

ESPECIFICAÇÃO DE CASO DE USO



SCHOOLSTORE



Faculdade de Tecnologia de Mogi das Cruzes

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas | Tecnologia em Agronegócio | Tecnologia em Recursos Humanos



Histórico de Versões

Data	Versão	Descrição	Autor	Revisor
16/05/2020	1.0	Criação do documento e revisão	Henrique Zaim	-

Cliente FATEC - Interno

Documento Especificação de Caso de Uso: *Gerenciar carrinho*

Data 18 de Maio de 2020

Autor(es) **Henrique Zaim Sanches**
henriquezsanches@gmail.com

Página de Assinaturas

Revisado e
Aprovado por:

18.05.2020



ÍNDICE

1. NOME DO CASO DE USO.....	3
2. OBJETIVO	3
3. DESCRIÇÃO.....	3
4. REQUISITOS FUNCIONAIS	3
5. TIPO DE CASO DE USO	3
6. ATORES	3
7. PRÉ-CONDIÇÕES.....	3
7.1. CONTROLE DE ACESSO	3
8. FLUXO PRINCIPAL	3
P1. MENU PRINCIPAL.....	3
9. PROTÓTIPOS DE TELA	4
9.1. PROTÓTIPO DA TELA DE MENU.....	4
9.2. PROTÓTIPO DA TELA DE CARRINHO.....	4
10. PÓS-CONDIÇÕES.....	5
10.1. ATUALIZAÇÃO DOS ITENS DO CARRINHO	5
11. REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS	5
12. OBSERVAÇÕES	5
13. REFERÊNCIAS	6



1. Nome do Caso de Uso

CDU06 – Gerenciar Carrinho

2. Objetivo

Este caso de uso tem como objetivo prover uma solução computacional capaz de organizar e atualizar os produtos adicionados no carrinho de compras

3. Descrição

Atraves do carrinho o cliente é capaz de organizar sua lista de desejo, adicionando ou removendo itens de sua próxima compra.

4. Requisitos Funcionais

RF0015 - Gerenciar carrinho de compra

RF0016 - Definir quantidade de itens no para o carrinho

RF0017 - Realizar compra

5. Tipo de Caso de Uso

X	Concreto (Iniciado diretamente por um Ator)
	Abstrato (Não iniciado diretamente por um Ator. Geralmente relacionado a outro Caso de Uso)

6. Atores

Nome Ator	Tipo	
	Primário	Secundário
Cliente	X	

7. Pré-condições

7.1. Controle de acesso

O cliente deve estar autenticado no sistema e ter permissão para executar as operações.

8. Fluxo Principal

P1. Menu principal

P1.1. Após efetuado o login do cliente, este será direcionado a um menu próprio, onde será capaz de acessar um link para seu carrinho de compras



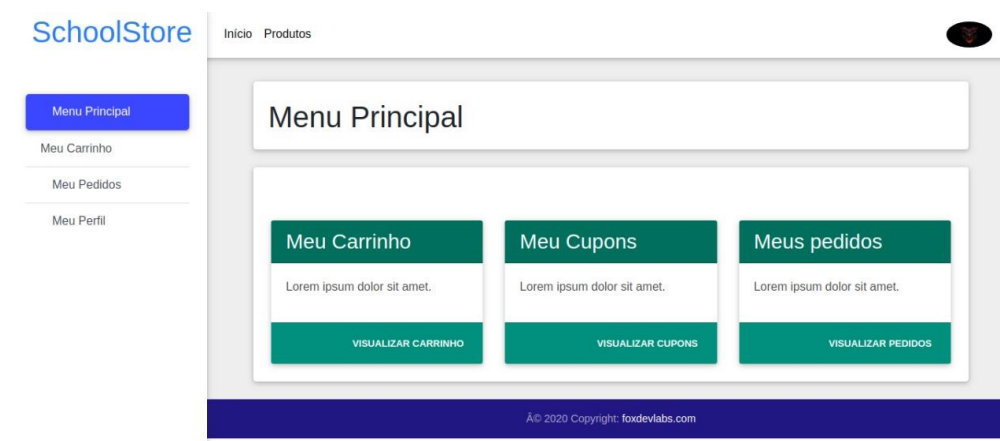
P1.2. Ao acessar seu carrinho de compras, o cliente poderá visualizar os itens adicionados recentemente, tanto como seus respectivos nomes, quantidade e preço. Por fim, é adicionado o preço total daquela compra.

P1.3. Ao exibir a lista de produtos adicionados no carrinho, o sistema também oferece a opção de aumentar a quantidade dos produtos ali presentes, assim como também oferece a opção de remover aquele produto do carrinho.

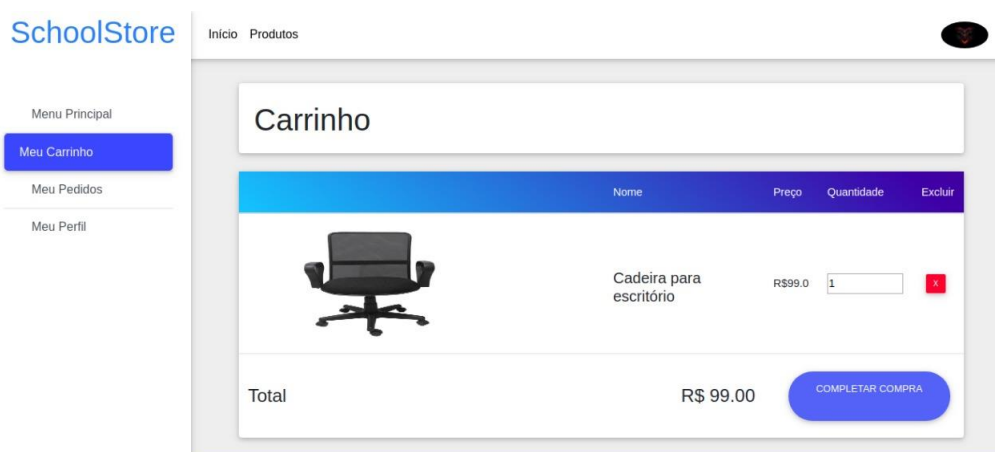
9. Protótipos de Tela

9.1. Protótipo da Tela de Menu

Através da tela de menu, o cliente é capaz de se redirecionar para a tela de seu carrinho.



9.2. Protótipo da Tela de Carrinho





Nesta página serão exibidos todos os itens contidos no carrinho do cliente, oferecendo-lhe as opções de exclusão de item do carrinho, e alteração de quantidade do item.

Quando não forem encontrados itens no carrinho, é exibida uma mensagem na própria tela informando ao cliente que o carrinho está vazio.

Elemento	Tipo	Status	Tam	Comportamento
Quantidade	Numérico	Obrigatório	4	Informa a quantidade de itens daquele produto que o cliente irá solicitar. Deve ser um número maior que 1 e menor que 9999

10. Pós-condições

10.1. Atualização dos itens do carrinho

Caso o cliente tenha alterado a quantidade de itens ou até mesmo removido algum, seu carrinho será atualizado a partir do momento que pedir para prosseguir para o pagamento. Desta maneira, caso o cliente perca a conexão com o sistema no momento da compra, seu carrinho estará atualizado.

11. Requisitos Não-Funcionais

RNF0011 - Apresentar itens retirados do carrinho

RNF0013 - Retirar item do carrinho

12. Observações

12.1. Prioridade de desenvolvimento

- Alta



13. Referências

