#### Visão Geral

## Sistemas Operacionais

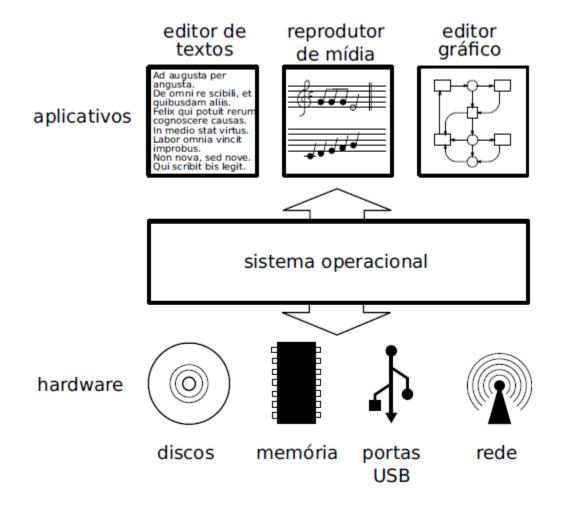
- Rotinas executadas pelo processador
  - Função: Controlar o funcionamento do computador
    - Interface com o usuário
    - Compartilhamento de recursos (memórias, processadores, E/S)
- Execução ininterrupta
  - Funciona dentro de um laço infinito
  - Espera por eventos diversos durante toda a execução

## Funções básicas

- Facilidade de acesso aos recursos do sistema
  - Usuário não deve se preocupar com toda a comunicação entre dispositivos.
  - Rotinas complicadas ficam transparentes ao usuário.
- Compartilhamento de recursos de forma organizada e protegida
  - Uso concorrente de recursos computacionais
    - Impressora, disco, memória principal, etc.
  - Redução de custos
- Controle de diversas aplicações simultâneas.

<del>--</del> -- ;

# Funções básicas



## Máquinas de níveis

- Hardware e software são logicamente equivalentes
  - Software pode ser implementado em hardware.
  - Hardware pode emulado por software.
- Antes dos SOs
  - Programação efetuada por fios e painéis
  - Necessidade de profundo conhecimento da máquina
- Após SOs
  - Complexidade do hardware ficou transparente.
- Máquina virtual
  - Usuário enxerga o computador como sendo o SO.

## Máquinas de níveis



usuários



Sistema Operacional

Hardware

Aplicativos .

Utilitários

Sistema Operacional

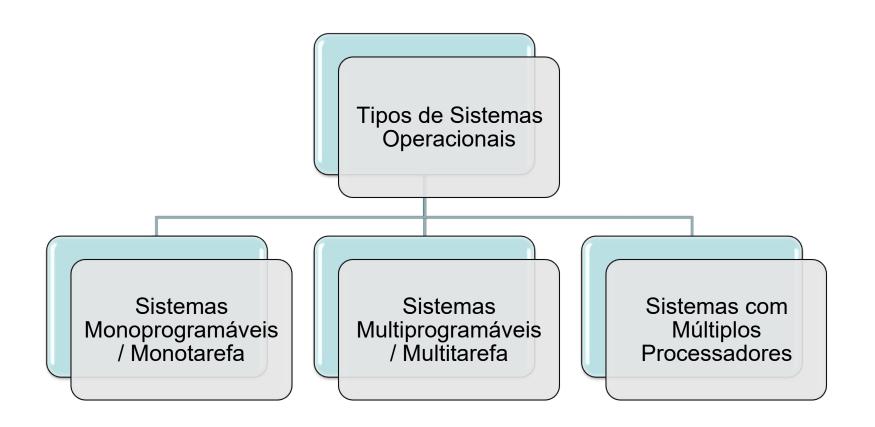
Linguagem de Máquina

Microprogramação

Circuitos Eetrônicos

-- --

6



- Sistemas Monoprogramáveis/Monotarefa
  - Surgimento na década de 1960
  - Executam um único programa por vez
  - Recursos de hardware exclusivamente alocados
    - Memória, disco, processador, canais de comunicação
  - Implementação mais simples

- Sistemas Multiprogramáveis/Multitarefa
  - Evolução dos sistemas monoprogramáveis
  - Executam várias aplicações por vez
  - Recurso de hardware compartilhados
    - Redução no custo total, pois recursos não ficam ociosos.
  - Implementação mais complexa

- Sistemas Multiprogramáveis/Multitarefa
  - Monousuário
    - Uma pessoa acessando vários programas por vez
    - Exemplo: Computador Pessoal
  - Multiusuário
    - Várias pessoas acessando um ou mais programas por vez
    - Exemplo: Servidor de aplicações.

- Sistemas Multiprogramáveis/Multitarefa
  - Gerenciamento das Aplicações
    - Sistemas Batch (Jobs, cartões perfurados, espera, sem usuário)
    - Sistemas de tempo Compartilhado
      - Fatias de tempo.
      - Impressão para cada usuário é a de exclusividade.
      - Baixo custo devido a compartilhamento

- Sistemas Multiprogramáveis/Multitarefa
  - Sistemas de tempo Real
    - Parecidos com os de tempo compartilhado
    - Mas, tempo dedicado às aplicações é crítico
    - Noções de prioridade
    - Aplicações: refinarias de petróleo, tráfego aéreo, controle de caldeiras, etc.

