

**Data: 04/04/2024**

**A. INTEGRANTES**

Nome Completo: Fernando Mello de Barros

E-mail: fmellodebarros@gmail.com

Nome Completo: Emerson Cimar da Costa Ribeiro

E-mail: ducho.ribeeiro@gmail.com

Nome Completo: Henrique Lindemann

E-mail:henriquelindemann@gmail.com

Nome Completo: Gabriela Silva Rublescki

E-mail: gabrielarublescki@gmail.com

**B. TÍTULO DO NEGÓCIO - UFRGS Bridge**

**C. DESCRIÇÃO DO NEGÓCIO**

a) O software que estamos propondo é um sistema para os projetos de extensão da Universidade Federal do Rio Grande do Sul. A expectativa é organizar e simplificar a busca por projetos de extensão, suas seleções, processos de inscrição e registros de atividades e horas de extensão, além de oferecer um sistema em que alunos podem enviar ideias e propostas de novos projetos para que um professor ou técnico administrativo possa organizá-los. O público será estudantes, professores e técnicos administrativos, separados em dois grupos, os que estudantes participam dos projetos e os professores e técnicos que promovem e gerenciam os projetos de extensão (mentores). Há a restrição do registro de novos projetos de extensão e de horas de atividade para o papel de professor e técnico, sendo estas ligadas aos estudantes envolvidos. Para cada projeto poderá ser desenvolvido um formulário de inscrição para estudantes personalizado que mais se encaixe com os requisitos, com perguntas de texto e múltipla escolha. Na proposta, o nosso diferencial é criar uma plataforma facilitadora que ainda não foi implementada, mesmo quando todos os estudantes da universidade devem possuir 10% das horas em seu curso registradas em projetos de extensão.

b)

- i. Alunos terão a possibilidade de enviar propostas de projetos, enquanto somente professores e técnicos poderão aceitá-las e usá-las como base ou criar um próprio projeto. Quanto às atividades e horas registradas do projeto, elas podem ser adicionadas por alunos ou professores/técnicos, porém sempre deverão sempre ter o aval do organizador do projeto. Quem estiver adicionando a atividade poderá inserir a atividade realizada, o número de horas e os estudantes envolvidos nela.

**Trabalho Prático – Etapa 1**

- ii. Os professores/técnicos precisam sempre confirmar as adições dos estudantes ao sistema, seja na adição de novas horas/atividades ou na criação de projetos de extensão. Quando aprovadas, as horas serão contadas no perfil dos estudantes que estiverem registrados na determinada atividade de extensão, além de serem adicionadas em seu perfil que contém o seu histórico completo de atividades realizadas.
- iii. Haverá dois papéis, o aluno e o mentor (professores + técnicos administrativos). Quase todas funcionalidades precisarão da aprovação do professor/técnico, como a criação de projetos e registro de horas. Nesses dois casos o usuário pode enviar pedidos de registro, como propor um novo projeto para encontrar um professor/técnico que organize ou enviar um pedido de adição de horas que vincule todos estudantes participantes para a aprovação de que realmente ocorreu pelo organizador.  
Os estudantes irão possuir um perfil com dados pertinentes para as inscrições nos projetos, como curso, contato e nome. Esses dados serão usados para facilitar na inscrição para eventuais vagas nos projetos de extensão.
- iv. Os usuários acessarão a plataforma web por meio de um navegador compatível com desktops e dispositivos móveis.

c)

Na plataforma estudantes poderão fornecer ideias para um projeto de extensão. Caso uma ideia seja fornecida por um estudante, ela deverá ser usada como uma base para um projeto de extensão e supervisionada pelo professor ou técnico (com o mesmo se tornando responsável do projeto). Os alunos poderão se inscrever em projetos já existentes e, caso sejam aceitos por um responsável, poderão participar do projeto e ser vinculados a atividades que fornecem horas de extensão.

d)

Após o usuário se logar com seu número de cartão e senha do portal da UFRGS o site vai exibir os projetos de extensão já publicados e terá a possibilidade de filtrar por características dos projetos de extensão, tais como departamentos, local, nome do professor responsável e disponibilidade do projeto.

