

Desenvolvedor Full Stack Python



Conteúdo do módulo

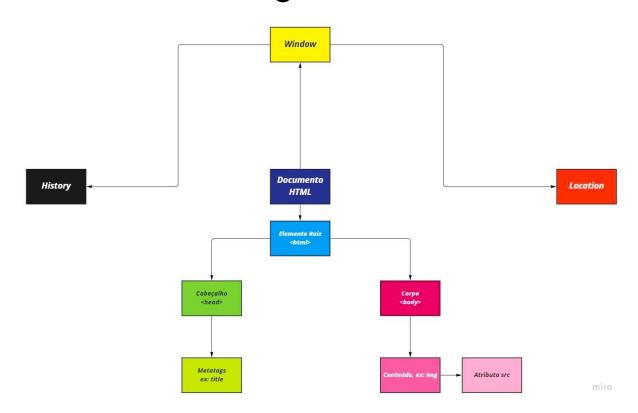
- HTML DOM
- Seletores
- Formulários
- Eventos
- 🕤 Estilizando elementos através do JavaScript



HTML DOM



HTML DOM - Diagrama





HTML DOM - Diagrama

O DOM (Document Object Model) é uma interface pela qual o navegador nos disponibiliza acessar os elementos que compõe um documento.

Através do DOM podemos, com o uso de JavaScript, manipular os elementos HTML e seus atributos.

O DOM é acessível através do objeto window.document ou apenas document.

Além do DOM o navegador nos disponibiliza dois outros objetos: history, onde podemos acessar e manipular o histórico de navegação e o objeto location, que nos possibilita acessar os dados da localização atual, como por exemplo, recuperar o endereço da página.



Seletores



Seletores

Podemos selecionar um ou mais elementos através de alguns critérios:

ID – retorna apenas um elemento: document.getElementById('btn-depositar')

Classe – retorna todos os elementos que usam a classe: document.getElementsByClassName('container')

Nome da tag- retorna todos os elementos da tag: document.getElementsByTagName('input')

Seletores especiais:

document.querySelector('input[type=number]')

Ou para retornar todos os itens que atendam ao critério da busca document.querySelectorAll('input[type=number]')



Formulários



Formulários

Para recuperar ou atribuir valor a um campo:

```
letbeneficiario= document.getElementById('nome-beneficiario')
beneficiariovalue// retorna o valor
beneficiario.value= 'João Silva' // atribui o valor
```

Podemos acessar os atributos inseridos em um campo através do operador ponto:

```
beneficiario.type// retorna o tipo do campo
beneficiario.placeholder// retorna o placeholderatribuído ao campo
beneficiario.id // retorna o ID atribuído ao campo
```

Para habilitar ou desabilitar um botão:

letbotao= document.getElementById('btn-depositar')
botao.disabled= trueOU false



Eventos



Eventos

Evento é o nome dado a uma ação de determinado elemento, por exemplo:

```
Click: ao clicar em um botão;
Submit: ao enviar um formulário;
Change: ao mudar o conteúdo de um input.
```

Para adicionar um evento a um elemento usamos a função **addEventListener**, que irá estar observando o evento e quando ele for disparado executará nosso código.

```
document.querySelector('form').addEventListener(function() {
  alert("O formulário foi enviado");
});
```



Estilizando elementos através do JavaScript



Estilizando elementos via JS

Podemos aplicar estilo aos elementos utilizando a propriedade style:

```
document.querySelector('h1').style.color= 'red';
```

Ressaltando que para estilos compostos por duas palavras usamos o padrão camelCase:

```
style.backgroundColor= 'blue';
```

Além da adição de estilos inline, podemos manipular classes:

Assim evitamos o uso de CSS inline.