



**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do
Sul Campus Bento Gonçalves**

TAÇA GETAE DO AREIÃO 2023:
Vôlei Misto, Futebol Masculino e Feminino,
Revezamento Misto e Salto em Distância Feminino e
Masculino

Sumário

1. A COMPETIÇÃO	3
1.1. REALIZAÇÃO	3
1.2. INSCRIÇÕES	4
1.3. REGRAS PARA A CONVIVÊNCIA DESPORTIVA	4
1.4. APADRINHAMENTO DE SERVIDORES	5
2. VÔLEI MISTO	6
2.1. REGRAS GERAIS	6
2.2. PONTUAÇÃO	7
2.3. PREMIAÇÃO	7
2.4. ADVERTÊNCIAS DA ARBITRAGEM	8
3. FUTEBOL MASCULINO	8
3.1. REGRAS GERAIS	8
3.2. PONTUAÇÃO	9
3.3. PREMIAÇÃO	9
3.4. ADVERTÊNCIAS DA ARBITRAGEM	10
4. REVEZAMENTO MISTO	10
4.1 REGRAS GERAIS	10
4.2 PONTUAÇÃO	10
4.3 PREMIAÇÃO	11
5. FUTEBOL FEMININO	11
5.1 REGRAS GERAIS	11
5.2 PONTUAÇÃO	11
5.3 PREMIAÇÃO	12
5.4 ADVERTÊNCIAS DA ARBITRAGEM	12
6. SALTO EM DISTÂNCIA FEMININO	12
6.1 REGRAS GERAIS	12
6.2 PONTUAÇÃO	12
6.3 PREMIAÇÃO	13
7. SALTO EM DISTÂNCIA MASCULINO	13
7.1 REGRAS GERAIS	13
7.2 PONTUAÇÃO	13
7.3 PREMIAÇÃO	13
8. CONSIDERAÇÕES FINAIS	13

1. A COMPETIÇÃO

A “Taça GETAE do Areião 2023” é um evento esportivo de cunho educativo e de integração dos estudantes do Ensino Médio e Técnico, realizado anualmente no Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul, Campus Bento Gonçalves.

O evento tem o objetivo principal de fomentar a prática do esporte educacional, contextualizando-o como meio de educação e contribuir para o desenvolvimento integral dos participantes como ser social, estimulando o pleno exercício da cidadania.

1.1. REALIZAÇÃO

O torneio de areia de 2023 é organizado pelo Grêmio Estudantil (GETAE), através da secretaria de esportes (Thaís Sebben Fabro, Henrique Deitos e Nataly Filippi), e conta com o apoio da Diretoria de Ensino e do corpo docente.

O evento será realizado no dia 15 de abril para as competições vôlei misto, futebol masculino e feminino, revezamento misto, salto em distância feminino e masculino e lançamento de dardo feminino e masculino, com início às 08 horas e 10 minutos terminando às 17 horas e 30 minutos, sem parar ao meio-dia. Todos os torneios acontecerão na cancha de areia do IFRS-Bento Gonçalves.

Obs.: Em caso de chuva, os jogos serão adiados para outro dia e no dia 15 de abril como é um sábado letivo a diretoria de ensino ficará responsável para tomar as decisões cabíveis para o dia.

1.2. INSCRIÇÕES

Os times interessados deverão preencher o formulário de inscrição (ANEXO I) até o dia 6 de abril de 2023, quinta-feira, juntamente com o valor de R\$7,00 por jogador, para despesas do campeonato. Não serão aceitas inscrições de equipes cujos nomes sejam depreciativos e contrários ao objetivo principal deste evento.

As equipes deverão ser formadas por alunos de, no mínimo, 3 cursos diferentes técnicos e/ou superiores do Campus Bento Gonçalves. Todos os integrantes precisam estar regularmente matriculados e frequentes no ensino presencial.

Todos os inscritos deverão estar presentes no evento e atuarem nas partidas pelo mesmo time, não bastando apenas estarem na ficha de inscrição. Caso isso não seja cumprido, a equipe será desclassificada.

