

Nome do grupo: PokéIT

Integrantes: Henrique Sabino da Costa, Silas Augusto Ramos dos Santos, Hyan Hugo Noá Batista, Nelson Lins de Barros Neto.

Turma: BC3 - 2020.3

Nome do projeto: Centro Pokémon

Link do GITHUB: <https://github.com/HenriqueSabino/lp2Project>

Descrição geral do projeto: A principal funcionalidade do sistema proposto é gerar prontuários médicos de pokémons que deram entrada no Centro Pokémon da cidade de Cerulean. Os usuários desse programa serão as enfermeiras Joy, recepcionistas da loja de itens e o proprietário do centro. Com relação aos serviços, serão disponibilizados procedimentos de cura, os quais removem qualquer status negativo dos pokémons do treinador, gerando um relatório de como os pokémons estavam quando entraram no Centro pokémon e como saíram. Além disso, será ofertada a venda de itens medicinais para auxiliar o treinador em suas jornadas para longe das cidades. Os treinadores pokémon irão se dirigir ao Centro Pokémon onde será feito, ou atualizado, seu registro e o de seus pokémons e, a partir daí, os serviços de cura e vendas já estarão disponíveis para ele.

Requisitos do projeto:

1. O sistema deve controlar o acesso através de login e senha dos recepcionistas, enfermeiras Joy, proprietários e treinadores.
2. O sistema deve permitir a venda de itens medicinais, gerando o histórico de vendas por cliente, e o serviço de cura gratuito que gera um histórico de consultas de cada cliente.
3. O sistema deve permitir a criação, leitura, atualização e deleção (CRUD) de treinadores pokémons, que poderá ser realizado por funcionários do Centro Pokémon (recepcionistas, enfermeiras e proprietários), e produtos da loja que poderá ser efetuada apenas por recepcionistas.
4. O sistema deve permitir o CRUD de recepcionistas e enfermeiras, essas operações só poderão ser efetuadas por proprietários.
5. O serviço de vendas de itens deve gerar um recibo, que mostrará quem foi o recepcionista, se houver, e seu código de cadastro, quem foi o comprador e seu código de cadastro, os itens comprados com seus respectivos valores, o valor

total da compra. Essa operação pode ser feita apenas por: proprietários, recepcionistas e treinadores.

6. O serviço de cura gera um relatório contendo o treinador e seu código de registro, o tipo de debilitação (envenenado, queimado, etc.) de cada pokémon juntamente com sua descrição (espécie, tipo e vida).
7. As vendas dos itens deve ser feita num modelo de carrinho de compras, onde o treinador pode adicionar vários itens em uma só compra.
8. A cada consulta que o usuário fizer, ele deve informar para cada pokémon registrado a vida atual do pokémon e a debilitação dele, se houver alguma.
9. No registro de treinadores deverá ser informado: nome do treinador, cidade de nascimento e seus pokémons (6 no máximo). Para cada pokémon registrado deve ser informado: espécie do pokémon, tipo e vida máxima.
10. O sistema deve ter um login de proprietário padrão, com usuário **"ProprietarioCentro"**, email **"proprietario@pokecentro.com"** e senha **"123456"**.