

## Teste Computacional 2 de Algoritmos Numéricos

### Resolução de um sistema de duas equações diferenciais ordinárias de 1ª ordem via o método de Euler.

## 1 Objetivos

O objetivo deste trabalho é implementar o método de Euler para resolver um sistema de EDOs de 1ª ordem assim como resolver um PVI de 2ª ordem.

## 2 Sistemas de EDOs de 1ª ordem

Sistemas de EDO de 1ª ordem aparecem, com frequência, nas ciências exatas pois são “ferramentas” adequadas para modelar diversos fenômenos do nosso mundo real. Os sistemas mais simples são aqueles formados por duas equações de 1ª ordem.

Seja o sistema de duas equações diferenciais, com valores iniciais, tal como o definido abaixo:

$$\begin{cases} y_1' = f_1(x, y_1, y_2) \\ y_2' = f_2(x, y_1, y_2) \\ y_1(a) = y_{1a} \\ y_2(a) = y_{2a} \end{cases}$$

A solução analítica, em um domínio  $D = [a, b]$ , é o par de funções  $y_1(x)$  e  $y_2(x)$  que satisfaz às equações diferenciais e às condições iniciais  $y_1(a) = y_{1a}$  e  $y_2(a) = y_{2a}$  em  $D = [a, b]$ .

A obtenção da solução (solução exata) é, muitas vezes, difícil de ser determinada analiticamente mas existem diversos métodos que podem ser usados para obter a solução de forma numérica.

Métodos conhecidos como métodos de Runge Kutta são bastante empregados na prática. Neste trabalho, será usado um dos métodos mais simples: o método de Euler (que é também um método Runge Kutta, porém de 1ª ordem).

## 3 O método de Euler para duas equações

Quando há duas equações, as aproximações numéricas para  $y_1(x)$  e  $y_2(x)$  são calculadas, sincronizadamente, para  $y_1(x)$  e  $y_2(x)$ .

Nos métodos de passo simples, a cada passo da discretização do domínio, calcula-se as aproximações para  $y_1(x(i+1))$  e para  $y_2(x(i+1))$  - ou seja, os valores  $y_{1,i+1}$  e  $y_{2,i+1}$  - a partir dos valores numéricos em  $x_i$ , isto é, a partir de  $y_{1,i}$  e  $y_{2,i}$ .

O método de Euler é dado por

$$y_{1,i+1} = y_{1,i} + hf_1(x_i, y_{1,i}, y_{2,i})$$

$$y_{2,i+1} = y_{2,i} + hf_2(x_i, y_{1,i}, y_{2,i})$$

Que pode também ser escrito como

$$\begin{aligned}y_1(i+1) &= y_1(i) + h * f_1 \\ y_2(i+1) &= y_2(i) + h * f_2\end{aligned}$$

onde

$f_1 = f_1(x_i, y_{1,i}, y_{2,i})$  é a inclinação da função  $y_1$  em  $x_i$ ,  
 $f_2 = f_2(x_i, y_{1,i}, y_{2,i})$  é a inclinação da função  $y_2$  em  $x_i$ ,  
 $h = (b - a)/m$  e  
 $m$  é a partição do domínio.

## 4 Implementações

Implementar o método Euler (escrevendo uma rotina/script tipo “function”) própria para resolver um sistema de duas equações. Os dados de entrada do código com a implementação de Euler devem ser  $a, b, y_{1a}, y_{2a}, f_1, f_2$  e  $m$ , onde  $m$  é o tamanho da partição do domínio. As funções  $f_1(x, y_1, y_2)$  e  $f_2(x, y_1, y_2)$  devem estar definidas diretamente no programa principal (vide script modelo).

Os valores das soluções numéricas (ou seja, referentes às funções  $y_1(x)$  e  $y_2(x)$ ) devem ser gravados em um dois vetores, um para cada função.

A implementação do programa deve ser tal que resolva os seguintes problemas:

### 1. Resolução de um problema de validação.

Determinar a solução de

$$\begin{cases} y'_1 = f_1(x, y_1, y_2) = y_2 \\ y'_2 = f_2(x, y_1, y_2) = 2y_1 + y_2 - x^2 \\ y_1(0.0) = 1.0 \\ y_2(0.0) = 0.0 \end{cases}$$

em  $D = [0, 1]$ .

Obs: Estou chamando este problema de “validação” pois para este problema a solução exata será fornecida (na próxima seção) e servirá para você fazer uma verificação/validação do seu código. Lembrando que com esta verificação não se pode afirmar que o código está correto mas serve como um teste.

### 2. Resolução do problema 2

Determinar a solução de

$$\begin{cases} y'_1 = f_1(x, y_1, y_2) = y_1 + y_2 + 3x \\ y'_2 = f_2(x, y_1, y_2) = 2y_1 - y_2 - x \\ y_1(0.0) = 1.0 \\ y_2(0.0) = -1.0 \end{cases}$$

em  $D = [0, 1]$ .

### 3. Resolução de circuito RLC em paralelo.

Seja um sistema RLC em paralelo, com a configuração abaixo:

Vide figura em anexo.

onde  $I_1$  e  $I_2$  são as correntes (medidas em ampéres) observadas no circuito da esquerda e direita, respectivamente.

