|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| http://vtp.ifsp.edu.br/wp-content/themes/ifsp_votu/images/logo_ifsp.png | | ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS 6º PERÍODO | |
| Aluno:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | |
| **Disciplina:** TÓPICOS EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO | | | 2º SEMESTRE DE 2021 |
| **Professora:** IVAN OLIVEIRA LOPES | | | Votuporanga, 10 de DEZEMBRO de 2021 |
| **Valor:** 3.0 pontos | Nota:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | Assinatura Professor:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
|  | | | |
| **Observações:**   1. A prova é INDIVIDUAL; 2. Leia atentamente as questões. A interpretação destas FAZ PARTE da prova;   **Boa Prova!** | | | |
| u | | | |
| 1. Fazer um algoritmo para transformar uma imagem em níveis de cinza em uma imagem apenas 4 níveis de cinza;   OBS: copie e cole o seu código aqui:   1. Fazer um algoritmo para que uma imagem com 256 níveis de cinza fique mais clara ou mais escura, de acordo com os dados abaixo:   Quando o pixel tiver valor maior que 220, este deverá ficar 30 tons de cinza mais claro;  Quando o pixel tiver valor menor que 120, este deverá ficar 30 tons de cinza mais escuro;  OBS: copie e cole o seu código aqui:   1. Fazer um algoritmo para aplicar um filtro passa-baixa (suavização) em uma imagem, usando a seguinte máscara:   OBS: copie e cole o seu código aqui:   1. Na pasta da prova (exemplo: provaIvan, provaPedro, ProvaJamily,....) existem três imagens chamadas imagem A, imagem B e imagem C. Faça um algoritmo para somar as três imagens (gerando uma imagem nova) para que ela fique com a seguinte visualização:     OBS: copie e cole o seu código aqui:   1. Na pasta da prova (exemplo: provaIvan, provaPedro, ProvaJamily,....) existe uma imagem chamada marcada.bmp, esta imagem possui uma mensagem escondida. Tal mensagem foi inserida usando a função: c(i,j)=bitset(a(i,j),1,b(i,j)). Extraia a mensagem escondida e cole a imagem resultante aqui: | | | |
| QQQQ | | | |
|  | | | |