



CEDUP Abílio Paulo
Apresentação do Trabalho de Conclusão de Curso
Integrado de Informática

MERLIM

Sistema de leitura e publicação online

Alunos:

Filipe Silva Salvador
Henrique Freitas Gonçalves

Orientador:

Edilson Valentin dos Santos Bitencour

Turma:3-53

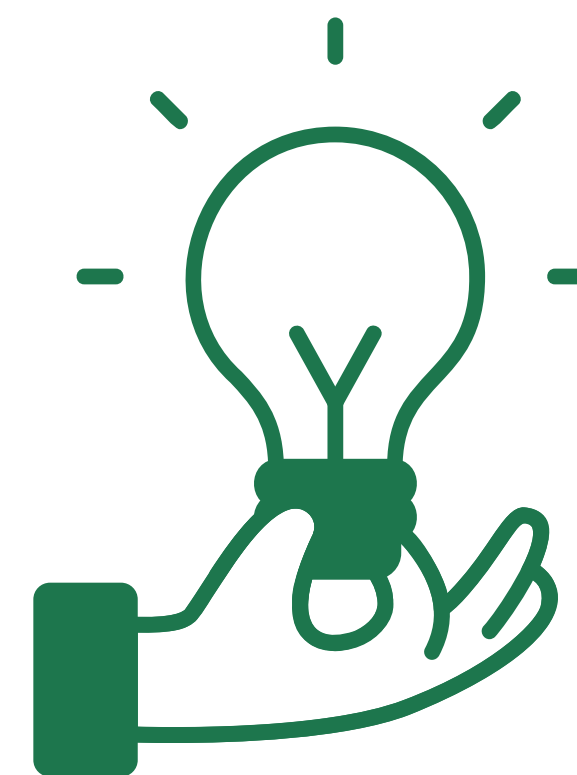
INTRODUÇÃO

Este trabalho propõe a criação de um site focado na publicação de livros , onde usuários podem compartilhar suas produções literárias e fazer download de outros livros. A plataforma permitirá que escritores publiquem seus próprios livros, com opções de download, proporcionando acesso fácil e intuitivo ao material Literário.



OBJETIVO GERAL

Desenvolver uma plataforma online de publicação de livros que valorize e possibilite que autores independentes disponibilizarem suas obras para download, promovendo uma experiência intuitiva, segura e acessível para escritores e leitores.



OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Projetar uma interface de usuário intuitiva e segura que facilite o acesso dos autores à publicação.
- Estabelecer mecanismos para a comunicação dos leitores com os escritores como comentários e avaliações
- Implementar ferramentas que promovam e ajudem os autores a alcançar um público mais amplo aumentando

JUSTIFICATIVA

Este projeto surge da necessidade de oferecer um espaço onde educadores e escritores independentes possam compartilhar e dar visibilidade a seus trabalhos, especialmente em um mercado onde autores sem vínculos com grandes editoras frequentemente enfrentam barreiras para publicar e divulgar suas obras.



REGRAS DE NEGÓCIO

RN1 Requisitos para Publicação de Livro

Descrição Para que um livro seja publicado, o autor deve fornecer um título, uma descrição, o arquivo PDF do livro e uma imagem de capa.

RN2 Responsabilidade sobre Comentários e Avaliações

Descrição Os usuários são responsáveis pelas avaliações e comentários que fazem.

RN3 Acessibilidade ao Conteúdo

Todo o conteúdo (livros, comentários, avaliações) deve ser acessível a todos os usuários.

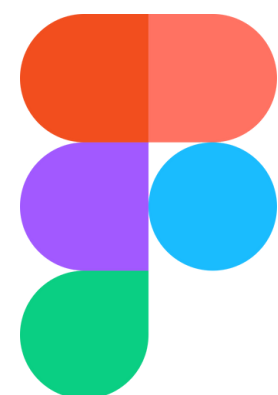
RN4 Campos obrigatórios no cadastro

O cadastro de cliente deve conter os campos obrigatórios: nome, email, data de nascimento e senha.



FERRAMENTAS E RECURSOS USADOS

- Figma
- HTML
- VsCode
- Mysql/Xampp
- PHP
- CSS



REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS

RF01 Cadastrar Usuários

Especificação: O sistema deve permitir que o usuário realize seu cadastro, informando seu nome, email, senha, data de nascimento e gênero

RF02 Login de Usuários

Especificação: O sistema deve permitir que o usuário realize seu login, informando seu email e senha

RF03 Criação de Conteúdo

Especificação: Usuários devem poder escrever a descrição e o título do seu livro.

