



# Universidad Don Bosco.

FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE COMPUTACION.

**Trabajo:** Primer avance de proyecto.

**Docente:** Iván Alexander Martínez García.

**Ciclo:** 02.

**Materia:** Desarrollo de Aplicaciones Web con Software Interpretado en el Cliente DAW404.

**Integrantes:**

Henry Alexander Cornejo Carabantes CC202817 \*

Nelson Ricardo Guardado Murcia GM220529

Justin Alexander Ramirez Hernandez RH230152

Diana Jasmin Garcia Fabian GF230979

Mariela Isabel Rodriguez Vasquez RV231818

**Grupo:** G04L.

**Año:** 2023.

## Índice:

<b>Introducción:</b> .....	3
<b>Diseño UX/UI -&gt; Mock Ups:</b> .....	4
<b>Lógica a utilizar - Diagramas UML:</b> .....	6
<b>Detalle de todas las herramientas utilizadas durante el desarrollo:</b> .....	8
<b>Bibliografía:</b> .....	10

## Introducción:

El presente documento detalla la estrategia y la metodología empleadas en el desarrollo del sistema en respuesta a la solicitud de "La Bodeguita SA de CV", con el propósito de abordar los desafíos inherentes a la pérdida de información crítica de ventas.

Este sistema se sustenta en una estructura de trabajo altamente colaborativa y eficiente. A lo largo de este documento, se describen las herramientas y procesos fundamentales que se implementaron para lograr un desarrollo exitoso. Nuestra metodología de trabajo se basó en las prácticas ágiles de Kanban, y se utilizaron las herramientas de Trello para la gestión y documentación de las actividades. Además, se estableció un repositorio en GitHub, acompañado de la implementación de licencias Creative Commons.

El diseño de la interfaz de usuario (UX/UI) se llevó a cabo mediante la creación de Mockups, y una vez completado este diseño, el desarrollo del Frontend se realizó utilizando la tecnología React Js.

Este proyecto representa un esfuerzo colaborativo destinado a resolver un desafío empresarial crítico y a contribuir al crecimiento continuo de "La Bodeguita SA de CV".

## Diseño UX/UI -> Mock Ups:



The image displays two mockups of a mobile application interface, likely for a shopping app, featuring a dark theme and a sunset background.

**Top Mockup: Registration Screen**

- Header:** Navigation icons (back and refresh) and a search bar.
- Left Panel:** A circular logo featuring a shopping cart with a ghost inside. Below it, the text "Bienvenido de nuevo" and "Si aun no tienes una cuenta por favor registrese aqui".
- Right Panel:** A registration form titled "Registrarse" with the subtitle "Crear una cuenta gratis". The form includes input fields for "Nombre", "Apellido", "Correo", "DUI", and "Contraseña", followed by a "Registrarse" button.

**Bottom Mockup: Login Screen**

- Header:** Navigation icons (back and refresh) and a search bar.
- Left Panel:** A login form titled "Iniciar Sesión" with the subtitle "¿Aun no tienes una cuenta?". The form includes input fields for "Usuario" and "Contraseña", a link for "¿Olvidó su contraseña?", and an "Iniciar Sesión" button.
- Right Panel:** A circular logo featuring a shopping cart with a ghost inside. Below it, the text "Bienvenido de nuevo" and "Si aun no tienes una cuenta por favor registrese aqui", followed by a "Registrarse" button.



Cerrar sesion



Ventas del Mes - Octubre ▼

ID Producto	Nombre Producto	Precio Unitario	Cantidad Vendida	Descripcion	Categoria
001	Leche	\$ 2.50	200	Leche fresca	Lácteos
002	Pan	\$ 1.00	500	Pan fresco	Panaderia
001	Leche	\$ 2.50	200	Leche fresca	Lácteos
002	Pan	\$ 1.00	500	Pan fresco	Panaderia
001	Leche	\$ 2.50	200	Leche fresca	Lácteos

Agregar

Exportar

Eliminar contenido



Cerrar sesion

Agregar/Modificar Producto

ID Producto:

001

Nombre del Producto:

Leche

Precio Unitario:

200

Cantidad Vendida:

Leche fresca

Descripcion:

