerais, 1.3. Principais áreas da Comp. Gráfica,				
	04	3-410	terça- feira	15/03/22		1.4. Dispositivos de entrada e saída gráficos,     1.5 Introdução a biblioteca gráfica (OpenGL).				
	05	3-410	terça- feira	22/03/22						
	06	0 410	terça- feira	22/03/22						
		Ei	ntrega N1:	28/03/22	3 semanas					
	07	S-410	terça- feira	29/03/22	iniciar> Atividade (N2-1/7) Pipe-line gráfico: visão geral Introdução a biblioteca gráfica (OpenGL) Sistemas de coordenadas na biblioteca gráfica (SRU) e Espaço Gráfico (Ortho2D)	Conceitos básicos de Computação Gráfica:     1.1 Estruturas de dados para geometria,     2.2 Sistemas de coordenadas na biblioteca gráfica (OpenGL),     2.3 Primitivas básicas (vértices, linhas, polígonos, círculos e curvas cúbicas - splines).				
	08	S-410	terça- feira	29/03/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas					
	09	S-410	terça- feira	05/04/22	Programação orientada a eventos e funções callback (teclado e mouse) Primitivas básicas (vértices, linhas, polígonos, círculos)					
	10	S-410	terça- feira	05/04/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas					
	11	S-410	terça- feira	12/04/22	Curvas cúbicas - Splines (N2-6)					
	12	S-410	terça- feira	12/04/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas					
2	13	S-410	terça- feira	19/04/22	Bounding Box (N2-7)					
	14	S-410	terça- feira	19/04/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas					
	15	S-410	terça- feira	26/04/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas					
	16	S-410	terça- feira	26/04/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas					
	17	3-410	terça- feira	03/05/22	Semana Acadêmica					
	18	S-410	terça- feira	03/05/22						
	19	S-410	terça- feira	10/05/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas					
	20	3-410	terça- feira	10/05/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas					
		Eı	ntrega N2:	16/05/22	6 semanas					

	21		terça- feira	17/05/22	iniciar> Atividade (N3-1/13) Mostrar o VisEdu-CG (exemplos)em 2D Pipe-line gráfico: visão geral, no contexto do trabalho N3	3. Conceitos básicos de 2D: 3.1 Programação orientada a eventos, 3.2 Funções callback (teclado e mouse), 3.3 Algoritmos de seleção e Boundaring Box, 3.4 Modelos de Cores, 3.5 Iluminação e aplicação de texturas.
	22		terça- feira	17/05/22	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	23	S-410	terça- feira	24/05/22	Algoritmos de seleção (Scan Line, paridade)	
3	24	S-410	terça- feira	24/05/22	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	25		terça- feira	31/05/22	Transformações geométricas 2D/3D Grafo de Cena	
	26	S-410	terça- feira	31/05/22	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
		E	ntrega N3:	06/06/22	3 semanas	
	27	S-410	terça- feira	07/06/22	iniciar> Definição do trabalho (N4) Pipeline de visualização: loop, display e render Exemplo da aplicação: labirinto	4. Conceitos básicos de 3D: 4.1 Pipeline de visualização: loop, display e render, 4.2 Sistemas de referência e Câmera sintética (profundidade de campo), 4.3 Projeções (ortogonal e perspectiva) e viewport, 4.4 Coordenadas homogêneas, Transformações geométricas 2D/3D e Composição de transformações geométricas.
	28	S-410	terça- feira	07/06/22	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
4	29	S-410	terça- feira	14/06/22	Sistemas de referência e câmera sintética (profundidade de campo) Projeções (ortogonal e perspectiva) e viewport Transformações geométricas 2D/3D Coordenadas homogêneas e composição de transformações geométricas - grafo de cena	
	30	S-410	terça- feira	14/06/22	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	31	S-410	terça- feira		Modelos de cores Iluminação e aplicação de texturas	
	32	S-410	terça- feira	21/06/22	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	Entrega N4: 27/06/22		27/06/22	3 semanas		
	33	S-410	terça- feira	28/06/22	Apresentação Atividade: N4	
	34		terça- feira	28/06/22	presentayao Attituade. 194	
	35	S-410	terça- feira	05/07/22	Apresentação Atividade: N4	
	36	S-410	terça- feira	05/07/22		
		•			Último dia para entregar os diários de classe 2022/1: 28/06/22 - 05/07/22	