

1. Tela Principal



1.1. Classe Principal

```
12 public class Principal extends Activity{
13
14     @Override
15     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
16         super.onCreate(savedInstanceState);
17         setContentView(R.layout.layout_principal);
18
19         TelaGato1 t1 = new TelaGato1();
20         t1.setSaida(this);
21
22         Button bt1;
23
24         bt1 = (Button) findViewById(R.id.botaol);
25
26         bt1.setOnClickListener(t1);
27     }
28 }
```

Linhas

19 -> Foi criado um objeto da classe TelaGato1, que implementa o OnClickListener.

20 -> É utilizado para armazenar informações que acessam recursos da classe principal.

22, 24 e 26 -> Cria-se o botão com sua variável, busca o botão da interface por ID e coloca a função que será realizada quando clicado, que é abrir e executar a classe TelaGato1.

1.2. Classe TelaGato1

```
30 class TelaGato1 implements View.OnClickListener {
31
32     private Principal saida;
33
34     @Override
35     public void onClick(View v) {
36         Intent i = new Intent(saida, Tela1.class);
37         saida.startActivity(i);
38     }
39
40     public void setSaida(Principal p) {
41         saida = p;
42     }
43 }
```

30 -> Define a classe TelaGato1, implementa a interface View.OnClickListener para que ela seja chamada quando o botão da tela principal for pressionado.

32 -> Armazena a referencia da classe Principal.

34 a 37 -> é criado uma Intent, que cria conexão entre as telas, nesse caso para iniciar a tela1 como uma nova atividade.

40 e 41 -> É onde se define o valor da saida, para que a instancia da classe principal seja passada para TelaGato1, assim, uma nova atividade é iniciada através do clique no botão.

2. Segunda Tela



A Segunda tela possui basicamente as mesmas funções, só que foi feito alterações para que a tela Principal seja aberta, ao invés da Tela1

2.1. Classe tela1

```
9 public class Tela1 extends Activity {  
10  
11     @Override  
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
13         super.onCreate(savedInstanceState);  
14         setContentView(R.layout.layout_tela1);  
15  
16         voltaTela vt = new voltaTela();  
17         vt.setSaida(this);  
18  
19         Button bt2;  
20  
21         bt2 = (Button) findViewById(R.id.botao2);  
22  
23  
24         bt2.setOnClickListener(vt);  
25     }  
26 }
```

Linhas

16 -> Cria-se uma nova instância da classe voltaTela, que implementa View.OnClickListener.

17-> Passa referencia da atividade atual para a classe voltaTela, para que seja possível retornar a tela Principal ao clicar no botão.

19 a 24 -> Cria-se um novo botão na tela 2 com sua variável, busca o botão da interface por ID e coloca a função que será realizada quando clicado, que é voltar para a tela Principal.

2.2. Classe voltaTela

```
28 class voltaTela implements View.OnClickListener {  
29  
30     private Tela1 saida;  
31  
32     @Override  
33     public void onClick(View v) {  
34         Intent i = new Intent(saida, Principal.class);  
35         saida.startActivity(i);  
36     }  
37  
38     public void setSaida(Tela1 t1) { saida = t1; }  
41 }
```

28 -> Implementa a interface View.OnClickListener, também com o metodo onClick(View v) que será chamado quando o botão for clicado.

30 -> Variável para armazenar uma referência à classe Tela1.

33 a 35 -> Intent que conecta as duas atividades. E iniciar a atividade Principal.

38 -> A Classe Tela1 passa a instancia para VoltaTela, assim retornando a tela Principal.