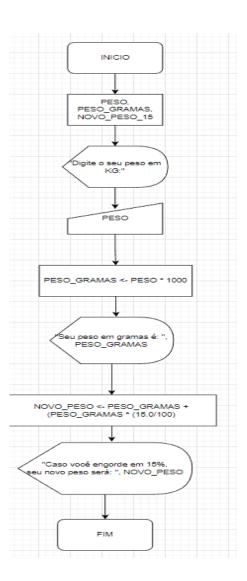
1) Fazer o algoritmo (diagrama de blocos e Linguagem C) que leia o peso de uma pessoa em quilograma, um valor inteiro, calcule e exiba: a) peso dessa pessoa em gramas; b) se essa pessoa engordar 15%, qual será seu novo peso em gramas.

CÓDIGO

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int PESO, PESO_GRAMAS;
    float NOVO_PESO_15;
    printf("Digite o seu peso em KG: ");
    scanf("%i", &PESO);
    PESO_GRAMAS = PESO * 1000;
    printf("Seu peso em gramas e: %i Gramas \n",
PESO_GRAMAS);
    NOVO_PESO_15 = PESO_GRAMAS + (PESO_GRAMAS * 0.15);
    printf("Caso voce engorde em 15 porcento seu novo peso vai ser: %2.f", NOVO_PESO_15);
    system("PAUSE");
}
```



- **2)** Fazer o algoritmo (diagrama de blocos e portugol) que leia a quantidade de litros de uma represa, um valor inteiro, calcule e exiba:
- a) A quantidade total em litros se ocorrer um aumento de 34% na sua capacidade, após um período de chuvas;
- b) A quantidade total em mililitros se ocorrer uma redução de 40% na sua capacidade, após um período de seca.

Var

QTD_LITROS: INTEIRO

QTD_LITROS_34, QTD_MILILITROS_40: REAL

Inicio

Escreva("Digite a quantidade de litros da represa: ")

leia(QTD_LITROS)

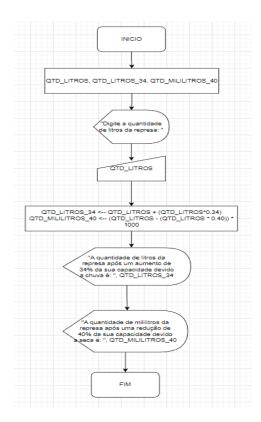
QTD_LITROS_34 <- QTD_LITROS + (QTD_LITROS*0.34)

QTD_MILILITROS_40 <- (QTD_LITROS - (QTD_LITROS * 0.40)) * 1000

Escreval("A quantidade de litros da represa após um aumento de 34% da sua capacidade devido a chuva é: ", QTD_LITROS_34, "L")

Escreval("A quantidade de mililitros da represa após uma redução de 40% da sua capacidade devido a seca é: ", QTD_MILILITROS_40, "ML")

Fimalgoritmo



3) O consumo de combustível é um item importante na aquisição de um automóvel, hoje em dia, de acordo com especialistas. Dessa forma, construa o algoritmo (**portugol** e **Linguagem C**) que efetue o cálculo da quantidade de litros de combustível gastos em uma viagem, utilizando-se um automóvel que faz 12 km por litro de gasolina. Inicialmente, o usuário deverá fornecer o tempo gasto na viagem e a velocidade média durante a mesma. Desta forma, será possível obter a distância percorrida com a fórmula DISTÂNCIA = TEMPO * VELOCIDADE. Tendo o valor da distância, basta calcular a quantidade de litros de combustível utilizada na viagem com a fórmula:

LITROS_USADOS = DISTÂNCIA / 12. O algoritmo deverá apresentar os valores da velocidade média, tempo gasto na viagem, a distância percorrida e a quantidade de litros utilizada na viagem.

PORTUGOL

```
// Seção de Declarações das variáveis
TEMPO_GASTO_HORA, VELOCIDADE_MEDIA, LITROS_USADOS, DISTANCIA: REAL
// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
Escreva("Digite o tempo gasto na viagem em hora: ")
leia(TEMPO_GASTO_HORA)
Escreva("Digite a velocidade média da viagem em KM: ")
leia(VELOCIDADE_MEDIA)
DISTANCIA <- TEMPO_GASTO_HORA * VELOCIDADE_MEDIA
LITROS_USADOS <- DISTANCIA / 12
Escreval("Tempo gasto na viagem: ", TEMPO_GASTO_HORA, "H")
Escreval("Velocidade media da viagem: ", VELOCIDADE_MEDIA, "KM/H")
Escreval("Distância percorrida: ", DISTANCIA, "KM")
Escreval("Você gastou", LITROS_USADOS, "L de Gasolina")
Fimalgoritmo
#include <stdio.h>
int main() {
       float TEMPO_GASTO_HORA, VELOCIDADE_MEDIA, LITROS_USADOS, DISTANCIA;
       printf("Digite o tempo gasto na viagem em hora: ");
       scanf("%f", &TEMPO_GASTO_HORA);
       printf("Digite a velocidade media da viagem em KM: ");
       scanf("%f", &VELOCIDADE_MEDIA);
       DISTANCIA = TEMPO_GASTO_HORA * VELOCIDADE_MEDIA;
       LITROS_USADOS = DISTANCIA / 12;
       printf("Tempo gasto na viagem: %.2f Horas \n", TEMPO_GASTO_HORA);
       printf("Velocidade media da viagem: %.2f KM/H \n", VELOCIDADE_MEDIA);
       printf("Distancia percorrida: %.2f KM \n", DISTANCIA);
       printf("Voce gastou %.2f L de gasolina", LITROS_USADOS);
}
```

- 4) Sabe-se que o quilowatt de energia custa um milésimo do salário-mínimo. Fazer o algoritmo (diagrama de blocos e Linguagem C) que leia o valor do salário-mínimo e a quantidade de quilowatts gasta por residência. Calcule e exiba:
- a) valor, em reais, de cada quilowatt;
- b) valor, em reais, a ser pago por essa residência;
- c) novo valor a ser pago por essa residência, a partir de um desconto de 8% pagamento antecipado.
- d) novo valor a ser pago por essa residência, a partir de um acréscimo de 10% por pagamento em atraso.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
    float SALARIO_MIN, OTD_KW_RESIDENCIA, VALOR_REAL_POR_KW, VALOR_PAGO_RES,
    Printf("Digite o seu salario minimo: ");
    scanf("%f", &SALARIO_MIN);
    printf("Digite a quantidade quilowatt gasta na sua residencia: ");
    scanf("%f", &QTD_KW_RESIDENCIA);
    VALOR_REAL_POR_KW = 0.001 * SALARIO_MIN;
    VALOR_PAGO_RES = VALOR_REAL_POR_KW * QTD_KW_RESIDENCIA;
    VALOR_PAG_ANTECIPADO = VALOR_PAGO_RES - (VALOR_PAGO_RES * 0.08);
    VALOR_PAG_ATRASO = VALOR_PAGO_RES + (VALOR_PAGO_RES * 0.10);
    printf("O valor em reais de cada KW e R$: %.2f,00 \n",
    VALOR_PAGO_RES);
    printf("O valor a ser pago por essa residencia e: %.2f,00 \n",
    VALOR_PAGO_RES);
    printf("O novo valor a ser pago por essa residencia, a partir de um acrescimo de 10%% por pagamento atrasado e R$: %.2f,00 \n", VALOR_PAG_ANTECIPADO);
    printf("O novo valor a ser pago por essa residencia, a partir de um acrescimo de 10%% por pagamento atrasado e R$: %.2f,00 \n", VALOR_PAG_ATRASO);
```