RF04 Exclusão de Conteúdo

Especificação: Usuários devem ter a capacidade de excluir suas próprias histórias publicadas.

RNF01 Controle de acesso

A função só pode ser acessada por usuário com perfil de operador ou superior

RNF02 Proteção de dados

Implementar Medidas de Segurança para proteger os dados pessoais dos usuários.

RNF03 Interface Intuitiva

A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar

RNF04 Suporte a Navegadores

O site deve ser compatível com as versões mais recentes dos navegadores Chrome, Firefox e Safari.

DIAGRAMA DE CASO DE USO

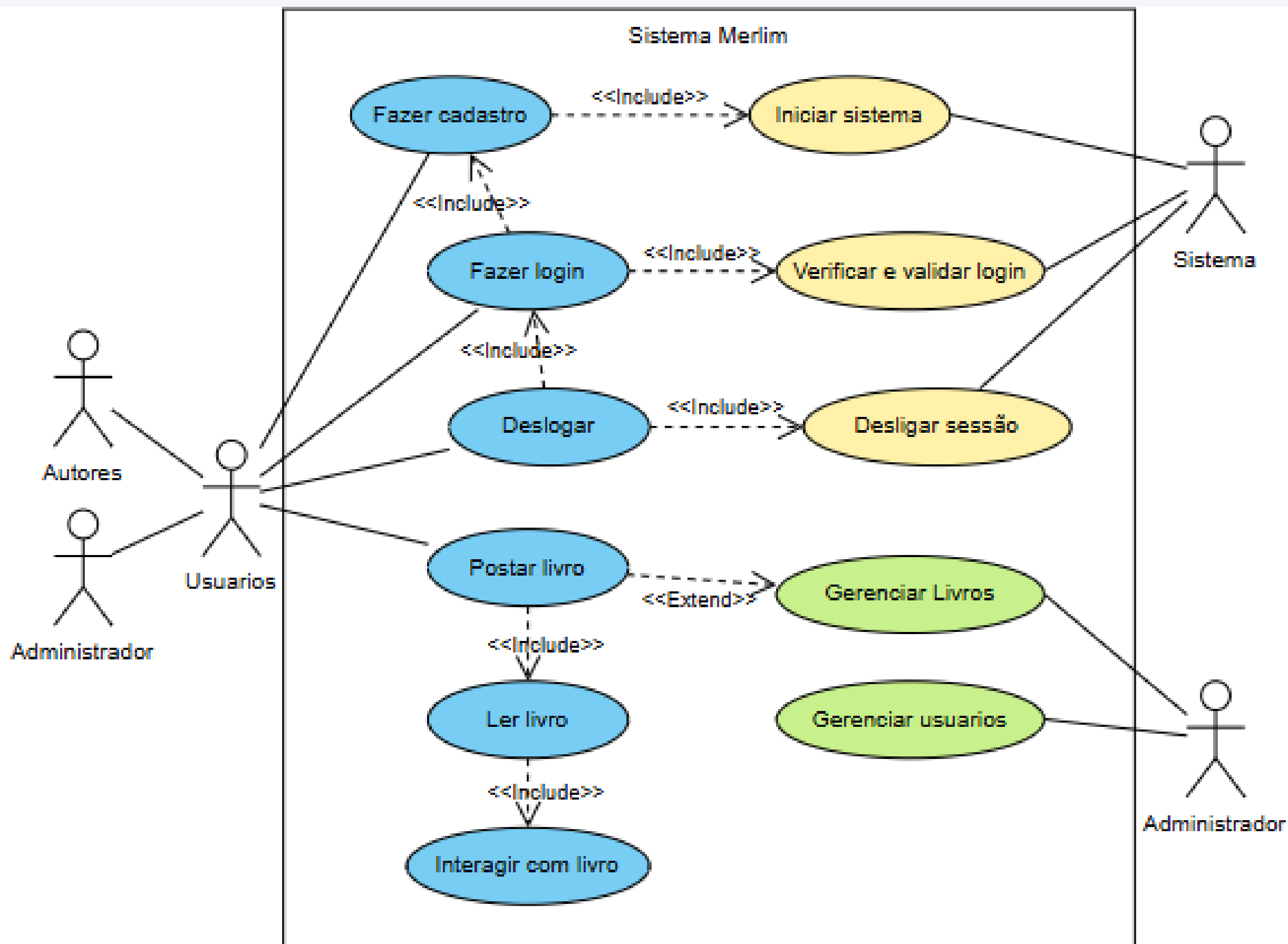
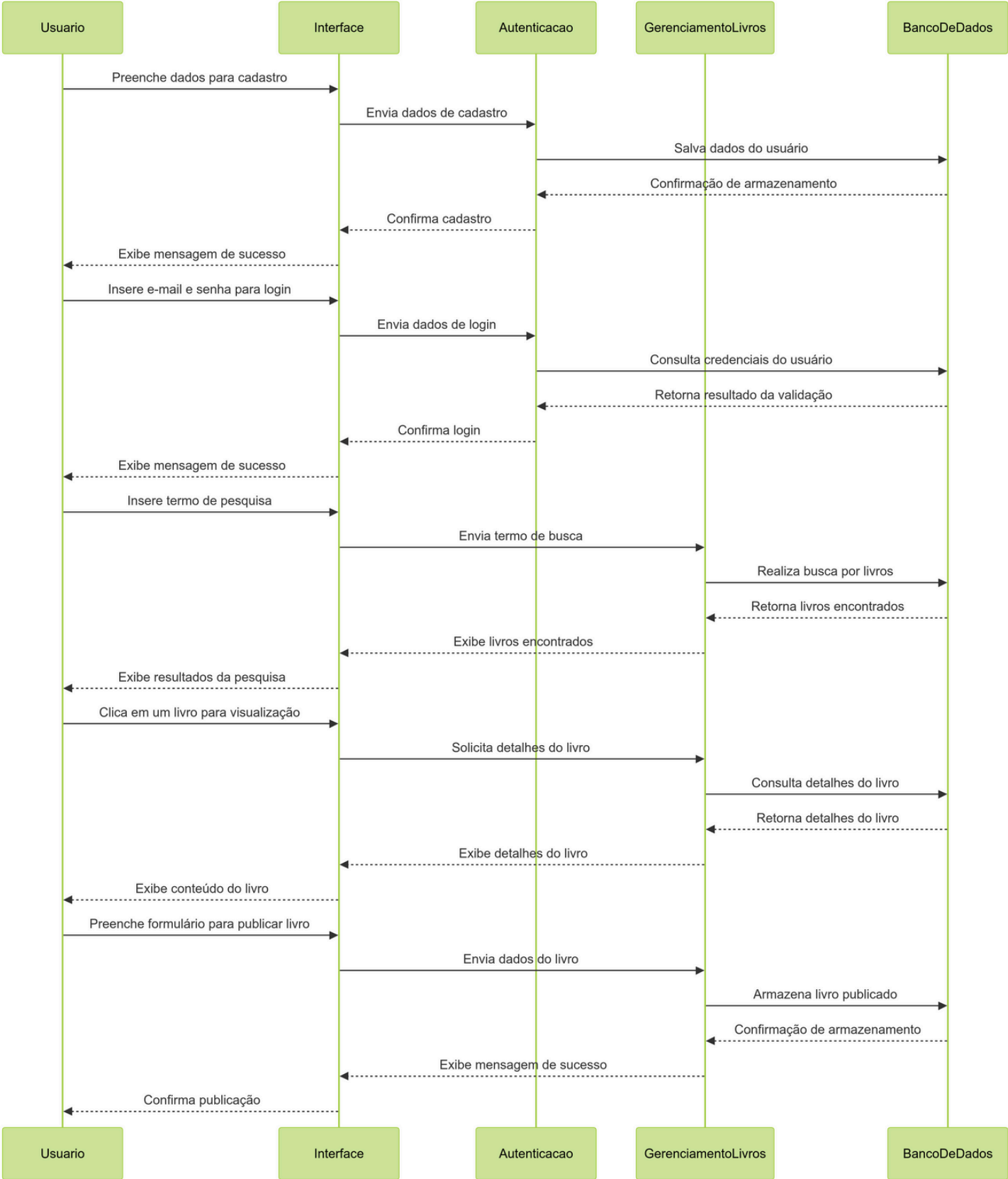
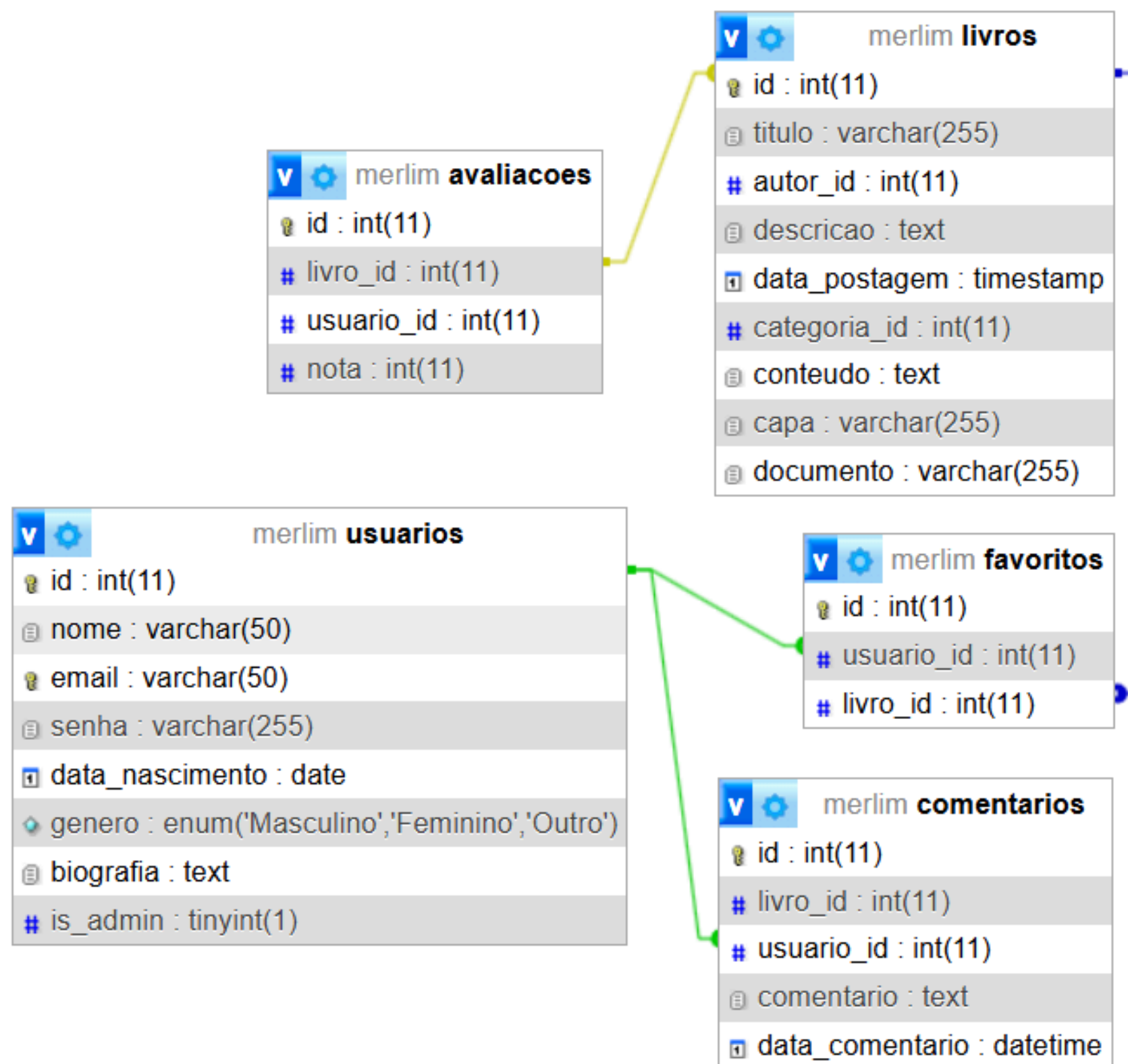




