

Sumário

1. Informativo	2
2. Pré-Requisitos	3
3. Objetivo	4
4. Versão	5
4.1. minSdkVersion	5
4.2. targetSdkVersion	5
5. colors.xml	6
5.1. Introdução	6
6. Novo Projeto	6
6.1. Alterando o arquivo	9
6.2. Dicas	11
7. Resumo	15
8. Referências	16

1. Informativo

Autor(a): Helena Strada

Data de criação: jan/2018

Escola Senai de Informática

CodeXP – Mobile

2. Pré-Requisitos

Java (Orientação a Objetos, APIs e Bibliotecas);

Android (Activity, Intent, Ciclo de Vida, Views, AndroidManifest, arquivos xml);

3. Objetivo

Mostrar como alterar as cores do aplicativo com o colors.xml.

4. Versão

4.1. minSdkVersion

15

4.2. targetSdkVersion

26

5. colors.xml

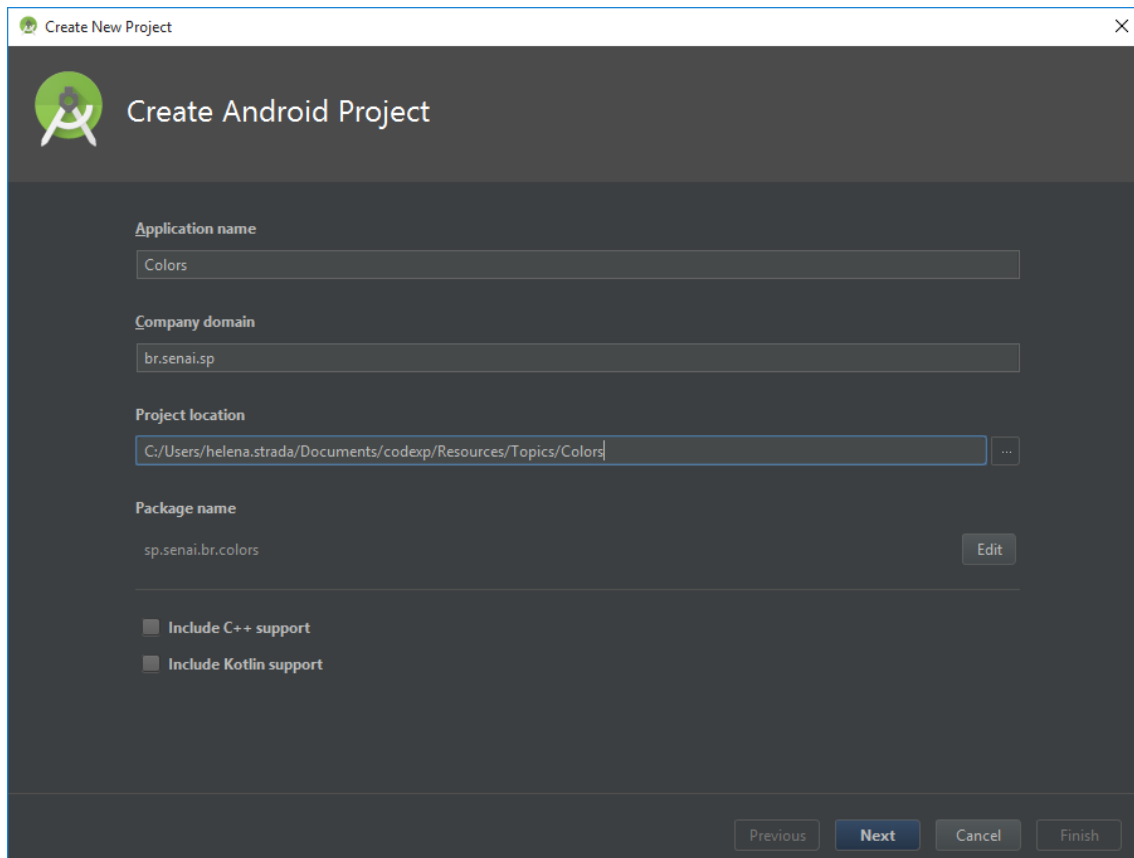
colors.xml é o arquivo responsável por alterar as cores da nossa aplicação. Mantém as cores que poderão ser utilizadas na nossa aplicação.