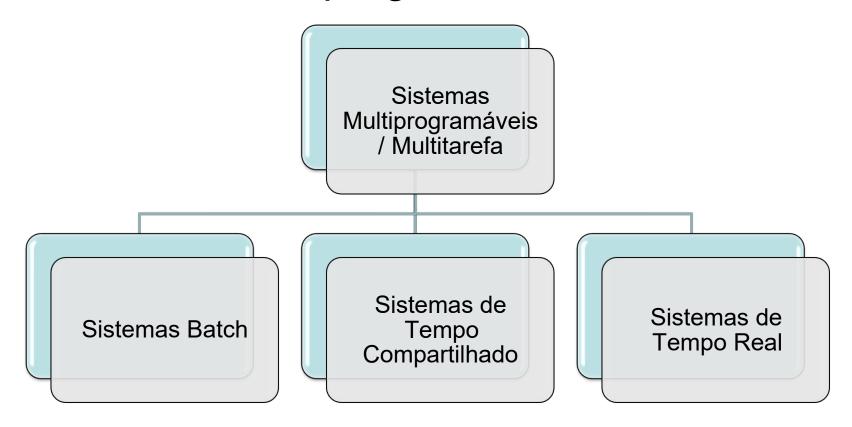






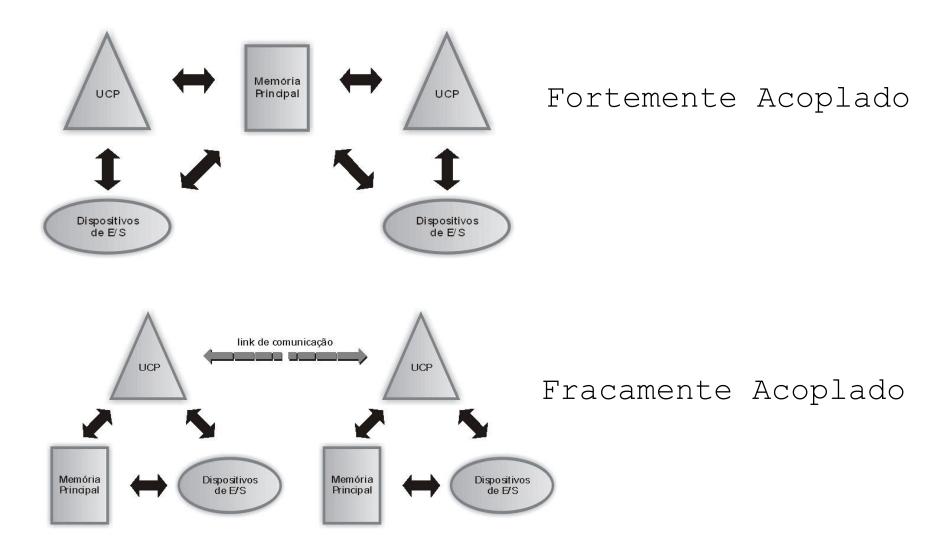


Sistemas Multiprogramáveis/Multitarefa



- Sistemas com Múltiplos Processadores
  - Vários processadores usados em conjunto
  - Processador usado por vários programas e programa dividido entre vários processadores.
  - Aplicações: pesquisas científicas, simulações, processamento de imagens, CAD, etc.

- Sistemas com Múltiplos Processadores
  - Questões de projeto
    - Escalabilidade
    - Disponibilidade
    - Balanceamento de carga
  - Compartilhamento da memória
    - Fracamente acoplado
    - Fortemente acoplado



16

## Sistemas Operacionais











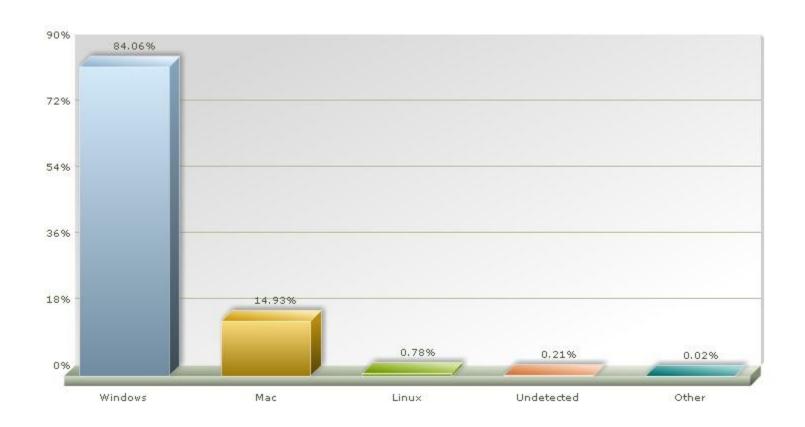






## Uso de Sistemas Operacionais

#### Desktop



#### Referências

 MAIA, L.P. e Machado, F.B., Arquitetura de Sistemas Operacionais, 3ª edição, Editora LTC, Rio de Janeiro. [Capítulo 01]