$V$  é a tensão da fonte de alimentação e vale  $V = 12$  Volts.

$R_1$  e  $R_2$  são as resistências (medidas em Ohms) e valem  $R_1 = 4$  e  $R_2 = 6$

$L$  é a indutância do indutor (medida em Henrys) e vale  $L = 1$

$C$  é a capacitância do capacitor (medida em Farad) e vale  $C = 0.25$ .

Utilizando a lei da tensão de Kirchoff, é possível descrever as correntes  $I_1(t)$  e  $I_2(t)$  via o seguinte modelo matemático:

$$\begin{cases} I_1' = 12 - 4I_1 + 4I_2 \\ I_2' = 4.8 - 1.6I_1 + 1.2I_2 \end{cases}$$

Supondo que todas as cargas e correntes são nulas quando o *switch* é fechado no instante  $t = 0$ , obter os valores de  $I_1(t)$  e  $I_2(t)$  para  $t$  em  $I = [0, t_{final}]$ .

## 5 Menu de entrada e valores de saída

Seu programa deve exibir, na tela, um menu para o usuário, similar ao mostrado abaixo:

Digite uma opção:

1 - Resolver o problema 1 (o exemplo da validação).

2 - Resolver o problema 2.

3 - Resolver o problema do circuito elétrico.

0 - Sair

Escolha:

Após a escolha da opção, o usuário deve fornecer os dados necessários para a resolução do problema (ou seja,  $a, b, y_{1a}, y_{2a}$  e  $m$ ). Fornecidos os dados de entrada, o seu código deve exibir, na tela, a solução numérica do problema escolhido, com a partição estabelecida, incluindo o ponto  $x = a$ , isto é, para cada  $x(i)$  deve se exibir os valores de  $y_1(i)$  e  $y_2(i)$ .

Por exemplo:

Suponha um domínio  $D = [1.0, 2.0]$  com  $m = 2$  subdivisões e valores fictícios para  $y_1$  e  $y_2$ . A saída seria:

x= 1.0	y1 = 4.0	y2 = -0.7
x= 1.5	y1 = 3.85	y2 = -0.6
x= 2.0	y1 = 3.73	y2 = -0.5

O formato de saída fica a seu critério mas o código deve ter como saída os valores de  $y_1$  e  $y_2$  para todos os pontos da partição.

Além disso, com os valores de  $y_1$  e  $y_2$ , deve-se fazer o gráfico das duas funções, usando o pacote que preferir, podendo, inclusive, usar o comando “plot” do octave.

## 6 Execuções

1. Determinar a solução do problema de validação, dado abaixo

$$\begin{cases} y_1' = f_1(x, y_1, y_2) = y_2 \\ y_2' = f_2(x, y_1, y_2) = 2y_1 + y_2 - x^2 \\ y_1(0.0) = 1.0 \\ y_2(0.0) = 0.0 \end{cases}$$

em  $D = [0.0, 1.0]$ , com  $m = 5$  e  $m = 20$ .

Traçar, em um mesmo par de eixos cartesianos, a solução numérica  $y_1$  obtida com  $m = 5$  e a solução exata  $y_1, exata$ .

Traçar, em um mesmo par de eixos cartesianos, a solução numérica  $y_2$  obtida com  $m = 5$  e a solução exata  $y_2, exata$ .

As soluções esperadas (exatas) são:

$$y_{1,exata} = 0.25(e^{2x} + 2x^2 - 2x + 3)$$

$$y_{2,exata} = y_1'$$

2. Determinar a solução do problema 2, dado abaixo

$$\begin{cases} y_1' = f_1(x, y_1, y_2) = y_1 + y_2 + 3x \\ y_2' = f_2(x, y_1, y_2) = 2y_1 - y_2 - x \\ y_1(0.0) = 1.0 \\ y_2(0.0) = -1.0 \end{cases}$$

em  $D = [0.0, 1.0]$  com  $m = 20$ . Traçar, em um par de eixos cartesianos, as soluções numéricas.

3. Resolução do circuito RLC

Supondo que todas as cargas e correntes são nulas quando o *switch* é fechado (instante  $t_0 = 0.0$ ), obter os valores de  $I_1(t)$  e  $I_2(t)$  para  $t$  em  $I = [0.0, 6.0]$ , com  $m = 60$ .

Fazer o gráfico das correntes  $I_1(t)$  e  $I_2(t)$  para  $t$  em  $I = [t_0 = 0, t_{final} = 6.0min]$ .

## 7 Relatório

Além de me enviar os scripts, será preciso relatar os resultados obtidos. Para fazer este relatório, siga, aproximadamente, os seguintes passos:

1. Introdução: apresentar uma síntese do trabalho (o que se propõe, o que foi feito, objetivos gerais).
2. Método numérico: explicar a ideia do método numérico implementado.
3. Problemas tratados: 1) apresentar (mencionar) o problema da validação, mostrando a sua solução exata; 2) apresentar o problema 2; 3) apresentar o problema do circuito RLC

4. Resultados: apresentar, para cada uma das execuções descritas, as soluções e os gráficos solicitados.

## **8 Condições de entrega**

### **8.1 Grupo:**

Este trabalho deverá ser realizado em grupos de, no máximo, 3 alunos.

OBS: Escreva os nomes dos componentes no código principal do seu programa.