

War Online

APF e COCOMO

Análise de Ponto de Função(APF)

Elementos do Software

- **Número de Entradas Externas (EE): 1**
 - Tela de menu do jogo
- **Número de Saídas Externas (SE): 1**
 - Exibir jogada do adversário
- **Número de Consultas Externas (CE): 2**
 - Consultar opções de um território
 - Requisitar/exibir jogada
- **Número de Arquivos Lógicos Internos (ALI): 5**
 - Menu
 - Jogo
 - Tabuleiro
 - Território
 - Jogador
- **Número de Arquivos de Interface Externos (AIE): 0**

Nível de Complexidade

- Para Número de Entradas Externas (EE): Baixa
- Para Número de Saídas Externas (SE): Baixa
- Para Número de Consultas Externas (CE): Média
- Para Número de Arquivos Lógicos Internos (ALI): Baixa
- Para Número de Arquivos de Interface Externos (AIE): Baixa

Cálculo de PFNA(Pontos de Função Não Ajustados)

- Para Número de Entradas Externas (EE): $1 \times 3 = 3$
- Para Número de Saídas Externas (SE): $1 \times 4 = 4$
- Para Número de Consultas Externas (CE): $2 \times 4 = 8$
- Para Número de Arquivos Lógicos Internos (ALI): $5 \times 7 = 35$

- Para Número de Arquivos de Interface Externos (AIE): $0 \times 5 = 0$

$$PFNA = 3 + 4 + 8 + 35 + 0$$

$$PFNA = 50$$

Cálculo de KLOC

$$KLOC = (50(PFNA) \times 27(PYTHON)) / 1000$$

$$KLOC = 1,35$$

■ ■ ■

COConstructive COst Model (COCOMO)

Esforço (Projeto Simples)

$$\text{Esforço} = 2,4 \times (KLOC)^{1,05}$$

$$\text{Esforço} = 2,4 \times (1,35)^{1,05}$$

$$\text{Esforço} = 2,4 \times 1,37$$

$$\text{Esforço} \approx 3,289$$

Esforço de aproximadamente 3 homem-mês

Duração (Projeto Simples)

$$\text{Duração} = 2,5 \times (\text{Esforço})^{0,38}$$

$$\text{Duração} = 2,5 \times (3,289)^{0,38}$$

$$\text{Duração} = 2,5 \times 1,572$$

$$\text{Duração} \approx 3,93$$

Duração de aproximadamente 3 meses e 27 dias

■ ■ ■