Para os professores e técnicos administrativos que gerenciam projetos, eles poderão ver todos os participantes e todas respostas para o formulário de inscrição que foi desenvolvido e realizar pesquisas, ordenamentos e filtrações nas respostas do formulário.

e)

**Trabalho Prático – Etapa 1**

O professor/técnico disponibilizará projetos, os quais ele pode criar ou adotar, para a visualização e inscrição dos alunos. Após o vínculo dos estudantes, determinadas atividades podem ser vinculadas a eles dentro do projeto. Esse vínculo deve especificar os participantes, o que foi feito e a duração e pode ser preenchido pelos estudantes ou quem gerencia. Contudo, quando preenchido pelo próprios estudantes, essa solicitação deve ser aprovada pelo responsável do projeto.

Quando desejado pelo responsável do projeto, ele pode ser desativado ou ativado, o que deve ser indicado nas buscas por projeto. Assim, determinados projetos que não estão mais ativos continuam no banco de dados, porém não permitem inscrição e nem adições de novas atividades.

O estudante poderá realizar inscrições nos projetos pré-preenchidas com seus dados de seu perfil e poderá preencher somente os dados ou perguntas necessárias para a especificidade de cada projeto de extensão.

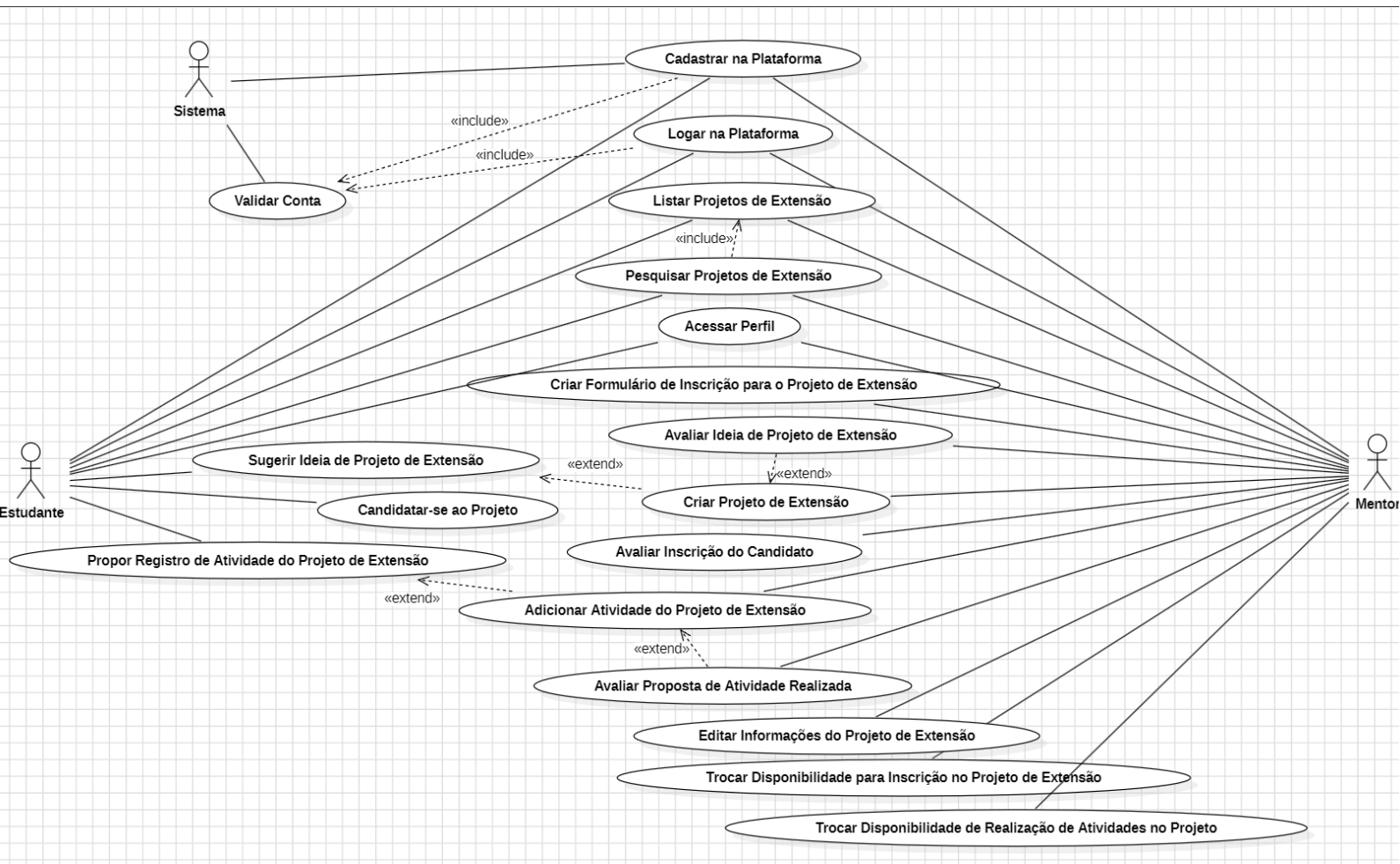
f)

