

Simulado 2 (P1)

Técnicas e Práticas de Programação

Desenvolva algoritmos em C / C++ para ...

1 — Ler a quantidade em estoque de um produto, o preço de compra e o preço de venda. Em seguida o programa deve solicitar o número de unidades vendidas informando:

- a) se a venda é possível (produtos suficientes no estoque);
- b) * o valor total da venda;
- c) * o novo estoque;

* apenas se a venda for possível

2a — Ler o número de gols de dois times em uma partida de futebol, em seguida informar o número de pontos que cada time ganhou (derrota 0 pontos; empate 1 ponto; vitória 3 pontos).

2b — Ler o resultado (número de gols de cada time) de N (definido em uma constante) partidas de futebol jogadas por um mesmo time contra diversos adversários, informando em seguida o número total de pontos ganhos e o total de gols pró (gols feitos - gols dos adversários).

3 — Ler as notas de diversos alunos (use *while* ou *do while*), informe quantos alunos deverão fazer VS. Em seguida leia uma nota para cada aluno que fez VS (use *for*), informando o número de aprovados.