

Matutino - Cronograma: CG (2022-1)						
	Aula	Local	Dia	Data	Planejamento	Conteúdo
1	01	S-401	quinta-feira	24/02/22	Apresentação / plano de ensino / AVA3 Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / frequências-avaliações (DION) / bibliografia Histórico, aplicações e conceitos gerais Principais áreas da Comp. Gráfica	1.Introdução a sistemas gráficos: 1.1. Histórico e aplicações, 1.2. Conceitos gerais, 1.3. Principais áreas da Comp. Gráfica, 1.4. Dispositivos de entrada e saída gráficos, 1.5 Introdução a biblioteca gráfica (OpenGL).
	02	S-401	quinta-feira	24/02/22	Dispositivos de entrada e saída gráficos Exemplos gráficos, pontos positivos/negativos e rotinas básicas	
					Postar no AVA3 os integrantes das equipes	
	03	S-401	quinta-feira	03/03/22	Apresentação Atividade: N1 (só poderá apresentar o trabalho após postar no Git)	
	04	S-401	quinta-feira	03/03/22		
	05	S-401	quinta-feira	10/03/22		
	06	S-401	quinta-feira	10/03/22		
	Entrega N1: 16/03/22				3 semanas	
2	07	S-401	quinta-feira	17/03/22	-- iniciar ----> Atividade (N2-1/7) Pipe-line gráfico: visão geral Introdução a biblioteca gráfica (OpenGL) Sistemas de coordenadas na biblioteca gráfica (SRU) e Espaço Gráfico (Ortho2D)	2. Conceitos básicos de Computação Gráfica: 2.1 Estruturas de dados para geometria, 2.2 Sistemas de coordenadas na biblioteca gráfica (OpenGL), 2.3 Primitivas básicas (vértices, linhas, polígonos, círculos e curvas cúbicas - splines).
	08	S-401	quinta-feira	17/03/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	09	S-401	quinta-feira	24/03/22	Programação orientada a eventos e funções callback (teclado e mouse) Primitivas básicas (vértices, linhas, polígonos, círculos)	
	10	S-401	quinta-feira	24/03/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	11	S-401	quinta-feira	31/03/22	Curvas cúbicas - Splines (N2-6)	
	12	S-401	quinta-feira	31/03/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	13	S-401	quinta-feira	07/04/22	Bounding Box (N2-7)	
	14	S-401	quinta-feira	07/04/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	15	S-401	quinta-feira	14/04/22	Feriado: Páscoa	
	16	S-401	quinta-feira	14/04/22		
	17	S-401	quinta-feira	21/04/22	Feriado: Tiradentes	
	18	S-401	quinta-feira	21/04/22		
	19	S-401	quinta-feira	28/04/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	20	S-401	quinta-feira	28/04/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	Entrega N2: 04/05/22				5 semanas	

3	21	S-401	quinta-feira	05/05/22	-- iniciar ----> Atividade (N3-1/13) Mostrar o VisEdu-CG (exemplos) em 2D Pipe-line gráfico: visão geral, no contexto do trabalho N3	3. Conceitos básicos de 2D: 3.1 Programação orientada a eventos, 3.2 Funções callback (teclado e mouse), 3.3 Algoritmos de seleção e Boundaring Box, 3.4 Modelos de Cores, 3.5 Iluminação e aplicação de texturas.	
	22	S-401	quinta-feira	05/05/22	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas		
	23	S-401	quinta-feira	12/05/22	Algoritmos de seleção (Scan Line, paridade)		
	24	S-401	quinta-feira	12/05/22	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas		
	25	S-401	quinta-feira	19/05/22	Transformações geométricas 2D/3D Grafo de Cena		
	26	S-401	quinta-feira	19/05/22	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas		
	Entrega N3:			25/05/22	3 semanas		
4	27	S-401	quinta-feira	26/05/22	-- iniciar ----> Definição do trabalho (N4) Pipeline de visualização: loop, display e render .. Exemplo da aplicação: labirinto	4. Conceitos básicos de 3D: 4.1 Pipeline de visualização: loop, display e render, 4.2 Sistemas de referência e Câmera sintética (profundidade de campo), 4.3 Projeções (ortogonal e perspectiva) e viewport, 4.4 Coordenadas homogêneas, Transformações geométricas 2D/3D e Composição de transformações geométricas.	
	28	S-401	quinta-feira	26/05/22	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas		
	29	S-401	quinta-feira	02/06/22	Sistemas de referência e câmera sintética (profundidade de campo) Projeções (ortogonal e perspectiva) e viewport Transformações geométricas 2D/3D Coordenadas homogêneas e composição de transformações geométricas - grafo de cena		
	30	S-401	quinta-feira	02/06/22	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas		
	31	S-401	quinta-feira	09/06/22	Modelos de cores Iluminação e aplicação de texturas		
	32	S-401	quinta-feira	09/06/22	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas		
	33	S-401	quinta-feira	16/06/22	Feriado: Corpus Christi		
	34	S-401	quinta-feira	16/06/22			
	Entrega N4:			22/06/22	3 semanas		
	35	S-401	quinta-feira	23/06/22	Apresentação Atividade: N4 (só poderá apresentar o trabalho após postar no Git)		
	36	S-401	quinta-feira	23/06/22			
						Ultimo dia para entregar os diários de classe 2022/1: 28/06/22 - 05/07/22	