Cada aluno terá um perfil no qual será possível visualizar em quais projetos ele está inscrito (ou já fez parte). Nesse perfil, também será informado quantas horas de extensão já foram adquiridas e com quais atividades elas estão relacionadas. Para o professor ou técnico será visível quais projetos estão sob seu comando, atividades realizadas e estudantes registrados em cada um.

g)

Relatório com histórico de atividades realizadas fornecidas para o estudante que mostre as atividades e horas registradas a cada mês e ano em formato gráfico. Além de um relatório geral gráfico da plataforma, com número total de horas registradas, atividades e projetos de extensão ativo mês a mês e ano a ano.

## D. DIAGRAMA DE CASOS DE USO



## E. TODOS OS CASOS DE USO DO DIAGRAMA NO FORMATO PRELIMINAR

**Identificação: UC1**

**Caso de uso: Logar na Plataforma**

**Ator: Estudante e Mentor**

**Descrição:** Usuário coloca seu login (cartão UFRGS) e sua senha para que o login na plataforma ocorra.

**Pré-Condições:** Possuir cartão UFRGS e senha vinculada corretas com o registrado previamente na plataforma e ser registrado.

**Pós-Condições:** Acesso ao sistema e ao respectivo papel de usuário (estudante ou mentor).

**Identificação: UC2**

**Caso de uso: Cadastrar na Plataforma**

**Ator: Estudante, Mentor e Sistema**

**Descrição:** O usuário cria uma conta para acessar a plataforma, registrando seu cartão UFRGS com uma respectiva senha para o acesso da plataforma. Além disso, quem estiver se cadastrando deverá fornecer dados para contato e descrição básica para o preenchimento automático em eventuais inscrições em projetos de extensão e, se desejar, uma foto de perfil.

O sistema deve validar a identidade do usuário usando o sistema de login da UFRGS ou seu email institucional.

**Pré-Condições:** Ter vínculo ativo com o sistema da UFRGS e possuir um dos seguintes cargos: estudante, professor ou técnico administrativo.

**Pós-Condições:** Ser registrado no sistema com perfil vinculado ao email fornecido.

**Identificação: UC3**

**Caso de uso: Validar Conta**

**Ator: Sistema**

**Descrição:** O sistema checa se o cartão UFRGS e a senha digitada estão corretos e vinculados a um usuário registrado.

**Pré-Condições:** usuário digitar senha e usuário ou senha e usuário estiverem salvas no browser.

**Pós-Condições:** Acesso ao sistema com a respectiva conta.

**Identificação: UC4**

**Caso de uso: Criar Projeto de Extensão**

**Ator: Mentor**

**Descrição:** A criação de um novo projeto de extensão que permite a inscrição de alunos (fornecendo horas de extensão ou complementares).

Devem ser fornecidos dados, como detalhes do projeto, breve texto explicativo, contato para dúvidas e foto para o projeto. A página também pode conter um link web que encaminhe para uma página externa do projeto.

