

**Nome:** Henrriky Jhonny de Oliveira Bastos

**Prontuário:** SP3123103

### **1) Indique pelo menos 3 características do SCRUM**

Podem ser consideradas como características do SCRUM: Feedback contínuo, flexibilidade e times pequenos e autogerenciáveis.

### **2) Quais são os roles / papéis existentes em um time SCRUM. Explique cada um dos papéis.**

Os papéis existentes em um time de SCRUM são:

- Product Owner: Tem o papel de liderança do produto, responsável por decidir quais atividades vão ser feitas e quais suas prioridades. Além disso, ele é o principal

responsável pelo sucesso do projeto, pois mantém a equipe alinhada com o objetivo

do projeto.

- Scrum Master: Tem o papel de instruir os envolvidos do projeto sobre os princípios, valores e práticas do Scrum, tal como auxiliar a equipe a desenvolver sua

própria versão do Scrum, com objetivo de alcançar melhor desempenho, seguindo

sempre as normas e diretrizes do ambiente empresarial.

- Time de Desenvolvimento: Nessa metodologia, a equipe, que deve ser de no máximo 10 pessoas, recebe um objetivo a ser cumprido e tem como objetivo conceber, construir e testar o produto final do projeto. Além disso, é importante

frisar que o Scrum visa uma equipe autogerenciável, evitando a definição de cargos

ou listas de forma estrita e engessada

]

### **3) O que é um SPRINT para o SCRUM.**

No SCRUM a Sprint é o termo que representa no projeto os ciclos mensais, que são definidos para que as tarefas sejam realizadas e subdivididas.

### **4) O que é um DAILY SCRUM / SCRUM DIÁRIO.**

No SCRUM o Daily Scrum é um termo que representa as reuniões que devem ser realizadas diariamente para acompanhamento das atividades estipuladas no Sprint Backlog e visa manter uma comunicação constante e disseminação de conhecimento, ideias ou dúvidas que possam surgir durante o dia.

### **5) O que é um SPRINT REVIEW.**

No SCRUM o Sprint Review é um termo que representa a reunião que ocorre no final de cada Sprint, para que a equipe apresente o que foi desenvolvido, o que não foi e os resultados daquela determinada Sprint baseado no Backlog da Sprint definido antes do início da Sprint.

### **6) Explique SPRINT RETROSPECTIVE.**

A Sprint Retrospective é uma revisão que ocorre após a Sprint, e tem como objetivo determinar os problemas e acertos que ocorram durante o desenvolvimento dela, o que possibilita a mitigação desses problemas ou dificuldades que forem enfrentadas na Sprint.

### **7) Quais são os Artefatos de SCRUM.**

No SCRUM, são considerados como artefatos as representações tangíveis do trabalho ou informações que facilitem a compreensão do que precisa ser feito. Levando isso em consideração, esses são os artefatos do SCRUM:

- Product Backlog: termo que representa no projeto as funcionalidades a serem desenvolvidas, ou seja, o conjunto total de requisitos que juntos representam o objetivo de um projeto.

- Sprint Backlog: Termo que representa as atividades que serão desenvolvidas dentro de uma Sprint, ou seja, e uma subdivisão feita através do Product Backlog

- Definição de pronto: A definição de pronto é um conjunto de critérios que a equipe do SCRUM define para dizer quando uma determinada versão ou funcionalidade está pronta ou não.

- Incremento: O incremento é o resultado gerado de uma Sprint. Cada incremento é uma versão funcional e testada que deve ser adicionada ao produto que está sendo desenvolvido até chegar no produto final.

## **8) O que são os backlogs**

No SCRUM, o backlog é um termo mais genérico para se referir a uma lista de tarefas, funcionalidades, correções ou requisitos a serem cumpridos para que seja possível alcançar o objetivo ou produto final de um projeto. Ele atua como uma ferramenta para facilitar o planejamento e gerenciamento do projeto, no contexto do Scrum, ele pode ser dividido em duas partes: Product Backlog e Sprint Backlog

## **9) O que é um Product Backlog**

No SCRUM, o Product Backlog é o termo que representa no projeto as funcionalidades a serem

desenvolvidas, ou seja, o conjunto total de requisitos que juntos representam o objetivo ou produto final de um projeto.

## **10) O que é um SPRINT Backlog**

Termo que representa as atividades que serão desenvolvidas

dentro de uma Sprint, ou seja, e uma subdivisão feita através do Product Backlog

## **11) O que é um INCREMENTO.**

O Incremento no Scrum é o resultado funcional do trabalho realizado pela equipe durante um sprint. Cada incremento é uma adição funcional ao produto que está sendo desenvolvido, integrando novas funcionalidades ou melhorias, de forma que, a cada ciclo, o produto se aproxime mais do estado final desejado.

**12) Na sua opinião, o que a metodologia SCRUM atende ao Manifesto Ágil.**

No meu ponto de vista, a metodologia SCRUM está completamente alinhada com a Manifesto ágil, pois possui como base a maioria dos princípios e valores que estão estipulados no Manifesto ágil. Alguns exemplos que comprovam que o SCRUM atende a metodologia ágil são as reuniões frequentes, que está alinhada com o valor "Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas". Da mesma forma, o feedback e entrega constante de software funcional também atendem ao valor "Software em funcionamento", "Responder a mudanças" e "Colaboração com o cliente".