Será realizada no dia 10 de abril de 2023, segunda-feira, uma reunião com os capitães de cada equipe para demais avisos e para o sorteio das chaves de grupos para o torneio.

Obs.: As modalidades seguirão as regras oficiais de suas respectivas confederações, salvo se alguma modificação contida neste regulamento ou acordada por todos os representantes de equipes junto à arbitragem do torneio.

1.3. REGRAS PARA A CONVIVÊNCIA DESPORTIVA

- 1.3.1. Durante a competição, estará presente uma Comissão de Avaliação Desportiva, formada por servidores da instituição. À essa comissão fica o encargo de acompanhar os jogos e analisar, quando necessário, atos antidesportivos por parte dos jogadores, dos times, e também do público que assiste;
- 1.3.2. Não serão tolerados insultos à arbitragem e/ou à outras equipes, ao público presente, sendo analisado tal ato pela Comissão Avaliação Desportiva;
- 1.3.3. A Comissão de Avaliação Desportiva tem a autonomia, caso seja decidido pela mesma, de interferir no torneio, conforme achar conveniente;

- 1.3.4. À comissão fica o encargo de analisar questões pertinentes às normas regulamentares ou a princípios de ética desportiva, dentro ou fora das competições;
- 1.3.5. Será possibilitado às equipes enviar recurso à comissão de avaliação desportiva caso entenda ter sofrido ato antidesportivo, solicitando uma análise da situação e um posicionamento da comissão mediante formulário específico (ANEXO II). O formulário deve ser entregue no máximo 15 minutos após o final da partida;
- 1.3.6. Atos antidesportivos por parte de algum estudante no evento podem acarretar em consequências para eventos esportivos futuros da instituição e/ou representando a instituição conforme Regulamento Disciplinar Discente do Campus Bento Gonçalves (Resolução no 034 de 12 de dezembro de 2018) e Regulamento para Participação de Discentes em Eventos Esportivos (Resolução no 035, de 6 de dezembro de 2017);
- 1.3.7. Os casos omissos no presente regulamento serão analisados pelos membros da secretaria de esportes do GETAE e da Comissão de Avaliação Desportiva.

1.4. APADRINHAMENTO DE SERVIDORES

O apadrinhamento de servidores (Docentes e Técnicos Administrativos) consiste na escolha de um servidor ou servidora por cada equipe que assume o título de padrinho/madrinha e fica encarregado/a de se unir ao seu time, vibrando e torcendo junto. O apadrinhamento é facultativo, e o servidor/a deve ser contatado antes do início do torneio e constar na lista da equipe na ficha de inscrição. A finalidade dessa novidade é manter e preservar o espírito esportivo, envolvendo toda a instituição em uma competição saudável.

2. VÔLEI MISTO

2.1. REGRAS GERAIS

- 2.1.1. Os times devem ter no máximo seis estudantes sendo quatro em cancha e dois reservas, deverão ser formados por estudantes de pelo menos três cursos diferentes (Técnico integrado ou Superior);
- 2.1.2. Os times devem ser obrigatoriamente constituídos por três meninas e três meninos e em cancha deverão ter sempre dois meninos e duas meninas jogando, é importante que todos os estudantes do time deverão jogar pelo menos em um jogo;
- 2.1.3. Serão tolerados no máximo 5 minutos de atraso. Caso não haja comparecimento da equipe, será declarado vencedor o time oponente por 1 (um) ponto a 0 (zero) pontos;
- 2.1.4. Caso haja empate de pontuação entre os times ao final da fase de grupos, a vantagem será daquele que tiver obtido o maior somatório de pontos no decorrer dos sets da competição;
- 2.1.5. Caso o atleta seja expulso por agressão física ou verbal, o ocorrido, de acordo com o relatório dos fatos, será encaminhado para a Comissão de Avaliação Desportiva tomar as providências cabíveis;
- 2.1.6. O atleta expulso, somente pelo cartão vermelho, será excluído do Set em andamento, podendo o mesmo retornar a cancha no Set seguinte;
- 2.1.7. Se estiver muito calor no dia do torneio, poderá ser feita uma pausa no jogo de três minutos para hidratação dos jogadores.