**Pré-Condições:** Estar registrado e logado como Mentor no sistema.

**Pós-Condições:** Projeto de extensão é adicionado na plataforma.

**Identificação:** UC5

**Caso de uso:** Sugerir Ideia de Projeto de Extensão

**Ator:** Estudante

**Descrição:** O estudante pode sugerir alguma ideia que pode ser usada como base, por um mentor, para criar um novo projeto de extensão.

**Pré-Condições:** Estar registrado e logado como Estudante.

**Pós-Condições:** Disponibilizar projeto de extensão em lista de sugestões de estudantes para os mentores.

**Identificação:** UC6

**Caso de uso:** Avaliar Ideia de Projeto de Extensão

**Ator:** Mentor

**Descrição:** O mentor pode analisar as ideias de projetos de extensão sugeridas pelos estudantes em uma página e escolher alguma para adotar como base de um possível projeto de extensão.

**Após usar como base o que foi preenchido pelos os estudantes, o mentor pode criar o projeto (inclui Criar Projeto de Extensão)**

**Pré-Condições:** Estar registrado e logado como Mentor.

**Pós-Condições:** Usar ideia de projeto como base e criar novo projeto de extensão.

**Identificação:** UC7

**Caso de uso:** Criar Formulário de Inscrição para o Projeto de Extensão

**Ator:** Mentor

**Descrição:** Para que o projeto do mentor possa ter novos participantes, ele deve criar um formulário de inscrição, que os estudantes devem preencher para se candidatar a uma vaga.

**O mentor pode adicionar perguntas que considera importantes para a seleção do projeto, incluindo perguntas com resposta em texto, numérica ou múltipla alternativa.**

**Pré-Condições:** O mentor deve ter um projeto sob sua gestão.

**Pós-Condições:** Com a criação do formulário, estudantes poderão candidatar-se ao projeto.

**Identificação: UC8**

**Caso de uso: Candidatar-se ao Projeto**

**Ator: Estudante**

**Descrição:** O aluno pode se candidatar a uma determinada vaga em um projeto de extensão. Essa candidatura deve ser avaliada por um mentor responsável pelo projeto.

Determinados campos, como dados de contato do aluno e seu curso, devem ser pré-preenchidos com o que consta no seu perfil.

**Pré-Condições:** Estar cadastrado como Estudante e projeto estar disponível para inscrição.

**Pós-Condições:** Estar listado para o Mentor como um candidato do projeto.

**Identificação: UC9**

**Caso de uso: Avaliar Inscrição do Candidato.**

**Ator: Mentor**

**Descrição:** O mentor deve avaliar a inscrição de um candidato, levando em consideração o número de vagas disponíveis. Ele deve aceitar ou rejeitar a inscrição, notificando o aluno de sua decisão, incluindo detalhes de sua decisão.

A página exibida para a avaliação permite pesquisas, filtragens e ordenamentos para as respostas das perguntas dos estudantes.

Uma página com todas as inscrições individuais é fornecida para isso.

**Pré-Condições:** Estar registrado e logado como Mentor, projeto estar disponível para inscrição e ter candidato(s).

**Pós-Condições:** Cadastro e notificação por email do estudante aceito no projeto e envio de notificação e explicação dos possíveis estudantes que não foram aceitos.

**Identificação: UC10**

**Caso de uso: Adicionar Atividade do Projeto de Extensão**

**Ator: Mentor**

**Descrição:** Mentor adiciona registro de atividade de extensão descrevendo o que ocorreu, por quantas horas e quais os alunos registrados no projeto de extensão participaram.

**Pré-Condições:** Estar registrado como mentor, possuir projeto de extensão vinculado como organizador e possuir um ou mais participantes.

**Pós-Condições:** Os estudantes vinculados recebem, suas devidas horas de extensão em seu cadastro e atividade é registrada na página do projeto com todos os detalhes.

**Identificação: UC11**

**Caso de uso: Propor Registro de Atividade do Projeto de Extensão**

**Ator: Estudante**

**Descrição:** O estudante adiciona uma proposta de realização de atividade de extensão para ser aprovada pelo mentor do projeto. Essa proposta contém o que foi realizado, por quantas horas e todos participantes.

