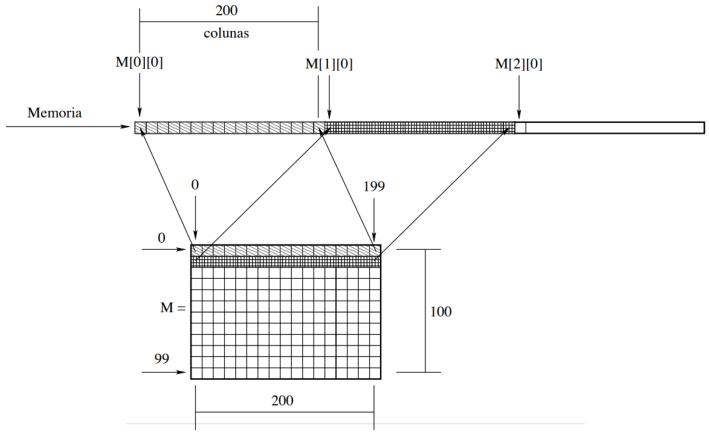
Ponteiros para matriz

Matriz m[100][200]



Vamos supor que o endereçoo de M[0][0] é 10, ou seja, &M[0][0] \rightarrow 10. Assim, temos, &M[0][1] \rightarrow 11, &M[0][2] \rightarrow 12, ..., Com isto, é possível saber o endereço de qualquer casa de M conhecendo-se o endereço de M[0][0]. Por exemplo, endereço de M[0][78] é &M[0][0] + 78 = 10 + 78 = 88. Refletindo um pouco vemos que para identificar o endereço de memória associado a um determinado elemento M[i][j], basta tomar &M[0][0] + i * númeroDeColunas + j.

Ex: m[12][18] = 10 + (12 * 200 + 18)

Ponteiro para matriz

```
int A [100][300] , i , j ;
int *p ;
i = 3; j = 4;
p = A[0]; // p = &A[0] [0]
p[i * 300 + j] = 4; // M[i][j] = 4
```