

## Módulo 2 - PHP | Exercício 4 – AVILA Crew Website

### Arrays em PHP

#### Temas abordados

- Utilização de Arrays
- Estruturas de repetição
- Listagens dinâmicas

Versão resolvida em: [http://labmm.clients.ua.pt/deca\\_16L4/deca\\_16L4\\_p/avila04/](http://labmm.clients.ua.pt/deca_16L4/deca_16L4_p/avila04/)

Neste exercício pretende-se disponibilizar informação sobre as sessões organizadas pela AVILA Crew. Antes de começar, consulte o repositório no GitHub e obtenha os seguintes elementos:

- Ficheiro “*sessions\_data.txt*” e 4 imagens

#### PARTE 1. LISTA DE SESSÕES

Nesta parte pretende-se listar todas as sessões<sup>1</sup> dinamizadas pela AVILA Crew. Para tal:

- 1.1. Crie o ficheiro “data/sessions\_data.php”;
- 1.2. No ficheiro anterior, crie um array para guardar o nome de todas as sessões. A informação das sessões encontra-se no ficheiro “sessions\_data.txt”;
- 1.3. Crie o “components/sessions.php”;
- 1.4. Nesse ficheiro deve listar todas as sessões. Para tal, deve recorrer a estruturas de repetição;

```
<h3> {nome da sessão}  
  <small> ( {data da sessão} ) </small>  
</h3>
```

- 1.5. No ficheiro “sessions.php” substitua o componente “available\_soon.php” pelo componente criado no ponto 1.3.

#### Publique e verifique as alterações

- 1.6. Realize novamente os pontos 1.2 ao 1.4 mas desta vez adicione as datas de cada sessão;
- 1.7. Adicione uma hiperligação no nome de cada sessão, para a página “session\_info.php”. Nessa ligação é necessário passar um parâmetro na *query string* com o ID da sessão clicada. Exemplo,  
[http://labmm.clients.ua.pt/deca\\_16L4/deca\\_16L4\\_p/avila04/session\\_info.php?id=2](http://labmm.clients.ua.pt/deca_16L4/deca_16L4_p/avila04/session_info.php?id=2)

#### Publique e verifique as alterações!

#### PARTE 2. INFORMAÇÃO DA SESSÃO

Agora vai-se proceder à ligação da página de detalhes de cada sessão, para tal:

- 2.1. Crie um novo componente “session\_details.php”;

---

<sup>1</sup> O termo “sessão” neste enunciado refere-se a um evento realizado pela AVILA Crew. Não são sessões de PHP 😊

- 2.2. Crie a página “session\_info.php” na pasta deste exercício. Esta página desse ter o mesmo conteúdo da página “index.php”, exceto a substituição dos componentes “introduction\_row.php” e “team\_members.php” pelo componente criado na alínea anterior;

**Publique e verifique as alterações!**

Para a criação da página de detalhes da sessão deve efetuar as seguintes alterações no componente “session\_details.php”:

- 2.3. Adicione a ligação ao componente “sessions\_data.php”;
- 2.4. Adicione o conteúdo seguinte que corresponde à camada de visualização de informação deste componente:

```
<div class="row">
  <div class="col-sm-12 text-center">
    
    <h3><?= $session_title; ?>
      <small><?= $session_date; ?></small>
    </h3>
    <p><?= $session_description; ?></p>
  </div>
</div>
```

- 2.5. Antes do código anterior, adicione o código necessário para a criação da camada de dados. Utilize o valor do ID, passado no URL, para filtrar os dados no componente “sessions\_data.php” e atribuir a cada uma das variáveis anteriores os respetivos valores;

**Publique e verifique as alterações!**

### PARTE 3. OPTIMIZAÇÃO DO DADOS

Nesta parte pretende-se melhorar o armazenamento de dados.

- 3.1. Altere o componente “sessions\_data.php” para armazenar os dados num array numérico multidimensional;
- 3.2. Efetue as alterações necessárias nas páginas e nos componentes de visualização dos dados dos mentores;

**Publique e verifique as alterações!**

### PARTE 4. AVANÇADO

Nesta parte pretende-se continuar o melhoramento do armazenamento de dados.

- 4.1. Altere o componente “sessions\_data.php” para armazenar os dados num array associativo;
- 4.2. Efetue as alterações necessárias nas páginas e nos componentes de visualização dos dados dos mentores;

**Publique e verifique as alterações!**

### PARTE 5. TPC

Como trabalho extra, pretende-se listar os participantes em cada sessão.

- 5.1. Na página de detalhes da sessão, adicione um botão que permita listar todos os participantes nessa sessão numa janela *modal*. Os dados podem ser encontrados no ficheiro txt fornecido.