**Pré-Condições:** Estar registrado como estudante no projeto para o qual está sendo submetida a proposta.

**Pós-Condições:** Proposta é submetida para mentor do projeto aprovar ou não.

**Identificação: UC12**

**Caso de uso: Avaliar Proposta de Atividade Realizada.**

**Ator: Mentor**

**Descrição:** Mentor avalia proposta de atividade realizada que foi preenchida por um estudante. Ele deve dar o aval de que os estudantes registrados realizaram a atividade descrita pelo número de horas indicado.

**Pré-Condições:** Estar registrado como Mentor no projeto para o qual foi submetida uma proposta de atividade.

**Pós-Condições:** Atividade e horas de extensão são adicionadas ao perfil dos estudantes vinculados se aceita, além de constarem no perfil do



**mentor. Se rejeitada, uma notificação é enviada aos estudantes com explicação.**

**Identificação: UC13**

**Caso de uso: Acessar Perfil**

**Ator: Estudante e Mentor**

**Descrição:** O estudante pode acessar quais projetos ele está inscrito ou já fez parte. O mentor pode verificar quais projetos estão sob sua gestão, além de projetos desativados e atividades realizadas. O aluno também pode acessar a sua quantidade de horas de extensão atuais com o registro de todas atividades em que foi vinculado.

**Pré-Condições:** Ter uma conta cadastrada e estar logado.

**Pós-Condições:** Verificação e acesso de projetos e atividades individuais.

**Identificação: UC14**

**Caso de uso: Listar Projetos de Extensão**

**Ator: Estudante e Mentor**

**Descrição:** Visualizar todos os projetos disponíveis em uma página, com breve texto descrevendo detalhes de cada um.

**Pré-Condições:** Estar registrado e logado no sistema.

**Pós-Condições:** Visualização da lista de projetos.

**Identificação: UC15**

**Caso de uso: Pesquisar Projetos de Extensão**

**Ator: Estudante e Mentor**

**Descrição:** Pesquisar projetos por meio de filtros como departamentos, locais do projeto, nome do professor responsável, disponibilidade e horas oferecidas.

**Pré-Condições:** Estar registrado no sistema.

**Pós-Condições:** Visualização da lista de projetos conforme os filtros aplicados.

**Identificação: UC16**

**Caso de uso:** Trocar Disponibilidade para Inscrição no Projeto de Extensão

**Ator:** Mentor

**Descrição:** Tornar o projeto ativo ou inativo para a inscrição de Estudantes.

**Pré-Condições:** Estar registrado e logado como Mentor no sistema.

**Pós-Condições:** Alteração da possibilidade de inscrição no projeto.

**Identificação: UC17**

**Caso de uso:** Trocar Disponibilidade de Realização de Atividades no Projeto.

**Ator:** Mentor

**Descrição:** Tornar o projeto ativo ou inativo para a realização de atividades.

**Pré-Condições:** Estar registrado e logado como Mentor no sistema.

**Pós-Condições:** Alteração da possibilidade de realização de atividades no projeto.

**Identificação: UC18**

**Caso de uso:** Editar Informações do Projeto de Extensão

**Ator:** Mentor

**Descrição:** Responsável pelo projeto de extensão pode editar informações, como nome, imagem, contato, etc

**Pré-Condições:** Estar registrado e logado como Mentor no sistema e organizar o projeto a ser editado.

**Pós-Condições:** Alteração dos dados vinculados ao projeto de extensão.

**F. CINCO CASOS DE USO SELECIONADOS NO FORMATO ESSENCIAL**

**Identificação: UC2**

**Caso de uso:** Cadastrar na Plataforma

**Ator:** Estudante, Mentor e Sistema

**Descrição:** O usuário cria uma conta para acessar a plataforma, registrando seu cartão UFRGS com uma respectiva senha para o acesso da plataforma. Além

disso, quem estiver se cadastrando deverá fornecer dados para contato e descrição básica para o preenchimento automático em eventuais inscrições em projetos de extensão e, se desejar, uma foto de perfil.

O sistema deve validar a identidade do usuário usando o sistema de login da UFRGS ou seu email institucional.