5.1. Introdução

Neste tutorial iremos mostrar dicas de como alterar as cores da nossa aplicação e sites que podemos utilizar para nos auxiliar.

6. Novo Projeto


Vamos criar um novo projeto chamado “Colors”.



Clicar em “Next”.

Iremos manter as configurações padrão.

Create New Project

 Target Android Devices

Select the form factors and minimum SDK

Some devices require additional SDKs. Low API levels target more devices, but offer fewer API features.

☒ Phone and Tablet

API 15: Android 4.0.3 (IceCreamSandwich) ▼

By targeting **API 15 and later**, your app will run on approximately **100%** of devices. [Help me choose](#)

☐ Include Android Instant App support

☐ Wear

API 21: Android 5.0 (Lollipop) ▼

☐ TV

API 21: Android 5.0 (Lollipop) ▼

☐ Android Auto

☐ Android Things

API 24: Android 7.0 (Nougat) ▼

Previous

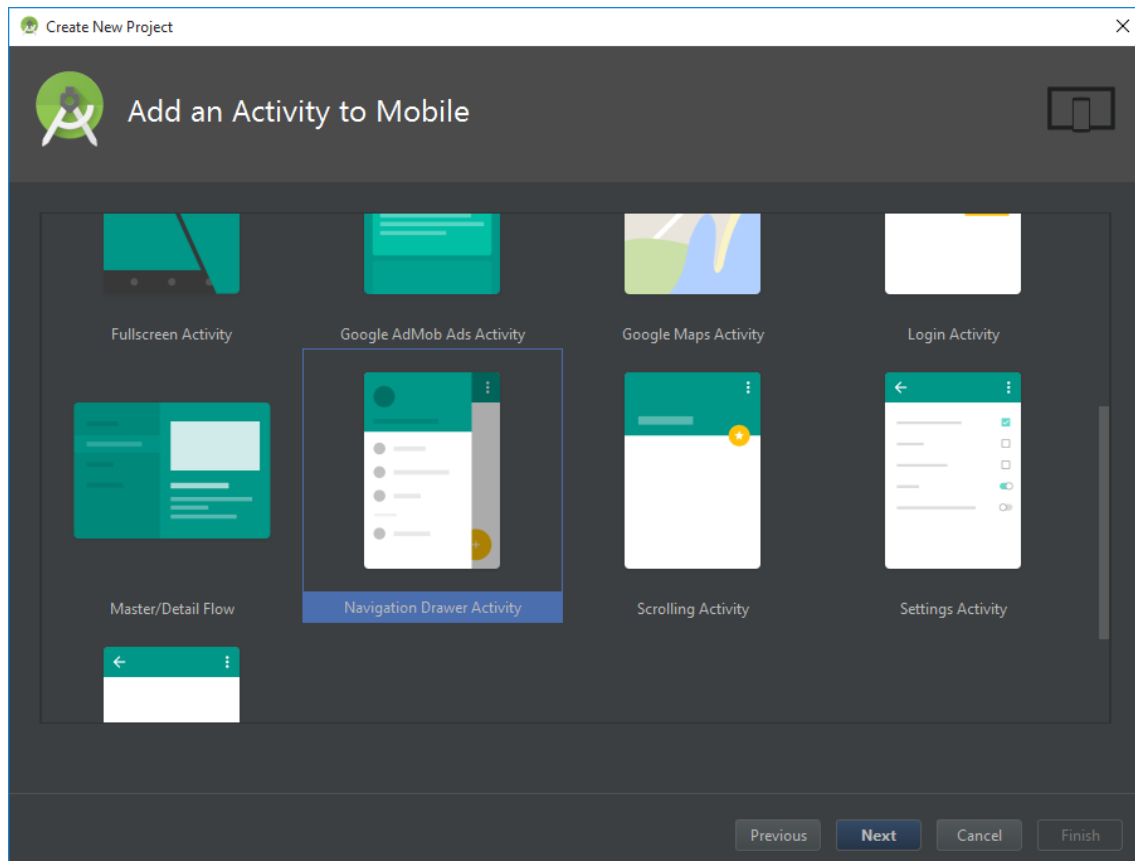
Next

Cancel

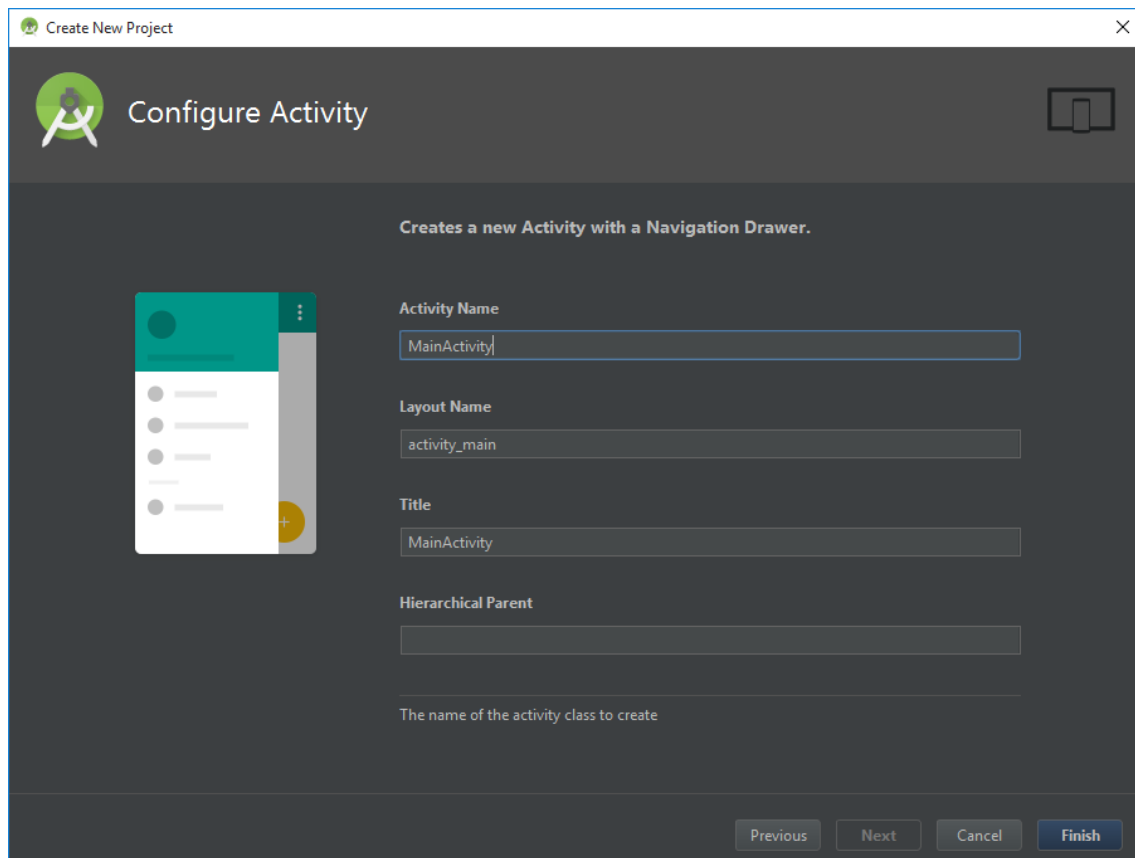
Finish

Clicar em “Next”.

Vamos escolher o nosso layout da nossa primeira activity como *Navigation Drawer Activity* para visualizarmos as alterações de cores que faremos.



Clicar em “Next”.



Clicar em “Finish”.

6.1. Alterando o arquivo

O nosso arquivo colors.xml está localizado na seguinte pasta: app -> res -> values -> colors.xml.

