(Exercício 1) Pesquise qual a principal diferença entre as implementações da interface Set: HashSet, LinkedHashSet e TreeSet.

HashSet só se aplica a objetos que possuem função hash.

LinkedHashSet é quase igual ao Hash set mas, os nós possuem uma ligação a mais.

TreeSet se aplica somente a elementos ordenados.

(Exercício 2) Pesquise qual a principal diferença entre as implementações da interface List: ArrayList, LinkedList, Vector e Stack.

Arraylist, é implementado como um array de alocação dinâmica, sempre que preenchido, seu tamanho aumenta metade do tamanho atual, ou seja, se possui 10 espaços cheios, passa a ter 15 espaços, no qual 5 estão vazios, também permite que os elementos sejam acessados por métodos qet e set e adicionados por add e remove.

LinkedList, quase idêntico ao ArrayList, suas principais diferenças é que os metodos add e remove são mais eficientes do que o ArrayList, porém os metodos get e set são piores.

Vector, é semelhante a um ArrayList mas é sincronizado e possui alocação dinâmica diferente, em vez de somar metade do espaço, ele aumenta o dobro, ou seja, se possuem 20 espaços cheios, ela aumentara para 40, com 20 vazios.

Stack é mais limitado que o vetor, no qual só se consegue adicionar um elemento acima do último ou remover o último elemento.

(Exercício 3) Pesquise qual a principal diferença entre as implementações da interface Map: HashMap, TreeMap e Hashtable.

HashMap, Pode ter chave nula ou vários valores nulos e não possui ordem.

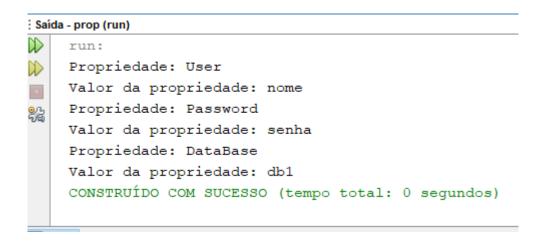
TreeMap, Não pode ter chave nula mas pode ter vários valores nulos e possui ordem crescente.

HashTable, Pode não ter nenhuma chave ou valor nulo, é sincronizado.

(Exercício 4) A classe Properties se encontra na hierarquia da interface Map. Usando a leitura complementar disponível nos slides (especificamente o website do Caelum), explique qual o seu uso e demostre sua utilização em uma classe Main.

É utilizado para configurar aplicações, mapear String, possui métodos de gravação e leitura do mapeamento que se baseia em um arquivo de texto, por conta de facilitar sua persistência.

```
public class ex05 {
  public static void main(String[] args) {
        Properties prop = new Properties();
        Set props;
       String str;
        //Definir o valor das propriedades
        prop.setProperty("DataBase ", "db1");
       prop.setProperty("User ", "nome");
        prop.setProperty("Password ", "senha");
        //Definir chave
        props = prop.keySet();
        //Mostrar propriedades
       Iterator iterator = props.iterator();
        while(iterator.hasNext()) {
         str = (String) iterator.next();
         System.out.println("Propriedade: " + str + "\nValor da propriedade: " + prop.getProperty(str));
  }
```



## (Exercício 5) Qual a diferença entre a classe ArrayList e LinkedList?

LinkedList é mais rápido para inserir e retirar, e Arraylist é mais rápido em percorrer.

(Exercício 6) Para LinkedList, escreva uma classe que teste os métodos addFirst(), addLast(), getFirst(), getLast(), removeFirst() e removeLast().

```
public class ex06 {
    public static void main(String[] args) {
        LinkedList<String> hades = new LinkedList<String>();
        hades.add("Zagreus");
        hades.add("Hades");
        hades.add("Nix");
        hades.add("Artemis");

        hades.addFirst("Hermes");
        hades.addLast("Afrodite");

        System.out.println("Primeiro: " + hades.getFirst());
        System.out.println("Ultimo: " + hades.getLast());

        //hades.removeFirst();
        //hades.removeLast();

        System.out.println(hades);
    }
}
```

Metodos addFirst() addLast() getFirst() getLast()

```
Saída - LinkList (run)

run:

Primeiro: Hermes

Ultimo: Afrodite

[Hermes, Zagreus, Hades, Nix, Artemis, Afrodite]

CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```

```
public class ex06 {
    public static void main(String[] args) {
    LinkedList<String> hades = new LinkedList<String>();
    hades.add("Zagreus");
   hades.add("Hades");
   hades.add("Nix");
    hades.add("Artemis");
    hades.addFirst("Hermes");
    hades.addLast("Afrodite");
    //System.out.println("Primeiro: " + hades.getFirst());
    //System.out.println("Ultimo: " + hades.getLast());
    hades.removeFirst();
    hades.removeLast();
    System.out.println("Primeiro: " + hades.getFirst());
    System.out.println("Ultimo: " + hades.getLast());
    System.out.println(hades);
```

removeFirst(); removeLast();

```
Saída-LinkList(run)

run:

Primeiro: Zagreus

Ultimo: Artemis

[Zagreus, Hades, Nix, Artemis]

CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```