

# L3 informatique, 2015-2016, Projet de LFC

## Etape 4 : Analyse syntaxique

Le programme lex doit être couplé avec un programme yacc pour l'étape suivante du compilateur.

- Modification du programme lex : Lors de la reconnaissance des unités lexicales, celles-ci ne sont plus affichées mais envoyées au programme yacc avec un RETURN.
- Création du programme yacc : Les unités lexicales envoyées par le programme lex constitueront les symboles terminaux de la grammaire décrite dans le programme yacc. Pour écrire les règles, suivez la description de la syntaxe des instructions donnée dans l'énoncé général du projet. Respectez la convention suivante : tous les non terminaux sont écrits en minuscules, tous les terminaux en majuscules.
- Déclaration des unités lexicales/symboles terminaux : Peut être faite dans le programme lex ou dans le programme yacc.
- Message d'erreur syntaxique : Par défaut, le message d'erreur envoyé par yacc est « syntax error ». Faites en sorte qu'il affiche également la ligne sur laquelle se trouve cette erreur dans le fichier d'entrée.

### Contraintes :

Votre programme yacc doit générer le moins de conflits possibles.

Les programmes doivent être compilables sur les machines linux des salles d'enseignement.

A ce stade du projet, les commandes :

```
lex fichier_lex  
yacc fichier_yacc  
gcc y.tab.c -ly -ll
```

doivent suffire pour compiler votre analyseur.

### Remarques :

Cette étape peut être faite à partir du corrigé de l'étape 2, en ligne sur plubel.

L'étape 3 n'est pas utile pour faire l'étape 4.

Il n'est pas demandé d'analyse sémantique à ce stade.

Dans les étapes futures, il n'est pas envisagé d'évaluation du programme.

**Cette étape du projet est à rendre, sur plubel (lien « dépôt étape 4 »), au plus tard le vendredi 25 mars à 13h.**

Vous devez rendre les programmes lex et yacc, ainsi que le makefile permettant de compiler et exécuter votre programme.

A ce stade, il n'y a normalement pas de programmes complémentaires mais, si vous en avez et qu'ils sont nécessaires à la bonne compilation du projet, déposez-les avec les fichiers obligatoires.