

---

**ANDROID**

**SQLITE**



## BANCO DE DADOS

- Maneira estruturada de armazenar dados de forma persistente;
- Formato de Tabelas (linhas e colunas).

ID	Nome	Fabricante
1	God of War	Sony

## COMANDOS PARA MANIPULAR OS DADOS QUE SERÃO INSERIDOS, REMOVIDOS, ATUALIZADOS OU SELECIONADOS DA NOSSA TABELA;

---

Além disso, para que os nossos dados sejam manipulados, precisamos criar as nossas tabelas com comandos específicos;

Do Java para o SQL e vice-versa, nós temos um tipo de dado correspondente.

---

## BANCO DE DADOS

# COMANDOS

Comandos DML -  
Data Modeling Language

### INSERT

inserir um novo registro;

### SELECT

selecionar um registro;

### DELETE

deletar um registro;

### UPDATE

atualizar um registro.

---

# SQLITE INTROUÇÃO



Biblioteca de Software;  
Alta confiabilidade;  
Embedded;  
Sem configuração.

SQLITE

# ARMAZENAMENTO

---

DATA/data/<Nome-Applicacao>/databases/<Nome-BD>

DATA: caminho que o método Environment.getDataDirectory() retorna;

Nome-Applicacao: é o nome do seu aplicativo;

Nome-BD: nome especificado para o seu banco de dados.

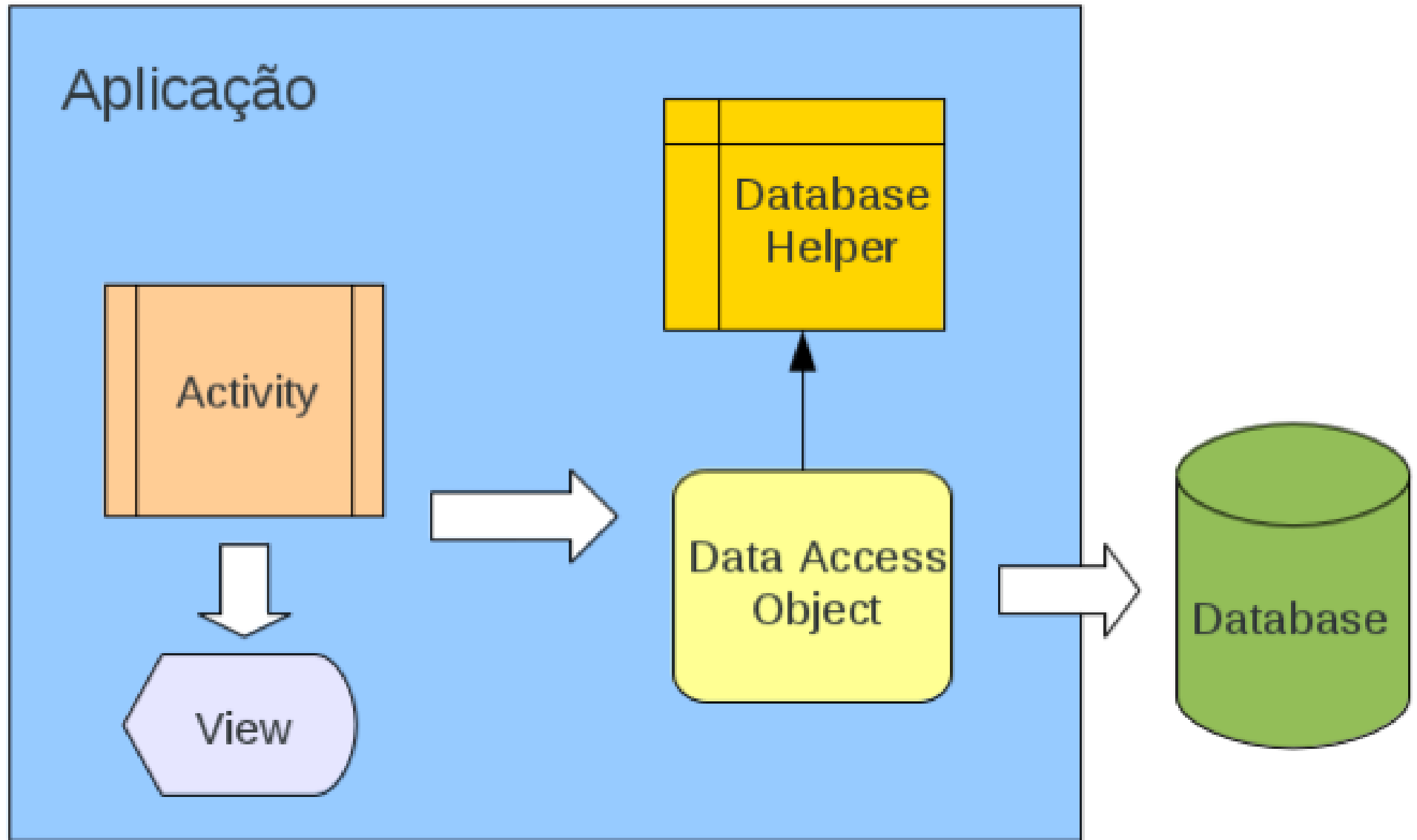
SQLITE

# TIPOS DE DADOS

---

Null  
Integer  
Real  
Text  
Blob

# Contexto de execução da Aplicação





# ESQUEMA E CONTRATO.

---

ESQUEMA: DEFINIÇÃO DE COMO O NOSSO BANCO DE DADOS SERÁ ORGANIZADO.  
CONTRATO: DEFINIRÁ A ESTRUTURA DO ESQUEMA, POR EXEMPLO, A ESTRUTURA DA NOSSA TABELA.

---

**ANDROID - SQLITE**

**OBRIGADO!**