**Nome:** Henrriky Jhonny de Oliveira Bastos

**Prontuário:** SP3123103

**1) Indique pelo menos 3 características do SCRUM**

Podem ser consideradas como características do SCRUM: Feedback contínuo, flexibilidade e times pequenos e autogerenciáveis.

**2) Quais são os roles / papeis existentes em um time SCRUM. Explique cada um dos papeis.**

Os papeis existentes em um time de SCRUM são:

    - Product Owner: Tem o papel de liderança do produto, responsa vel por decidir

    quais atividades va o ser feitas e quais suas prioridades. Ale m disso, ele e o principal

    responsa vel pelo sucesso do projeto, pois mante m a equipe alinhada com o objetivo

    do projeto.

    - Scrum Master: Tem o papel de instruir os envolvidos do projeto sobre os

    princí pios, valores e pra ticas do Scrum, tal como auxiliar a equipe a desenvolver sua

    pro pria versa o do Scrumt, com objetivo de alcançar melhor desempenho, seguindo

    sempre as normas e diretrizes do ambiente empresarial.

    - Time de Desenvolvimento: Nessa metodologia, a equipe, que deve ser de no

    ma ximo 10 pessoas, recebe um objetivo a ser cumprido e tem como objetivo

    concepça o, construça o e testes do produto final do projeto. Ale m disso, e importante

    frizar que o Scrum visa uma equipe autogerencia vel, evitando a definiça o de cargos

    ou castas de forma estrita e engessada

**]**

**3) O que é um SPRINT para o SCRUM.**

No SCRUM a Sprint é o termo que representa no projeto os ciclos mensais, que são definidos para que as tarefas sejam realizadas e subdivididas.

**4) O que é um DAILY SCRUM / SCRUM DIÁRIO.**

No SCRUM o Daily Scrum é um termo que representa as reuniões que devem ser realizadas diariamente para acompanhamento das atividades estipuladas no Sprint Backlog e visa manter uma comunicação constante e disseminação de conhecimento, ideias ou dúvidas que possam surgir durante o dia.

**5) O que é um SPRINT REVIEW.**

No SCRUM o Sprint Review é um trmo que representa a reunião que ocorre no final de cada Sprint, para que a equipe apresente o que foi desenvolvido, o que não foi e os resultados daquela determinada Sprint baseado no Backlog da Sprint definido antes do início da Sprint.

**6) Explique SPRINT RETROSPECTIVE.**

A Sprint Retrospective é uma revisão que ocorre após a Sprint, e tem como objetivo determinar os problemas e acertos que ocorram durante o desenvolvimento dela, o que possibilita a mitigração desses problemas ou dificuldades que forem enfrentadas na Sprint.

**7) Quais são os Artefatos de SCRUM.**

No SCRUM, são considerados como artefatos as representações tangíveis do trabalho ou informações que facilitem a compreensão do que precisa ser feito. Levando isso em consideração, esses são os artefatos do SCRUM:

    - Product Backlog: termo que representa no projeto as funcionalidades a serem

desenvolvidas, ou seja, o conjunto total de requisitos que juntos representam o

objetivo de um projeto.

    - Sprint Backlog: Termo que representa as atividades que seram desenvolvidas

dentro de uma Sprint, ou seja, e uma subdivisa o feita atrave s do Product Backlog

    - Definição de pronto: A definição de pronto é um conjunto de critérios que a equipe do SCRUM define para dizer quando uma determinada versão ou funcionalidade está pronta ou não.

    - Incremento: O incremento é o resultado gerado de uma Sprint. Cada incremento é uma versão funcional e testada que deve ser adicionada ao produto que está sendo desenvolvido até chegar no produto final.

**8) O que são os backlogs**

No SCRUM, o backlog é um termo mais genérico para se referir a uma lista de tarefas, funcionalidades, correções ou requisitos a serem cumpridos para que seja possível alcançar o objetivo ou produto final de um projeto. Ele atua como uma ferramenta para facilitar o planejamento e gerenciamento do projeto, no contexto do Scrum, ele pode ser dividido em duas partes: Product Backlog e Sprint Backlog

**9) O que é um Product Backlog**

No SCRUM, o Product Backlog é o termo que representa no projeto as funcionalidades a serem

desenvolvidas, ou seja, o conjunto total de requisitos que juntos representam o

objetivo ou produto final de um projeto.

**10) O que é um SPRINT Backlog**

Termo que representa as atividades que seram desenvolvidas

dentro de uma Sprint, ou seja, e uma subdivisa o feita atrave s do Product Backlog

**11) O que é um INCREMENTO.**

O Incremento no Scrum é o resultado funcional do trabalho realizado pela equipe durante um sprint. Cada incremento é uma adição funcional ao produto que está sendo desenvolvido, integrando novas funcionalidades ou melhorias, de forma que, a cada ciclo, o produto se aproxime mais do estado final desejado.

**12) Na sua opinião, o que a metodologia SCRUM atende ao Manifesto Ágil.**

No meu ponto de vista, a metodologia SCRUM está completamente alinhada com a Manifesto ágil, pois possui como base a maioria dos princípios e valores que estão estipulados no Manifesto ágil. Alguns exemplos que comprovam que o SCRUM atende a metodologia ágil são as reuniões frequentes, que está alinhada com o valor "Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas". Da mesma forma, o feedback e entrega constante de software funcional também atendem ao valor "Software em funcionamento", "Responder a mudanças" e "Colaboração com o cliente".