

Módulo 2 - PHP | Exercício 2 – AVILA Crew Website

Introdução à arquitetura de um website em PHP

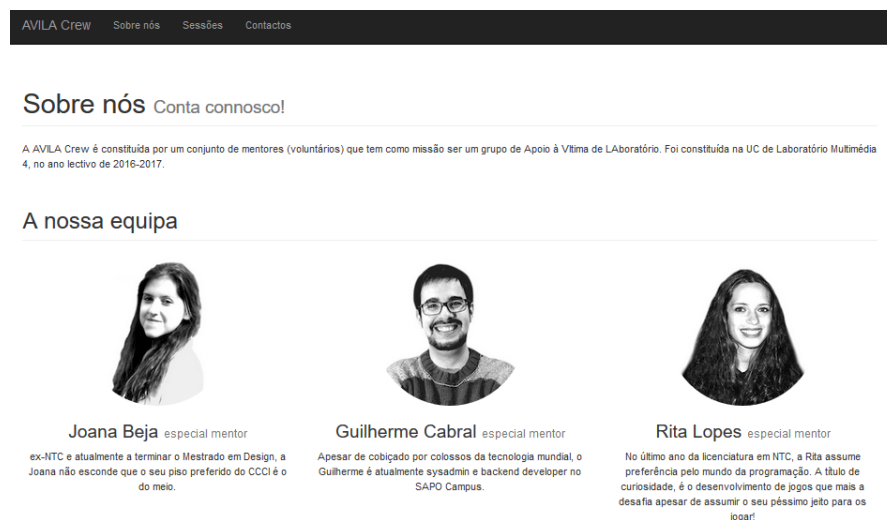
Temas abordados

- Construção e utilização de componentes
- Visualização de dados
- Criação de páginas

Versão resolvida: http://labmm.clients.ua.pt/deca_16L4/deca_16L4_p/avila02/

Neste exercício pretende-se tornar dinâmica a informação dos mentores. Para tal, foi criado o ficheiro “data/team_members_data.php”, analise o seu conteúdo e a estrutura de armazenamento da informação. Este ficheiro deverá ser utilizado pelos componentes de visualização dos dados dos mentores

1. Efetue as alterações necessárias no ficheiro “components/team_members.php” para que a informação dos mentores utilize os dados que se encontram disponíveis no ficheiro “data/team_members_data.php”. Essa informação não deve ser copiada para outras páginas ou componentes;



http://labmm.clients.ua.pt/deca_16L4/deca_16L4_p/avila02/index.php

2. Agora vai-se proceder à ligação da página de perfil de cada mentor, para tal:
 - a. Crie um novo componente “member_details.php”;
 - b. Crie a página “member_info.php” na pasta deste exercício. Esta página desse ter o mesmo conteúdo da página “index.php”, exceto a substituição dos componentes “introduction_row.php” e “team_members.php” pelo componente criado na alínea anterior;
 - c. No componente “team_members.php” adicione uma hiperligação nas imagens, para a página “member_info.php”. Nessa ligação é necessário passar um

parâmetro na query string com o ID do mentor que foi clicado. Exemplo,
http://labmm.clients.ua.pt/deca_16L4/deca_16L4_p/avila02/member_info.php?id=5

d. Publique e verifique as alterações!

3. Para a criação da página de perfil de um mentor deve efetuar as seguintes alterações no componente “member_details.php”:

- a. Adicione a ligação ao componente “team_members_data.php”;
- b. Adicione o conteúdo seguinte que corresponde à camada de visualização de informação deste componente:

```
<div class="row">
  <div class="col-lg-12 col-sm-6 text-center">
    
    <h3><?= $mentor_name; ?>
      <small><?= $mentor_title; ?></small>
    </h3>
    <p><?= $mentor_description; ?></p>
  </div>
</div>
```

- c. Antes do código anterior, adicione o código necessário para a criação da camada de dados. Utilize o valor do ID, passado no URL, para filtrar os dados no componente “team_members_data.php” e atribuir a cada uma das variáveis anteriores os respetivos valores;
- d. Publique e verifique as alterações!

AVANÇADO

Nesta parte pretende-se tornar a consulta de dados dinâmica.

4. Altere o componente “team_members_data.php” para armazenar os dados numa array;
5. Efetue as alterações necessárias nas páginas e nos componentes de visualização dos dados dos mentores;
6. Publique e teste o resultado!

Pretende-se agora melhorar a página de visualização de todos os membros.

7. Efetue as alterações necessárias de forma a que no componente “team_members.php” cada membro seja também um componente;
8. Publique e teste o resultado!