**Pré-Condições:** Ter vínculo ativo com o sistema da UFRGS e possuir um dos seguintes cargos: estudante, professor ou técnico administrativo.

**Pós-Condições:** Ser registrado no sistema com perfil vinculado ao email fornecido.

**Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico)**

Ações do Ator	Resposta do Sistema
1. O usuário informa seu nome, cargo (professor, técnico administrativo ou estudante), email institucional da UFRGS e cria uma senha.	2. Sistema envia email para conta @ufrgs.br vinculada ao usuário para confirmar sua identidade com um código.
3. Usuário acessa seu email institucional e confirma sua identidade com o código fornecido por email.	4. Se o código for validado pelo usuário, cria uma conta vinculando o cartão e email institucional à senha fornecida
5. Usuário é redirecionado para a parte de login da plataforma onde deverá fornecer seus dados que foram adicionados no sistema; include logar na plataforma	

**Sequência alternativa:**

3a: Usuário não valida email:

1. Sistema não realiza o registro da conta e aguarda até que usuário cancele ou informe o código correto.

2. Se usuário cancelar, ele é redirecionado para uma página de cadastro em branco

**Identificação: UC4**

**Caso de uso: Criar Projeto de Extensão**

**Ator: Mentor**

**Descrição:** A criação de um novo projeto de extensão que permite a inscrição de alunos (fornecendo horas de extensão ou complementares). Devem ser fornecidos dados, como detalhes do projeto, breve texto explicativo, contato

<p>para dúvidas e foto para o projeto. A página também pode conter um link web que encaminhe para uma página externa do projeto.</p> <p><b>Pré-Condições:</b> Estar registrado e logado como Mentor no sistema.</p> <p><b>Pós-Condições:</b> Projeto de extensão é adicionado na plataforma.</p>	
<b>Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico)</b>	
<b>Ações do Ator</b>  2. O usuário seleciona que deseja criar um projeto.  3. O usuário fornece texto explicativo, contato para dúvidas, foto para o projeto e indica um link web do projeto se desejar.	<b>Resposta do Sistema</b>  1. O sistema verifica se o usuário é um mentor, include Validar Conta.  4. O sistema recebe as informações e registra o projeto de extensão no banco de dados, possibilitando a criação de um formulário de inscrição.  5. Sistema mostra a página do projeto com as informações vinculadas a ele.

<b>Identificação: UC7</b>  <b>Caso de uso:</b> Criar Formulário de Inscrição para o Projeto de Extensão  <b>Ator:</b> Mentor  <b>Descrição:</b> Para que o projeto do mentor possa ter novos participantes, ele deve criar um formulário de inscrição, que os estudantes devem preencher para se candidatar a uma vaga.  O mentor pode adicionar perguntas que considera importantes para a seleção do projeto, incluindo perguntas com resposta em texto, numérica ou múltipla alternativa.  <b>Pré-Condições:</b> O mentor deve ter um projeto sob sua gestão.  <b>Pós-Condições:</b> Com a criação do formulário, estudantes poderão candidatar-se ao projeto.	
<b>Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico)</b>	
<b>Ações do Ator</b>  2. O ator deve selecionar que deseja criar um formulário de inscrição.	<b>Resposta do Sistema</b>  1. O sistema verifica se o usuário é um mentor, include Validar Conta.  3. O sistema verifica que o mentor possui o projeto sob sua gestão.

<b>4. O mentor escreve seu formulário e adiciona perguntas necessárias.</b>	<b>5. O sistema libera o formulário para permitir que os estudantes se candidatem.</b>
---	--