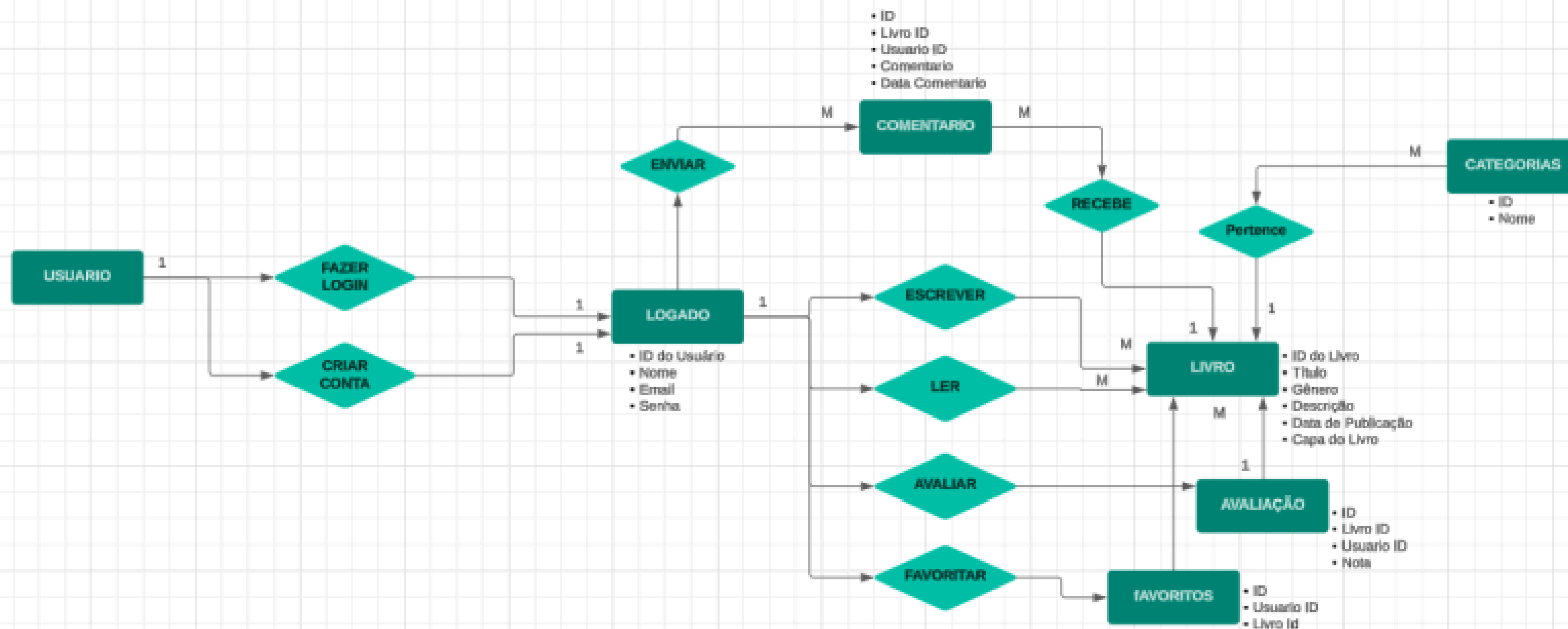
DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA



