

Desafio Técnico

Não será permitida a consulta a terceiros.

Recomenda-se que o candidato se organize para que durante o período do teste não precise responder mensagens (WhatsApp, etc.).

O candidato tem a autonomia de escolher as ferramentas e bibliotecas com as quais se sentir mais confortável, bem como utilizar as técnicas que julgar apropriadas. Dessa maneira, **o caminho para a solução é aberto.**

Olá!

Você está encarregado de desenvolver uma solução para analisar e aprovar ou rejeitar transações de cartão de crédito. Os dados das transações devem ser obtidos através da API:

Method: GET

URL: <https://desafiotecnico314159265.free.beeceptor.com>

Header deve conter o campo "Content-Type": "application/json"

Alguns dados estão no formato Hexadecimal-EBCDIC, ou seja, em números na base hexadecimal que representam caracteres e são convertidos para letras/caracteres utilizando a tabela EBCDIC. Aqui estão dois links com a tabela EBCDIC:

<https://www.ibm.com/docs/en/iis/9.1?topic=tables-ebcdic-ascii>

<http://www.simotime.com/asc2ebc1.htm>

Lib opcional caso use js/ts: <https://www.npmjs.com/package/ebcdic-ascii>

O candidato deverá escrever um código que:

- Extrai as transações da API
- Organiza os dados de forma a facilitar processamentos subsequentes
- Aplica as regras estabelecidas para determinar a aprovação ou rejeição de uma transação
- Adiciona, na estrutura de dados predefinida, um novo campo para cada transação, indicando o resultado da aprovação/rejeição
- Imprime o resultado de todas as transações, com o motivo da recusa, se houver

(CONTINUA NA PRÓXIMA PÁGINA)

Regras de aprovação das transações

Se **todas** as regras abaixo forem aprovadas, então a transação deverá ser aprovada. Caso contrário, deverá ser marcada como "rejeitada".

- 1 - Presença o campo dataHora com uma data válida
- 2 - Soma dos dois últimos dígitos do cartão resultando sempre em 11
- 3 - O campo "enigmaEBCDIC" deverá ter o formato, em EBCDIC:

[valor da transação][primeiro nome da pessoa].

Exemplo: Se o valor da transação é **14.50** e o nome é **ALAN**, então o valor da transação em EBCDIC será **F1F4F5F0** e o nome, também em **EBCDIC**, será **C1D3C1D5**. Portanto, o valor do campo "enigmaEBCDIC" deverá ser **F1F4F5F0C1D3C1D5**.

Após aplicadas as regras, se nenhuma delas der resultado negativo, a transação deverá ser marcada como APROVADA. Caso contrário, deverá ser marcada como REJEITADA.