<b>Identificação: UC6</b>  <b>Caso de uso: Avaliar Ideia de Projeto de Extensão</b>  <b>Ator: Mentor</b>  <b>Descrição: O mentor pode analisar as ideias de projetos de extensão sugeridas pelos estudantes em uma página e escolher alguma para adotar como base de um possível projeto de extensão.</b>  <b>Após usar como base o que foi preenchido pelos os estudantes, o mentor pode criar o projeto (include Criar Projeto de Extensão)</b>  <b>Pré-Condições: Estar registrado e logado como Mentor.</b>  <b>Pós-Condições: Usar ideia de projeto como base e criar novo projeto de extensão.</b>	
<b>Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico)</b>	
<b>Ações do Ator</b>          <b>3. Mentor escolhe na lista um projeto que quer usar como base para a criação de um projeto de extensão definitivo.</b>  <b>4. Mentor modifica campos que desejar da proposta, inclui novos dados e envia formulário para criação do projeto.</b>	<b>Resposta do Sistema</b>  <b>1. Sistema verifica se usuário é mentor e está logado, include validar conta.</b>  <b>2. Sistema lista sugestões de projetos para o mentor.</b>      <b>5. Sistema cria Projeto de Extensão com os dados fornecidos, extend Criar Projeto de Extensão.</b>

<b>Identificação: UC10</b>  <b>Caso de uso: Adicionar Atividade do Projeto de Extensão</b>  <b>Ator: Mentor</b>  <b>Descrição: Mentor adiciona registro de atividade de extensão descrevendo o que ocorreu, por quantas horas e quais os alunos registrados no projeto de extensão participaram.</b>
--

<b>Pré-Condições:</b> Estar registrado como mentor, possuir projeto de extensão vinculado como organizador e possuir um ou mais participantes.	
<b>Pós-Condições:</b> Os estudantes vinculados recebem, suas devidas horas de extensão em seu cadastro e atividade é registrada na página do projeto com todos os detalhes.	
<b>Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico)</b>	
<b>2. O ator deve selecionar que deseja adicionar uma atividade no seu projeto de extensão.</b>  <b>4. O mentor define o que ocorreu na atividade, registra o número de horas e todos os participantes que estão vinculados ao seu projeto que participaram.</b>	<b>1. O sistema verifica se o usuário é um mentor, include Validar Conta.</b>  <b>3. O sistema verifica que o mentor possui o projeto selecionado sob sua gestão.</b>  <b>5. O sistema vincula a atividade a todos os estudantes informados pelo mentor e adiciona a quantia de horas ao seu perfil.</b>

**Atas de Reunião**

-----  
**Data: 04/04/2024**

**ATA ATIVIDADE PRÁTICA 2**

A tarefa realizada no dia 04/04/2024 pelo grupo foi o começo do desenvolvimento do documento da Etapa 1. Definimos regras de negócios, requisitos, descrição, título e funcionalidades.

Todos os integrantes ajudaram na escrita do documento, cada um elaborando itens e descrevendo tópicos, assim contribuindo para a atividade. Foi uma atividade muito coletiva visto o pleno entendimento e sincronia de todos com as discussões realizadas.

Foram realizadas discussões muito importantes para definições e funcionalidades do projeto, com todos os participantes possuindo pleno entendimento do sistema que será desenvolvido. Agora os detalhes de cada papel (estudante e professor/técnico) está mais claro e definido, com permissões e funções definidas para cada um).

Com o que foi discutido entre o grupo, conseguimos iniciar o desenvolvimento do diagrama de casos de uso com as definições necessárias para sua criação. Todos esses debates foram realizados no tempo de aula no laboratório de atividade prática da disciplina.

Os próximos passos para o desenvolvimento será terminar a etapa 1 do trabalho prático, visando criar detalhadamente as UMLs e seus casos de uso. Esses casos de uso já foram definidos e discutidos, faltando agora o registro de maneira mais minuciosa e detalhada de relações entre eles e possibilidades mais específicas do sistema.

-----  
**Data: 08/04/2024**

## **ATA CONFEÇÃO ETAPA 1 TRABALHO PRÁTICO**

No dia 8, nos reunimos em grupo via chamada em Discord para a revisão dos requisitos do trabalho elaborados no dia 4 e confecção dos casos de uso da plataforma. Realizamos a escrita formal de todos os casos de uso, incluindo os essenciais e os expandidos após discussão com o grupo e convergência no entendimento do funcionamento do sistema.

Adicionalmente, foi realizada a formatação desse documento e preparação para o envio final. Foi decidido que amanhã dia 9 realizaremos a confecção dos casos de uso, visto que a aula de Sistemas Digitais que todos do grupo participam foi cancela.