



TRABALHO PRÁTICO

O trabalho prático da disciplina deve versar sobre um sistema de informação (SI) a ser modelado e implantado em computador.

O trabalho é individual.

Prazo de entrega: Tabela no final do trabalho

Cada grupo deve realizar a modelagem de um software com base em um conjunto de requisitos definidos pelo aluno, isto é, o aluno que define qual o software será modelado no trabalho. É importante descrever claramente os requisitos no documento Visão.

MODELAGEM CONCEITUAL DO SISTEMA: DOCUMENTO VISÃO, MODELO DE CASOS DE USO E DIAGRAMA DE CLASSES DE DOMÍNIO

Será considerada a **criatividade** e **qualidade** do problema descrito e da modelagem realizada. A descrição do problema deve ser completa e coerente e devem ficar evidentes os requisitos a serem atendidos pelo SI.

Descrição dos itens que compõem o trabalho:

- Documento Visão: seguindo o modelo fornecido no tópico de Requisitos;
- Modelo de Casos de Uso com uma breve descrição de cada caso de uso;
 - Mínimo de dez (10) casos de uso;
 - Pelo menos um (1) relacionamento de cada tipo (extensão, inclusão e herança) entre casos de uso e um (1) relacionamento de herança entre atores;
 - Pelo menos um caso de uso do tipo <<CRUD>>;
- Especificação de Casos de Uso
 - Especificação completa para os 5 casos de uso mais complexos do modelo, sendo pelo menos um (1) do tipo <<CRUD>> e 1 do tipo <<REP>>;
- Diagrama de Classes de Domínio
 - Pelo menos dez (10) classes, tendo pelo menos uma (1) classe associativa ou reflexiva; •
 - Pelo menos um (1) relacionamento de cada tipo (herança e agregação).

A modelagem conceitual entregue deve ser constituída de um modelo de casos de uso (diagrama de casos **de uso + especificação de casos de uso**) e do diagrama de classes de domínio correspondente construídos usando-se uma ferramenta CASE (ArgoUML ou Astah).



Ministério da
Educação
Universidade Federal
de Santa Maria
Centro de Tecnologia
ELC 1069 – Engenharia de Software A



MODELAGEM DE INTERAÇÃO, ESTADOS E ATIVIDADES

Descrição dos itens que compõem o trabalho:

Modelagem de Interação

- a) elaborar diagramas de sequência ou comunicação para os 2 casos de uso especificados, mostrando a colaboração interna ao caso de uso, descrever TODOS os objetos envolvidos na implementação da funcionalidade – Para diagramas com o **sistema** representado como **um único objeto** a questão será ZERO (0).
- b) Usar quadros de interação para representar os tratamentos de exceção ou fluxos alternativos.

Diagrama de Classes de Especificação

- a) Durante a modelagem de interações serão identificados os métodos das classes, complementar o diagrama de classes de domínio com essas informações.

Será considerada a **criatividade** e **qualidade** do problema descrito e da modelagem realizada. A descrição do problema deve ser completa e coerente, e devem ficar evidentes os requisitos a serem atendidos pelo SI.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO: criatividade, qualidade e coerência face aos requisitos quantitativos, objetividade e qualidade de modelagem.

VALOR ATRIBUÍDO A CADA ENTREGA

DATA DE ENTREGA	VALOR	MATERIAL E SER ENTREGUE
17/01/2021	5,0 (trabalho)	1. Documento Visão (1,0 ponto); 2. Modelo de Casos de Uso + descrição sucinta (1,0 Ponto) 3. Especificação de Casos de Uso (1,0 Ponto) 4. Diagrama de Classes de Domínio (2,0 Ponto)
	1,0 (apres.)	1. Diagramas de Sequência (2,0)

03/02/2021	3,0 (trabalho)	2. Diagramas de Classes de Especificação (1,0)
------------	----------------	--