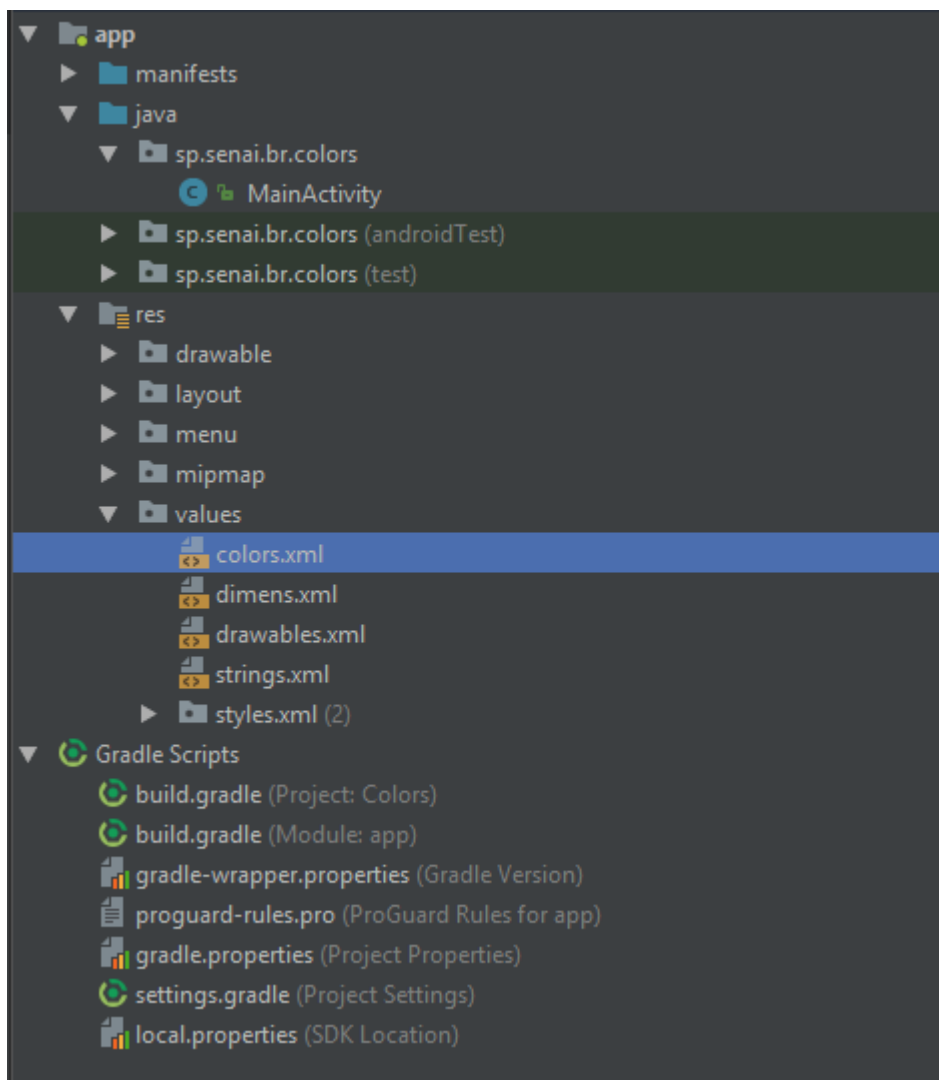
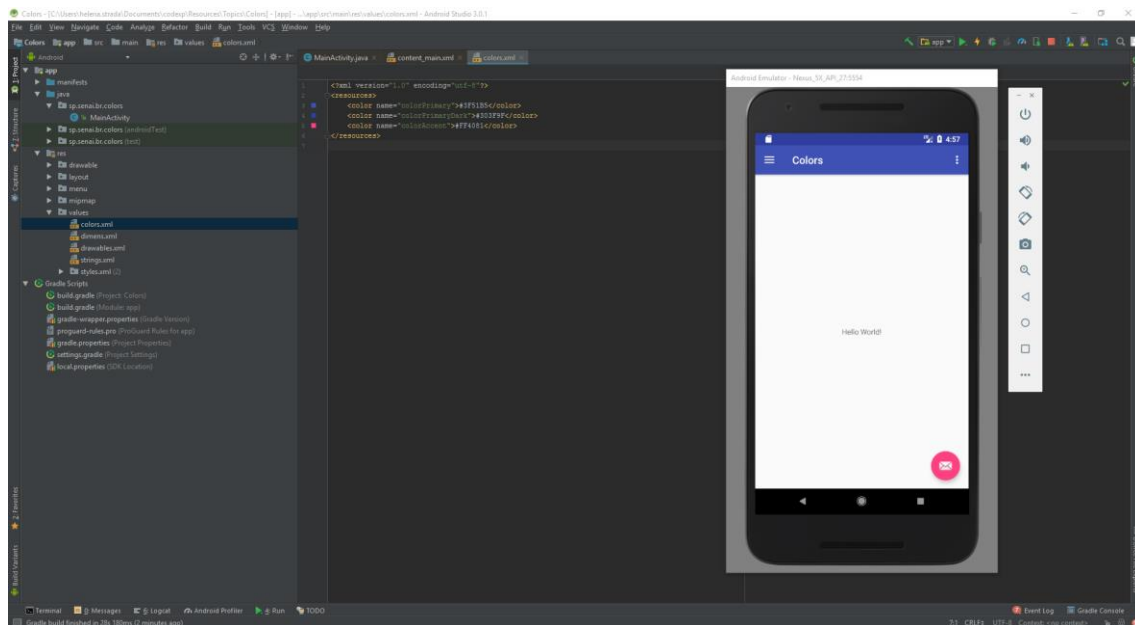


Figura 1 – Localização do arquivo colors.xml.

