

ESPECIFICAÇÃO DE CASO DE USO



SCHOOLSTORE



Faculdade de Tecnologia de Mogi das Cruzes

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas | Tecnologia em Agronegócio | Tecnologia em Recursos Humanos



Histórico de Versões

Data	Versão	Descrição	Autor	Revisor
18/05/2020	1.0	Criação do documento e revisão	Henrique Zaim	-

Cliente FATEC - Interno

Documento Especificação de Caso de Uso: *Gerenciar cupons*

Data 18 de Maio de 2020

Autor(es) **Henrique Zaim Sanches**
henriquezsanches@gmail.com

Página de Assinaturas

Revisado e
Aprovado por:

18.05.2020



ÍNDICE

1.	NOME DO CASO DE USO.....	3
2.	OBJETIVO	3
3.	DESCRIÇÃO.....	3
4.	REQUISITOS FUNCIONAIS	3
5.	TIPO DE CASO DE USO	3
6.	ATORES	3
7.	PRÉ-CONDIÇÕES.....	3
7.1.	CONTROLE DE ACESSO	3
8.	FLUXO PRINCIPAL	3
P1.	MENU PRINCIPAL.....	3
9.	PROTÓTIPOS DE TELA	4
9.1.	PROTÓTIPO DA TELA DE MENU.....	4
9.2.	PROTÓTIPO DA TELA DE CUPONS.....	4
10.	OBSERVAÇÕES	5
11.	REFERÊNCIAS	5



1. Nome do Caso de Uso

CDU03 – Gerenciar cupons

2. Objetivo

Este caso de uso tem como objetivo prover uma solução computacional capaz de organizar, atualizar, criar e inativar um cupom

3. Descrição

Através do gerenciamento de cupons, o administrador pode organizar as promoções e os cupons de troca do sistema.

4. Requisitos Funcionais

RF0028 Gerar cupom de troca após recebimento de itens

5. Tipo de Caso de Uso

X	Concreto (Iniciado diretamente por um Ator)
	Abstrato (Não iniciado diretamente por um Ator. Geralmente relacionado a outro Caso de Uso)

6. Atores

Nome Ator	Tipo	
	Primário	Secundário
Administrador	X	

7. Pré-condições

7.1. Controle de acesso

O administrador deve estar autenticado no sistema e ter permissão para executar as operações.

8. Fluxo Principal

P1. Menu principal

P1.1. Após efetuado o login do administrador, este será direcionado a um menu próprio, onde será capaz de acessar um link para a lista de cupons.

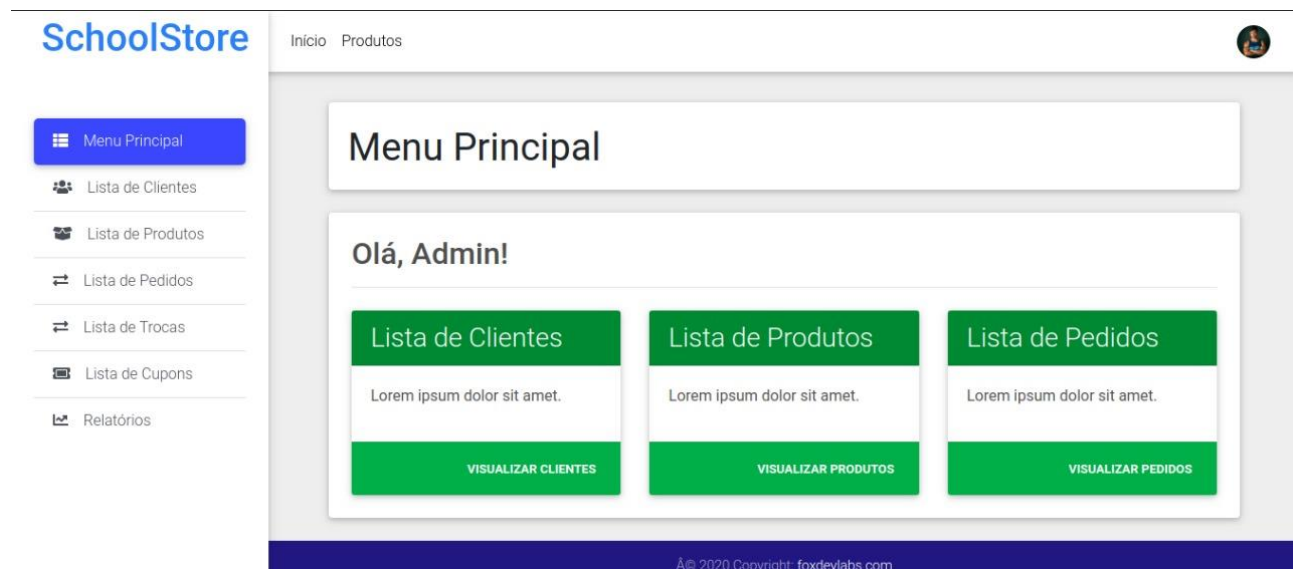
P1.2. Ao acessar a lista de cupons, poderá visualizar todos os cupons existentes no sistema, promocional ou de troca, contendo o nome, valor e a validade. Poderá ainda excluir ou alterar.



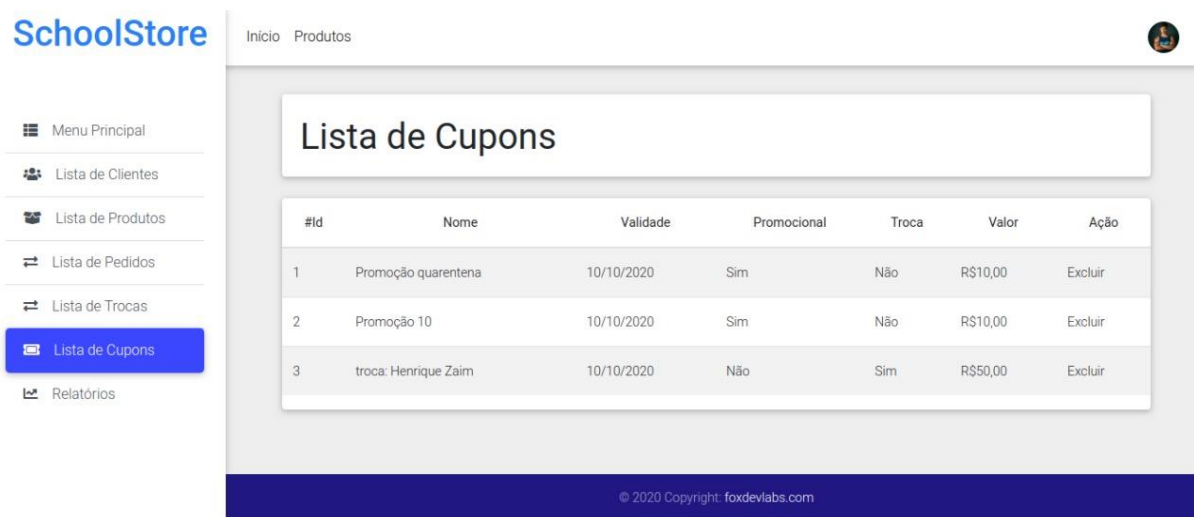
9. Protótipos de Tela

9.1. Protótipo da Tela de Menu

Através da tela de menu, o administrador é capaz de se redirecionar para a página de cupons.



9.2. Protótipo da Tela de Cupons





10. Observações

10.1. Prioridade de desenvolvimento

- Alta

11. Referências