BANCO DE DADOS



MODELO DE DADOS CONCEITUAL





CEDUP Abílio Paulo
Apresentação do Trabalho de Conclusão de Curso
Integrado de Informática

MERLIM

Sistema de leitura e publicação online

APRESENTAÇÃO DO PROJETO



CONCLUSÃO

Este estudo buscou analisar a viabilidade de uma plataforma digital para publicação e comercialização de livros e artigos educacionais, oferecendo aos autores independentes uma forma de compartilhar e monetizar seus conteúdos. A pesquisa identificou a crescente demanda por alternativas de autopublicação e os desafios do mercado digital, destacando uma oportunidade significativa para uma plataforma que facilite a criação e distribuição de materiais educacionais.

REFERÊNCIAS:

CASTELLS, M. (2010). The Rise of the Network Society. Wiley-Blackwell.

DevMedia. (2021). CSS Responsivo: A importância e COMO FAZER <https://www.youtube.com/watch?v=Wtyj7-9eY3s>

DIAGRAMS.NET. Draw.io - Diagramming Tool. Disponível em: <https://www.diagrams.net/>.

HOWKINS, J. (2001). The Creative Economy: How People Make Money from Ideas. Penguin.

MATIAS-PEREIRA, J. (2016). Manual de Metodologia da Pesquisa Científica. Grupo GEN.

MySQL Documentation. MySQL Reference Manual. Oracle.

MYSQL. (2023). MySQL Reference Manual. Oracle. Disponível em: <https://dev.mysql.com/doc>

JOÃO OLIVEIRA, 08/2023 PHP do Zero - Criando sistemas com PHP e MySQL na prática

SHIRKY, C. (2008). Here Comes Everybody: The Power of Organizing Without Organizations. Penguin Press.

SOUSA, S. R. & SILVA, F. C. (2015). Autopublicação e a valorização do autor independente. Revista de Estudos Culturais.

THROSBY, D. (2001). Economics and Culture. Cambridge University Press.

WARSCHAUER, M. (2003). Technology and Social Inclusion: Rethinking the Digital Divide. MIT Press.