



```
// C++ code

// "//" é usado para comentario em linha //

/* "/*" é usado para bloco de comentarios */

/*

Progamador Pisca Led

Autor : Henrique M. Santos

Data: 24/08/22

Ultima ATT: 31/08/22

Versão: 1.0

*/

#define ledVM1 13

#define ledVD1 9

#define ledVM2 6
```

#define ledAM2 4

```
#define ON HIGH
#define OFF LOW
/*#define é usada para definir um novo nome para algo.
primeiro a nova, e em seguida a antiga*/
int tempo_VM = 4000;//Tempo Vermelho//
int tempo_VD = 3000;//Tempo Verde//
int tempo_AM = 1000;//Tempo Amarelo//
//int para determinar uma variavel de numero Inteiro //
void setup() // Configura o Arduino
{
 pinMode(ledVM1, OUTPUT);
 pinMode(ledVD1, OUTPUT);
 pinMode(ledAM1, OUTPUT);
 pinMode(ledVM2, OUTPUT);
 pinMode(ledAM2, OUTPUT);
 pinMode(ledVD2, OUTPUT);
}
void loop()
// Acende VM1 e VD2 //
 digitalWrite(ledVM1, ON);
 digitalWrite(ledAM1, OFF);
 digitalWrite(ledVD1, OFF);
 digitalWrite(ledVM2, OFF);
 digitalWrite(ledAM2, OFF);
 digitalWrite(ledVD2, ON);
```

```
// Acende VM1 e AM2 //
 digitalWrite(ledVM1, ON);
 digitalWrite(ledAM1, OFF);
 digitalWrite(ledVD1, OFF);
 digitalWrite(ledVM2, OFF);
 digitalWrite(ledAM2, ON);
 digitalWrite(ledVD2, OFF);
 delay(tempo_AM); // espera Tempo AM//
// Acende VD1 e VM2 //
 digitalWrite(ledVM1, OFF);
 digitalWrite(ledAM1, OFF);
 digitalWrite(ledVD1, ON);
 digitalWrite(ledVM2, ON);
 digitalWrite(ledAM2, OFF);
 digitalWrite(ledVD2, OFF);
 delay(tempo_VD); //espera Tempo VD//
// Acende AM1 e VM2 //
 digitalWrite(ledVM1, OFF);
 digitalWrite(ledAM1, ON);
 digitalWrite(ledVD1, OFF);
 digitalWrite(ledVM2, ON);
 digitalWrite(ledAM2, OFF);
 digitalWrite(ledVD2, OFF);
 delay(tempo_AM); // espera Tempo AM//
```

}

delay(tempo_VM);//espera Tempo VM//