Obs.: O não cumprimento das regras aqui citadas resultará na eliminação da equipe do torneio.

2.2. PONTUAÇÃO

Na fase de grupos, cada jogo vencido tem o valor de 1 (um) ponto. A derrota não soma pontos e em caso de não comparecimento de uma equipe (W.O.), é declarado vencedor da partida o time oponente, somando 1 (um) ponto.

As partidas serão de 1 (um) set vencedor de 15 (quinze) pontos.

As duas equipes de cada chave que somarem a maior pontuação serão classificadas para a semifinal, que ocorrerá da seguinte forma:

Jogo 1: 1º Chave A X 2º Chave B

Jogo 2: 2º Chave A X 1º Chave B

Ambas partidas também disputadas por 1 (um) sets vencedor de 15 pontos.

Os vencedores de cada um dos dois jogos acima disputarão a final, sendo realizada por 1 (um) set vencedor de 15 (quinze) pontos. E os perdedores dos dois jogos acima disputarão o 3º (terceiro) lugar, sendo realizada por 1 (um) set vencedor de 15 (quinze) pontos.

Obs.: Em caso de tempo insuficiente para realizar todas as partidas, as regras acima poderão sofrer modificações segundo avaliação da Secretaria de Esportes do GETAE.

2.3. PREMIAÇÃO

1º LUGAR - MEDALHAS + TROFÉU

2º LUGAR - MEDALHAS

3º LUGAR - MEDALHAS

2.4. ADVERTÊNCIAS DA ARBITRAGEM

Cartão Amarelo: alerta.

Cartão Vermelho: expulso do jogo e não poderá jogar o próximo.

3. FUTEBOL MASCULINO

3.1. REGRAS GERAIS

3.1.1. Os times devem ter obrigatoriamente 10 jogadores inscritos;

3.1.2. Os times devem ser constituídos por integrantes de ao menos 3 (três) cursos diferentes, sendo eles Técnico integrado e/ou Superior;

3.1.3. Os times deverão sempre ter 1 goleiro e 5 jogadores de linha em cancha;

3.1.4. Serão tolerados no máximo 5 minutos de atraso. Caso não haja comparecimento da equipe, será declarado vencedor o time oponente por 3 a 0;

3.1.5. Os jogos terão duração máxima de 15 minutos corridos. Em caso de empate nas fases eliminatórias, haverá decisão por pênaltis, com três cobranças alternadas para cada time, e persistindo a igualdade as cobranças seguem até a definição de um vencedor;

3.1.6. Em caso de empate de pontos na fase de grupos, serão usados os seguintes critérios de desempate, nesta ordem: número de cartões vermelhos, número de cartões amarelos, confronto direto, saldo de gols, gols pró e sorteio.

3.1.7. Caso um atleta seja punido com dois cartões amarelos nas fases de grupos, estará inapto para o próximo jogo;

3.1.8. Caso um atleta seja punido com um cartão vermelho, será expulso da partida e estará inapto para o próximo jogo;

3.1.9. Caso o atleta seja expulso por agressão física ou verbal, o ocorrido, de acordo com o relatório dos fatos, será encaminhado

para a Comissão de Avaliação Desportiva tomar as providências cabíveis.

3.2. PONTUAÇÃO

Na fase de grupos, a pontuação do Futebol Masculino ocorrerá da seguinte forma:

VITÓRIA: 3 pontos;

EMPATE: 1 ponto;

DERROTA: 0 pontos.

