

Folha do instrutor

explicação inicial para os jogadores:

O enigma se baseia em 8 trivias divididas em 4 histórias, onde, por meio de perguntas que possam ser respondidas pelos orientadores apenas com sim ou não, vocês devem descobrir o contexto, e 4 perguntas que vocês devem usar raciocínio lógico para chegar a resposta. A resposta das perguntas será sempre uma palavra. após descobrir o contexto das histórias vocês também receberão uma palavra. para sair da sala vocês devem descobrir todas as 8 palavras, que juntas formam uma frase revelando quem foi o assassino da senhora evans. Informações importantes para as perguntas, elas se baseiam apenas em raciocínio lógico e algumas criptografias simples, usem o google para ajudá-los, e levem em conta detalhes: números que coincidem, frases sem sentido, ordens específicas, tudo está ali por um motivo.

instruções para o orientador da sala:

olá, primeiramente, muito obrigado por estar ajudando no escape room, sem você isso não seria possível, então vamos a algumas orientações: seu papel é moderar e orientar os jogadores, lendo os enunciados, e colocando no quadro as partes que estiverem entre colchetes [], além disso, você tem liberdade para dar dicas extras, caso veja que os jogadores não estão conseguindo, mas lembre-se de não entregar as respostas, pois será injusto com os outros times. Caso os jogadores fiquem presos por muito tempo em um enigma você pode pular, mas deve documentar isso. Lembre-se também de ligar a contagem regressiva de 45 min assim que forem avisados. Uma dica é logo no início do jogo colocar no quadro a relação de palavras, da seguinte forma:

- 1- _ _ _ _ _
- 2- _ _ _ _ _
- 3- _
- 4- _ _ _ _ _
- 5- _ _ _ _ _
- 6- _ _ _ _
- 7- _
- 8- _ _ _ _ _

História:

A polícia foi acionada para investigar um caso de assassinato. Se tratava da morte da senhora Evans Briks que residia em uma casa na rua Baker, era professora aposentada, 54 anos, de boa aparência e morava sozinha com seus 3 gatos e um peixe.

Chegando lá a polícia encontrou o corpo enforcado na sala da casa com diversas facadas no abdômen e um de seus gatos também havia sido morto. O cenário era cruel: sangue espalhado pelos móveis e no chão Uma completa desordem na casa com sofás revirados e objetos quebrados; parecia que havia ocorrido uma luta corporal antes do assassinato.

Quem fez isso realmente é alguém sem coração, pois foi encontrado dentro do gato um papel enrolado em um plástico que continha a seguinte mensagem: "Vocês deverão desvendar a mensagem que foi encontrada e assim continuar a história". A polícia pegou esse bilhete para analisar e chegou a 5 suspeitos

- **Carmen Dias**
- **Luan Reis**
- **Amanda Castro**
- **João Andrade**
- **Dilan Freita**

Resolução: 8 palavras que serão dadas ao resolver os enigmas

- 1- quem - história
- 2- matou - pergunta
- 3- a - história
- 4- senhora - pergunta
- 5- evans - história
- 6- foi - pergunta
- 7- o - história
- 8- luan - pergunta

1) história:

Senhora Evans estava em uma barraca que vendia cenouras, uma denúncia local levou a fiscalização a inspecionar o local, eles encontraram drogas implantadas dentro de algumas das cestas de cenouras e senhora Evans foi presa, por que?

Resolução: Senhora Evans era a proprietária da barraca de cenouras

2) pergunta:

dentro do gato, após a mensagem “Vocês deverão desvendar a mensagem que foi encontrada e assim continuar a história”, havia o seguinte poema:

[“Mestre, quando sairmos
A água estará em círculos
Todos estarão nos abismos
Ouvidos em abalo sem saber, os
Últimos serão mesas”]

abaixo do poema havia também o número 2 e espaço para 5 letras:

[2- _ _ _ _ _]

{dicas:

- 1- quando as coisas não fazem sentido, devemos olhar de forma menos óbvia;
- 2- partes fazem o todo, nenhuma coincidência é por acaso;
- 3- o início parece formar o fim
- 4- as letras iniciais de cada verso parecem formar uma palavra;}

{resolução: os jogadores devem pegar a primeira letra de cada verso, o poema é propositalmente sem sentido}

3) história:

Senhora Evans era uma mulher que odiava flores, mas no dia da sua morte, havia um buquê em sua casa, por que?

