HENRIQUE FERREIRA CARDOSO – RM:552325

LUCAS DE LAVOR ANDRADE – RM:552426

MATHEUS DA SILVA FERREIRA – RM:552431

VICTOR FUSCO MARTINS – RM:552399

PORTO CHAMADOS

OBJETIVO

O objetivo do projeto é facilitar a forma que os usuários lidam com os chamados da Porto Seguro, pensando nisso, nós criamos um projeto que receba as informações necessárias, de forma ágil e prática, e devolva para o usuário o guincho necessário para a situação presente.

DESCRIÇÃO

No projeto, temos as funcionalidades de cadastrar o formulário e suas classes adjacentes, atualizá-los, removê-los, consultar o formulário ou consultar o guincho para a situação do formulário.

TABELA DOS ENDPOINTS

Métodos cadastrar (POST):

Cadastrar Formulário (este método só funcionará quando já tiver criado o veículo, local e pessoa, já que ele pede os 3 atributos:

http://localhost:8080 /JavaSprintApi/api/formulario

Cadastrar Veículo: http://localhost:8080/JavaSprintApi/api/veiculo

Cadastrar Local: http://localhost:8080/JavaSprintApi/api/local

Cadastrar Pessoa: http://localhost:8080/JavaSprintApi/api/pessoa

Métodos de Busca (GET):

Busca o formulário de acordo com o "id" selecionado:

http://localhost:8080/JavaSprintApi/api/formulario/{id}

Busca o guincho da situação do formulário preenchido de acordo com o "id" do formulário:

http://localhost:8080/JavaSprintApi/api/formulario/guincho/{id}

Métodos de Remoção (DELETE):

Remover Formulário:

http://localhost:8080 /JavaSprintApi/api/formulario/{id}

Só será possível fazer as remoções abaixo após remover o formulário que está usando sua FK

Remover Veículo:

http://localhost:8080/JavaSprintApi/api/veiculo/{id}

Remover Pessoa:

http://localhost:8080/JavaSprintApi/api/pessoa/{id}

Remover Local:

http://localhost:8080/JavaSprintApi/api/local/{id}

Métodos de Atualização (UPDATE):

Atualizar Formulário (descrição):

http://localhost:8080/JavaSprintApi/api/formulario/{id}

Atualizar Veículo:

http://localhost:8080 /JavaSprintApi/api/veiculo/{id}

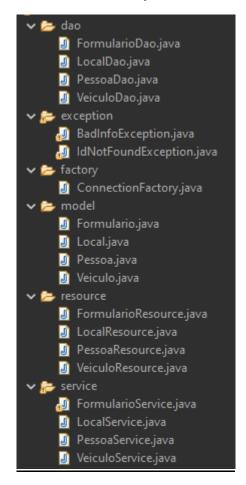
Atualizar Pessoa:

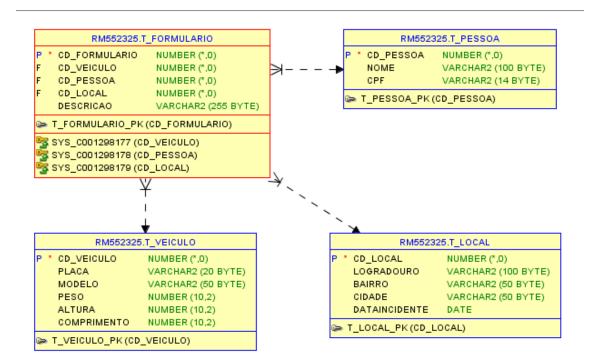
http://localhost:8080/JavaSprintApi/api/pessoa/{id}

Atualizar Local:

http://localhost:8080 /JavaSprintApi/api/local/{id}

Protótipo





```
CREATE TABLE T_FORMULARIO (
             CD_FORMULARIO INT PRIMARY KEY,
                     CD_VEICULO INT,
                      CD_PESSOA INT,
                      CD_LOCAL INT,
                 DESCRICAO VARCHAR(255),
FOREIGN KEY (CD_VEICULO) REFERENCES T_VEICULO(CD_VEICULO),
 FOREIGN KEY (CD_PESSOA) REFERENCES T_PESSOA(CD_PESSOA),
   FOREIGN KEY (CD_LOCAL) REFERENCES T_LOCAL(CD_LOCAL)
                           );
                CREATE TABLE T_VEICULO (
               CD_VEICULO INT PRIMARY KEY,
                    PLACA VARCHAR(20),
                  MODELO VARCHAR(50),
                    PESO DECIMAL(10,2),
                  ALTURA DECIMAL(10,2),
               COMPRIMENTO DECIMAL(10,2)
                           );
                 CREATE TABLE T_LOCAL (
                 CD_LOCAL INT PRIMARY KEY,
                LOGRADOURO VARCHAR(255),
                   BAIRRO VARCHAR(100),
                   CIDADE VARCHAR(100),
                   DATAINCIDENTE DATE
                           );
                 CREATE TABLE T_PESSOA (
                CD_PESSOA INT PRIMARY KEY,
                   NOME VARCHAR(100),
                 CPF VARCHAR(14) UNIQUE
                           );
```

Formulario

id: int
idLocal: int
idPessoa: int
idVeiculo: int
Descricao: String

+ cadastrarFormulario() : void + consultarFormulario() : Formulario + consultarGuincho() : Guincho + atualizarFormulario() : void

+ removerFormulario(): void

Local

- id : int

logradouro: String
bairro: String
cidade: String
dataIncidente: Date

+ cadastrarLocal() : void + atualizarLocal() : void + removerLocal() : void

Pessoa

- id : int

- nome : String - cpf : String

+ cadastrarPessoa() : void + atualizarPessoa() : void + removerPessoa() : void

Veiculo

- id : int

- placa : String - modelo : String - peso : double - altura : double - comprimento : double

+ cadastrarVeiculo() : void + atualizarVeiculo() : void + removerVeiculo() : void