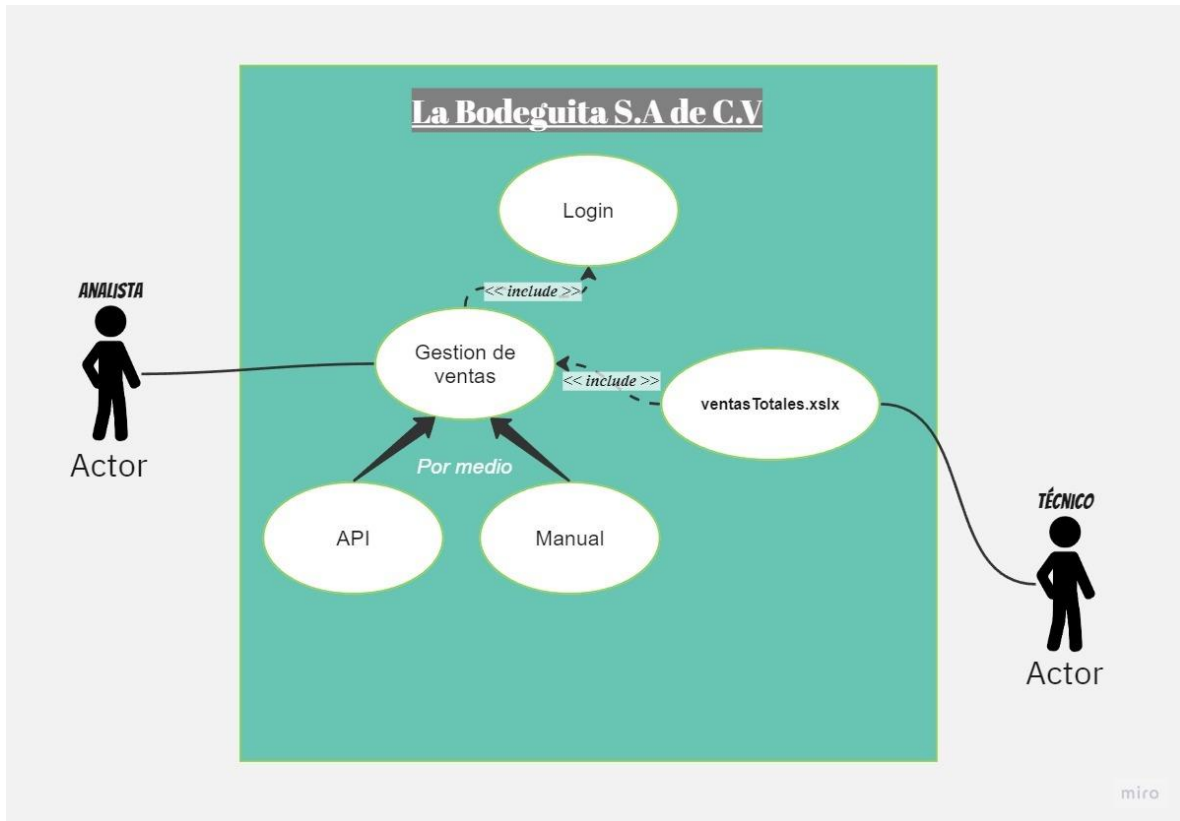
Leche fresca

Categoria:

