## **FIFO**

O mecanismo de gerenciamento de memória escolhido para nossa implementação é o FIFO, algoritmo no qual se baseia olhando uma fila das páginas correntes na memória, em que o primeiro elemento a ser retirado é o primeiro que foi inserido, adicionando itens no fim da fila e removendo do início. Esse algoritmo se baseia na ideia de que páginas que estão por muito tempo na memória, já foram consultadas, e páginas recentes provavelmente serão consultadas novamente em breve, portanto logicamente, vê-se as mais recentes como que devem permanecer na memória.

O algoritmo é relativamente simples, porém não muito eficiente quando se pensa que uma página antiga pode estar sendo requisitada de forma constante e mesmo assim vai acabar sendo retirada.

É possível ver nas tabelas abaixo o número de page fault gerados na execução dos algoritmos RANDOM disponibilizado pelo professor e o algoritmo FIFO desenvolvido:

Comandos executados para cada algoritmo:

RANDOM - ./vmm random 10 < anomaly.dat

FIFO - ./vmm fifo 10 < anomaly.dat

Onde os arquivos anomaly(n).dat disponibilizados no github foram renomeados para anomaly.dat.

Anomaly(1).dat	
RANDOM	FIFO
9	9
10	9
10	9

Anomaly(2).dat	
RANDOM	FIFO
3	3
3	3
3	3

Anomaly(3).dat	
RANDOM	FIFO
8	12
9	12
8	12

Anomaly(4).dat	
RANDOM	FIFO
9	9
11	9
9	9

Anomaly(5).dat	
RANDOM	FIFO
4	4
4	4
4	4

Anomaly(6).dat	
RANDOM	FIFO
7	9
9	9
9	9

Anomaly(7).dat	
RANDOM	FIFO
14	14
13	14
14	14

Anomaly(8).dat	
RANDOM	FIFO
10	10
12	10
10	10

Anomaly(9).dat	
RANDOM	FIFO
8	9
8	9
8	9

Anomaly(10).dat	
RANDOM	FIFO
1	1
1	1
1	1