Atualmente o nosso projeto está com a seguinte característica:



Iremos agora abrir o nosso colors.xml e alterar as cores do aplicativo. A primeira alteração que faremos será a do botão aonde o ícone de mensagem está aparecendo.

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <resources>
3   <color name="colorPrimary">#3F51B5</color>
4   <color name="colorPrimaryDark">#303F9F</color>
5   <color name="colorAccent">#00A458</color>
6 </resources>
7
```

Se rodarmos novamente a aplicação, teremos o resultado que segue.

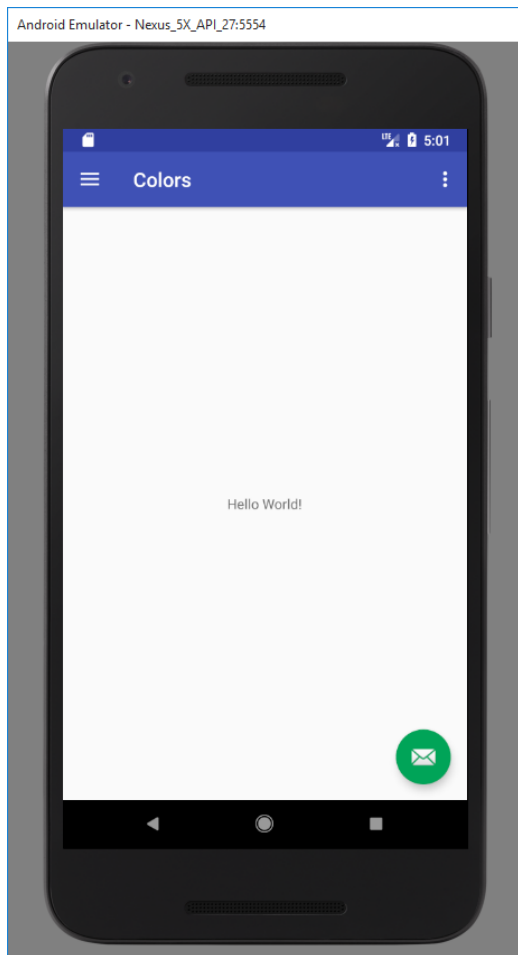


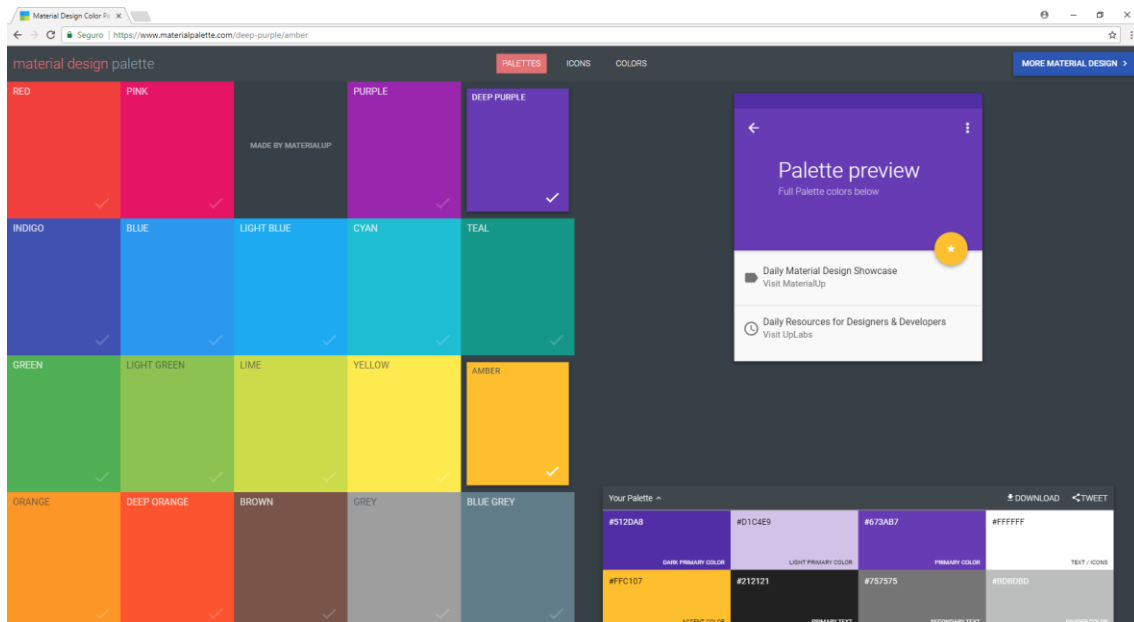
Figura 2 – Alteramos a cor de fundo do nosso ícone.

Podemos alterar a cor do item que queremos alterando a informação no nosso XML. Além disso, podemos também criar e associar novas cores.

