



PROJETO FINAL DA DISCIPLINA - 2020.2

Trabalho em equipe de até 03 integrantes, para entrega, apresentação e arguição no dia 21/10/2021. **As equipes devem enviar os nomes dos integrantes com uma breve descrição da aplicação a ser apresentada até o dia 07/10.** A ordem de apresentação será por sorteio no dia da apresentação. Equipes que quiserem apresentar antes podem combinar com o professor.

Criar uma aplicação OPENGL (2D ou 3D - Jogo, cenário, simulador, animação...), que apresente algum **conceito ou conteúdo relacionado à Covid 19** e que contenha os seguintes requisitos mínimos:

- a) Pelo menos interação com 03 teclas alfanuméricas e 03 teclas especiais.
- b) Interação com os botões do mouse.
- c) Menus e textos.
- d) Transformações geométricas, podendo estar dentro das interações com teclado ou mouse ou como opções do menu.
- e) Uso de iluminação e materiais (opcional para 2D)

Qualquer acréscimo opcional de recursos da API (*texturas, strings...*) e da linguagem usada, poderá ser contado como Bônus.

No dia previsto para entrega do trabalho serão feitas perguntas pelo professor, sobre os códigos apresentados. **Dessa forma, a presença de todos é obrigatória**, caso contrário o trabalho não terá validade para o ausente.

Depois da apresentação, será necessário entregar o arquivo com o código fonte testado. As equipes poderão fazer ajustes no código recomendados pelo professor antes de enviar o código.

Serão considerados aspectos como originalidade (diferente dos exemplos do tutorial e outros tantos existentes), criatividade, aparência, funcionalidade e recursos usados no código fonte. Os trabalhos iguais ou muito semelhantes entre as equipes (atuais e anteriores) ou mesmo com disponíveis na internet ou em livros serão desconsiderados.