As duas equipes de cada chave que somarem a maior pontuação serão classificadas para a semifinal, que ocorrerá da seguinte forma:

Jogo 1: 1º Chave A X 2º Chave B

Jogo 2: 2º Chave A X 1º Chave B

Os vencedores de cada jogo acima estarão classificados para a final onde disputarão um jogo com duração máxima de 15 minutos corridos. Em caso de empate nas fases eliminatórias, haverá decisão por pênaltis, com três cobranças alternadas para cada time, e persistindo a igualdade as cobranças seguem até a definição de um vencedor. Os dois times derrotados dos jogos acima disputaram o 3º (terceiro) lugar onde disputarão um jogo com duração máxima de 15 minutos corridos. Em caso de empate nas fases eliminatórias, haverá decisão por pênaltis, com três cobranças alternadas para cada time, e persistindo a igualdade as cobranças seguem até a definição de um vencedor.

3.3. PREMIAÇÃO

1º LUGAR - MEDALHAS + TROFÉU

2º LUGAR - MEDALHAS

3º LUGAR - MEDALHAS

GOLEIRO MENOS VAZADO (DO CAMPEONATO INTEIRO) = TROFÉU

ARTILHEIRO (DO CAMPEONATO INTEIRO) = TROFÉU

3.4. ADVERTÊNCIAS DA ARBITRAGEM

Cartão Amarelo: alerta

Cartão Vermelho: expulso do jogo e não poderá jogar o próximo.

Obs.: caso um jogador leve dois cartões vermelhos em qualquer fase da competição estará expulso do torneio até o final.

4. REVEZAMENTO MISTO

4.1 REGRAS GERAIS

4.1.1. Os times devem ter obrigatoriamente 6 jogadores inscritos, sendo obrigatoriamente 3 (três) meninas e 3 (três) meninos;

3.1.2. Os times devem ser constituídos por integrantes de ao menos 3 (três) cursos sendo eles Técnico integrado e/ou Superior;

3.1.3. Os times deverão ter 3 integrantes de um lado da cancha e outros 3 integrantes do outro lado da cancha;

3.1.4. Serão tolerados no máximo 5 minutos de atraso. Caso não haja comparecimento da equipe, será desclassificada.

4.2 PONTUAÇÃO

Cada equipe vai realizar a prova apenas uma vez, a equipe que efetuar a prova em menos tempo será campeã, a segunda com menor tempo será vice-campeã e a terceira com menor tempo ganhará o terceiro lugar.

4.3 PREMIAÇÃO

1º LUGAR - MEDALHAS + TROFÉU

2º LUGAR - MEDALHAS

3º LUGAR - MEDALHAS

5. FUTEBOL FEMININO

5.1 REGRAS GERAIS

- 5.1.1. Os times devem ter obrigatoriamente 10 jogadoras inscritas;
- 5.1.2. Os times devem ser constituídos por integrantes de ao menos 3 (três) cursos diferentes sendo eles Técnico integrado e/ou Superior;
- 5.1.3. Os times deverão sempre ter 1 goleira e 5 jogadoras de linha em cancha;
- 5.1.4. Serão tolerados no máximo 5 minutos de atraso. Caso não haja comparecimento da equipe, será declarado vencedor o time oponente por 3 a 0;
- 5.1.5. Os jogos terão duração máxima de 15 minutos corridos. Em caso de empate nas fases eliminatórias, haverá decisão por pênaltis, com três cobranças alternadas para cada time, e persistindo a igualdade as cobranças seguem até a definição de um vencedor;
- 5.1.6. Caso uma atleta seja punida com dois cartões amarelos nas fases de grupos, estará inapta para o próximo jogo;
- 5.1.7. Caso uma atleta seja punida com um cartão vermelho, será expulsa da partida e estará inapta para o próximo jogo;
- 5.1.8. Caso a atleta seja expulsa por agressão física ou verbal, o ocorrido, de acordo com o relatório dos fatos, será encaminhado para a Comissão de Avaliação Desportiva tomar as providências cabíveis.

5.2 PONTUAÇÃO

A pontuação será contabilizada da seguinte forma:

VITÓRIA= 3 PONTOS;

EMPATE= 1 PONTO;

DERROTA= 0 PONTOS.