6.2. Dicas

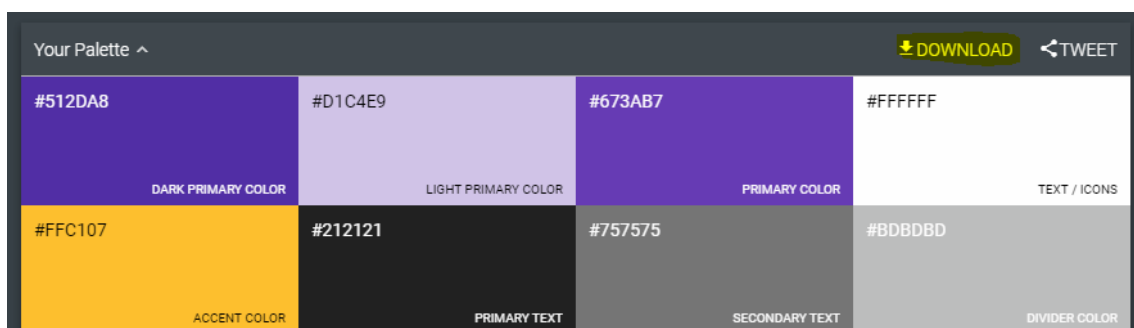
Mas para isto, iremos utilizar um site que nos auxilia na escolha de cores. Para acessá-lo: <https://www.materialpalette.com/>

Ao entrar no site, escolha duas cores de sua preferência.

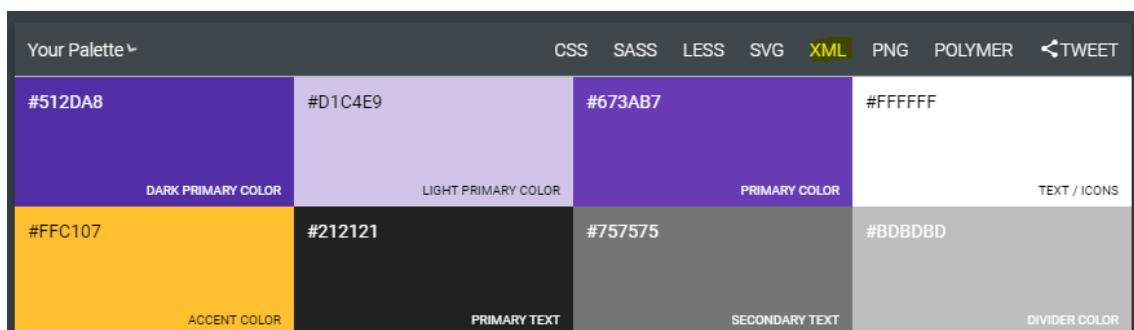


O site já irá mostrar um *preview* de como a sua aplicação irá ficar (design).

Após escolher as cores que você quer utilizar na sua aplicação, clique em Download localizado na parte inferior direito.



Após clicar, selecione a opção que deseja para realizar o download.



Como estamos trabalhando com Android, iremos realizar o download do XML.

Ao abrirmos o arquivo que acabamos de realizar o download com um editor de texto, iremos visualizar as informações que estão dentro deste arquivo.