Resolução: a senhora Evans abriu a porta para o assassino pois ele tinha o buquê na mão

4) pergunta:

A senhora Evans era uma grande fã do antigo império romano, principalmente dos "césares", por isso uma das pistas do assassino se baseou em uma antiga forma de cifrar uma mensagem usada por esses imperadores romanos. Em um papel estava escrito o seguinte:

[“4- zluovyh conversão = 7”]

descriptografar a mensagem, e essa será a 4ª palavra da senha

{dicas:

- 1- o google é seu amigo;
- 2- os imperadores escondiam suas mensagens utilizando isso, contém o nome deles;
- 3- como na música, temos cifras aqui, quem as “toca” é cesar
- 4- criptografia se chama cifra de César}

{resolução: os jogadores devem descobrir que a criptografia se chama cifra de cesar (esse nome pode ser dado como uma dica) e após descriptografar a mensagem, ou no site

<https://marciapsilva.github.io/cifra-de-cesar/> ou aprendendo como funciona e pulando 7 letras do alfabeto (este enigma tem como objetivo ser o mais complexo}}

5) historia:

Sr. Evans estava dirigindo quando vira em uma rua e atropela uma mulher. A polícia é chamada até o local e levou ela até sua casa e prendeu um outro homem. Por que?

Resolução: A Sr.Evans estava fazendo a carteira de motorista e seu instrutor mandou virar numa rua errada e acabou ocasionando o acidente, assim sendo o culpado pelo atropelamento

6) pergunta:

o falecido marido da senhora evans foi um militar e entusiasta de tecnologias antigas, por isso adorava o instrumento de comunicação chamado telégrafo que utilizava uma criptografia simples baseada em pulsos longos e curtos, que podem ser lidos como riscos e pontos, usando essa mesma tecnologia, foram deixados algumas letras criptografadas por essa sala. ache-as, descriptografe e essa será a 6ª palavra da senha.

f = ..-.

o = ---

i = ..

sem dicas, é só procurar pela sala, caso demore ajudem a procurar ou entrem em contato com quem arrumou a sala

{Resolução: apenas encontrar o código morse espalhado pela sala e traduzir, a palavra é "foi"}

7) historia:

A Sr. Evans estava viajando por Israel, quando derrubou seu relógio na água e ele afundou. Mesmo ela sendo uma excelente nadadora não conseguiu pegar. Por que?

Resolução: A Sr. Evans derrubou seu relógio no mar morto. Logo a densidade faz com que o relógio afunde e ela não, por isso mesmo sendo uma boa nadadora não conseguiu recuperá-lo

8) pergunta:

Após vasculhar a sala inteira, vocês acham o último papel, nele está escrito:

[“ALBUCADNEFMGAHTIOJUKLEMLNAOPQRSTUVWXYZ

8 - _ _ _ _ ”]

{dica:

- 1- falar em voz alta costuma ajudar os pensamentos;
- 2- isso não lembra o alfabeto? mas parece que tem algo estranho;
- 3- preciso desvendar apenas um nome, e vou conseguir as provas necessárias
- 4- parece que entre o alfabeto esta escrito algo}

{resolução: temos o alfabeto e entre as letras temos a resposta:

ALBUCADNEFMGAHTIOJUKLEMLNAOPQRSTUVWXYZ

a resposta é penas “luan”}

Após resolverem o enigma:

assim que os jogadores descobrirem a última palavra parem o tempo e anotem quanto faltava para acabar, assim que fizerem isso, usem a criatividade para finalizar a história e parabenize o grupo.