Os times irão compor apenas 1 (uma) chave, onde todos os times irão jogar com todos os times. Os três primeiros colocados serão os vencedores (1º, 2º e 3º lugar).

5.3 PREMIAÇÃO

1º LUGAR - MEDALHAS + TROFÉU

2º LUGAR - MEDALHAS

3º LUGAR - MEDALHAS

GOLEIRA MENOS VAZADA (DO CAMPEONATO INTEIRO) = TROFÉU

ARTILHEIRA (DO CAMPEONATO INTEIRO) = TROFÉU

5.4 ADVERTÊNCIAS DA ARBITRAGEM

Cartão Amarelo: alerta

Cartão Vermelho: expulso do jogo e não poderá jogar o próximo.

6. SALTO EM DISTÂNCIA FEMININO

6.1 REGRAS GERAIS

6.1.1. É uma competição individual;

6.1.2. Serão tolerados no máximo 5 minutos de atraso. Caso não haja comparecimento da inscrita, a mesma será desclassificada;

6.1.3. Cada inscrita terá direito a 2 (dois) saltos, sendo contabilizado o maior;

6.1.4. Se caso a jogadora queimar o salto, o mesmo será desconsiderado e a inscrita não terá chance de repetir esse salto;

6.2 PONTUAÇÃO

A pontuação será contabilizada da seguinte forma: todas as estudantes inscritas terão direito a 2 (saltos), sendo considerado para a premiação o salto com maior distância. Primeiro todas as jogadoras darão seu primeiro salto, quando TODAS saltarem pela primeira vez, os estudantes podem começar a saltar pela segunda e última vez.

6.3 PREMIAÇÃO

1º LUGAR - MEDALHAS + TROFÉU

2º LUGAR - MEDALHAS

3º LUGAR - MEDALHAS

7. SALTO EM DISTÂNCIA MASCULINO

7.1 REGRAS GERAIS

7.1.1. É uma competição individual;

7.1.2. Serão tolerados no máximo 5 minutos de atraso. Caso não haja comparecimento do inscrito, o mesmo será desclassificado;

7.1.3. Cada inscrito terá direito a 2 (dois) saltos, sendo contabilizado o maior;

7.1.4. Se caso o jogador queimar o salto, o mesmo será desconsiderado e o inscrito não terá chance de repetir esse salto;

7.2 PONTUAÇÃO

A pontuação será contabilizada da seguinte forma: todos os estudantes inscritos terão direito a 2 (saltos), sendo considerado para a premiação o salto com maior distância. Primeiro todos os jogadores darão seu primeiro salto, quando TODOS saltarem pela primeira vez, os estudantes podem começar a saltar pela segunda e última vez.

7.3 PREMIAÇÃO

1º LUGAR - MEDALHAS + TROFÉU

2º LUGAR - MEDALHAS

3º LUGAR - MEDALHAS

8. CONSIDERAÇÕES FINAIS

8.1. Os casos omissos neste regulamento serão analisados pelo GETAE e pela Comissão de Avaliação Desportiva.

Formulário de inscrição

FORMULÁRIO DE RECURSO À COMISSÃO DE AVALIAÇÃO DESPORTIVA	
Dados da equipe	
Nome da equipe/inscrito:	
Representante:	
Padrinho/Madrinha:	
Esporte:	
Partida/jogo referente à solicitação de recurso:	
Solicitação	
Eu, _____ representante da equipe _____, nos termos do Regulamento dos Jogos da Taça GETAE do Areião do IFRS – Bento Gonçalves, apresento recurso à Comissão de Avaliação Desportiva alegando ter sofrido ato(s) antidesportivo(s) no torneio, e solicito uma análise da situação e tal como, um posicionamento da comissão pelos pretextos abaixo citados:	
Justificativa: (argumentar os motivos com os quais contesta a referida decisão)	

Bento Gonçalves, ____ de abril de 2023

Assinatura
Representante da Equipe