```

colors_deep_purple_amber.xml x
1  <!-- Palette generated by Material Palette - materialpalette.com/deep-purple/amber -->
2  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
3  <resources>
4      <color name="primary">#673AB7</color>
5      <color name="primary_dark">#512DA8</color>
6      <color name="primary_light">#D1C4E9</color>
7      <color name="accent">#FFC107</color>
8      <color name="primary_text">#212121</color>
9      <color name="secondary_text">#757575</color>
10     <color name="icons">#FFFFFF</color>
11     <color name="divider">#BDBDBD</color>
12 </resources>
13

```

Iremos alterar agora o nosso arquivo colors.xml com as propriedades que escolhemos.

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <resources>
3      <color name="colorPrimary">#673AB7</color>
4      <color name="colorPrimaryDark">#512DA8</color>
5      <color name="colorAccent">#FFC107</color>
6      <color name="colorPrimaryLight">#D1C4E9</color>
7      <color name="colorPrimaryText">#212121</color>
8      <color name="colorSecondaryText">#757575</color>
9      <color name="colorIcons">#FFFFFF</color>
10     <color name="colorDivider">#BDBDBD</color>
11 </resources>
12

```

Após realizarmos a alteração, iremos rodar novamente a nossa aplicação e veremos as alterações que foram feitas.

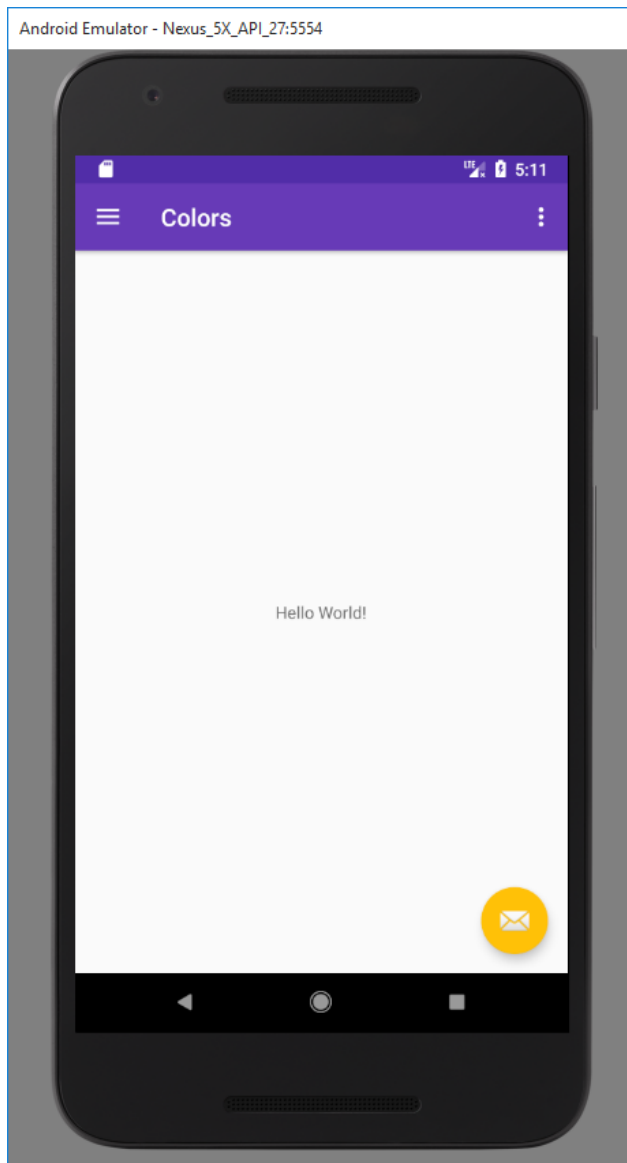


Figura 3 – Projeto após realizar as alterações de cor.

Você pode também criar novas cores, novos valores. Outro site que pode auxiliar na escolha de cores é o "https://www.w3schools.com/colors/colors_picker.asp".

7. Resumo

Neste tutorial aprendemos como alterar as cores do seu aplicativo, adicionar novas cores e recebemos algumas dicas de como alguns sites podem nos auxiliar.

8. Referências

<https://www.materialpalette.com/>

<https://material.io/guidelines/style/color.html#>

https://www.w3schools.com/colors/colors_picker.asp