

UNIVERSIDADE FEDERAL DO AMAZONAS
INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO

DISCIPLINA: Verificação, Validação e Teste de Software

CURSO: Engenharia de Software

PROFESSORA: Ana Carolina Oran

E-MAIL: ana.oran@icomp.ufam.edu.br

OBJETIVO GERAL: Prática de Inspeção e Teste de Usabilidade

Diretivas para o Trabalho Prático II:

- **Equipes** devem ser de três membros.
- **Aplicativo:** a equipe deve escolher um aplicativo ou sistema, em desenvolvimento ou não, e justificar a escolha do aplicativo.
- **Técnicas para inspeção:** realizar inspeções utilizando, no mínimo, uma técnica. As equipes podem procurar outras técnicas, de acordo com o artefato (caso de uso, mockups, diagrama de classes, o protótipo) que irão avaliar. Também pode usar as 10 heurísticas da avaliação heurística da aula 6 no aplicativo escolhido.
- **Teste de usabilidade:** realizar os testes com, no mínimo, 2 técnicas de teste: Técnicas Baseadas em Observação - Ensaios de Interação, *Thinking Aloud* Avaliação Cooperativa e Análise Automatizada de Protocolos. Técnicas Baseadas em Perguntas ou Avaliação através da Monitoração de Respostas Fisiológicas.

Neste trabalho, cada equipe deve entregar:

- **Relatório:**
 - Descrição do aplicativo escolhido.
 - Lista de atividades escolhidas (mínimo cinco) no aplicativo para realizar a inspeção e o teste de usabilidade.
 - Descrição de como foi feita as avaliações – qual a técnica escolhida (teste e inspeção), a razão para ser escolhida, quando e como foram aplicadas, e quem aplicou, descrição do usuário que testou. Deve ser relatado como foi o planejamento e a execução das avaliações.
 - Relato dos resultados das avaliações. A equipe deve mostrar a origem do defeito, ou seja, se o defeito foi identificado através da inspeção ou do teste de software.
 - Sugestões de melhoria. A equipe deve priorizar os defeitos apontados e apresentar sugestões de melhoria para os mesmos.
- Atas de reunião (ou relato de como o trabalho foi feito, quem fez o quê). Haverá um desconto de **2 pontos** para a equipe que não adicionar a ata.

Data para entrega do Trabalho:

- Upload do relatório + atas via ColabWeb no dia 06/10 até às 12h
- Apresentação do trabalho através de slides no dia 06/10 às 16h

Regras do trabalho:

- No dia 20/09 às 23h falar qual a app ou sistema web que será utilizado para inspeção e teste de usabilidade e a equipe de 3 membros. (Para ninguém pegar o mesmo app)
- Após a tolerância máxima, será dado um desconto de 2 pontos para as equipes que não tiverem sido feitos o upload no ColabWeb até a data prevista.

- Será descontado 1 ponto do membro da equipe que não estiver na apresentação do trabalho.

- Todos os membros da equipe devem participar e conhecer o trabalho. Por isso, será feito um sorteio do membro que irá apresentar o trabalho da equipe.