Lácteos

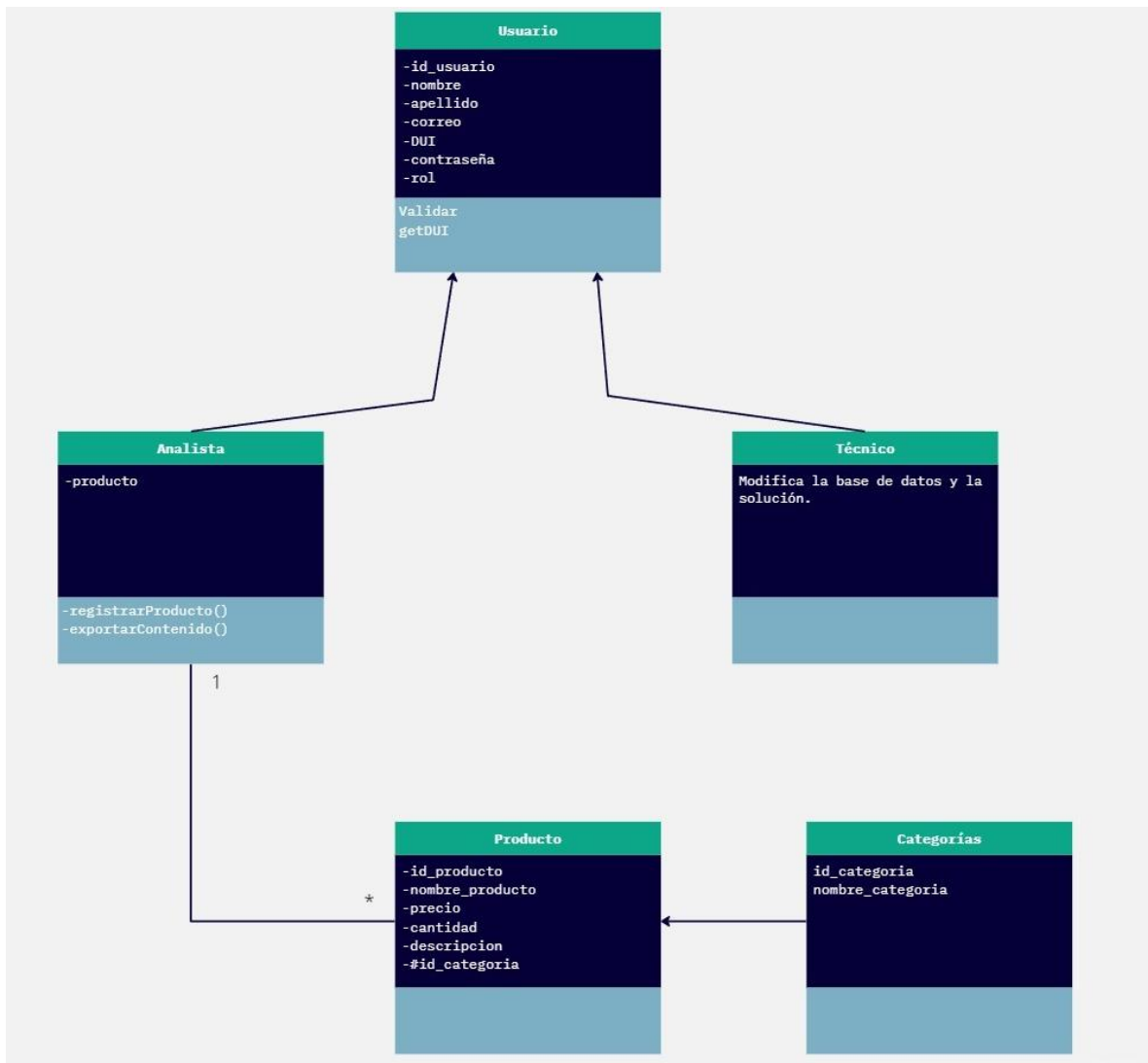
Guardar

## Lógica a utilizar - Diagramas UML:



Bodeguita SA de CV presenta dos actores, el analista podrá gestionar las ventas, pero antes incluir un Login para posteriormente agregar y ver productos en la página, estos a su vez pueden ser por medio de la API o Manual.

El Actor Técnico tiene un objetivo de modificar y solucionar la base de datos con los datos que el actor Analista le envió al crear el archivo de tipo Excel llamado "ventasTotales.xlsx".



La primera y la más importante es la tabla de Usuario, la cual presenta una llave primaria ID, nombre, apellido, correo, DUI (Se hará una verificación que el DUI que se ingresé sea válido y no se repita dado que es documento único de identidad), contraseña y por último rol (Analista o Técnico).

El Analista tiene la función de producto la cual será de 1 analista a muchos productos.

El producto tendrá de variables: ID del producto, nombre del producto, precio, cantidad vendida, descripción del producto y una llave foránea con el id de la categoría. La tabla categoría del producto tendrá como llave primaria, id de la categoría y el nombre de la categoría, que se usarán en el producto para hacerle conocer en la categoría que reside el producto.

Por último, el Técnico se encargará de solucionar y modificar la base de datos dañada para completar el proyecto de la empresa Bodeguita.

## Detalle de todas las herramientas utilizadas durante el desarrollo:

Descripción de las herramientas y procesos clave que implementamos para lograr un desarrollo exitoso.

- **Herramientas Trello:** Para la gestión y documentación de las actividades. Nuestra metodología de trabajo se orientó a la metodología ágil Kanban, donde cada miembro del equipo desempeña un papel específico en el proyecto.

**Enlace de Trello:**

<https://trello.com/invite/b/fghGHPvT/ATTlcdcad7c77ea839269e47437e95b95e35A7747BAA/proyecto-de-catedra-dawlab>

Integrante	Rol
Henry Alexander Cornejo Carabantes	Creación de repositorio GitHub.
Mariela Isabel Rodríguez Vásquez	Creación de proyecto navegable en React js.
Diana Jasmin García Fabian	Creación de proyecto navegable en React js.
Justin Alexander Ramírez Hernandez	Creación de espacio de trabajo en Trello y creación de Licencias Creative Commons.
Nelson Ricardo Guardado Murcia	Creación de Diseño UX/UI -> Mock Ups.

- **Herramienta GitHub:** la gestión del código fuente y la colaboración en equipo se realizaron a través de GitHub, lo que permitió un seguimiento preciso del trabajo y un control de versiones efectivo.

**Enlace de GitHub:** <https://github.com/Henry-ACC/ProjectCatedraDAW>

- **Implementación de licencias Creative Commons:** nos permitió definir claramente los términos bajo los cuales otros pueden utilizar y compartir nuestro trabajo, promoviendo la colaboración y el uso responsable de la tecnología desarrollada.



**Enlace de las licencias:** <https://chooser-beta.creativecommons.org/>

- **Figma:** El diseño de la interfaz de usuario (UX/UI) desempeñan un papel fundamental en la satisfacción de los usuarios y la eficacia del sistema. Para ello, se utilizó figma para el diseño gráfico para crear los Mockups que muestran visualmente cómo funcionará y se verá nuestro sistema.

**Enlace de los mock-ups:**

<https://www.figma.com/file/wypfRrASxjxurTrDBb6mGG/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=01GEXdh06A6KUSdL-1>

- **La tecnología React Js,** el desarrollo Frontend se construyó utilizando React Js garantizando una aplicación web dinámica y eficiente.

## Bibliografía:

- Add react to an existing project. (s/f). React.dev <https://react.dev/learn/add-react-to-an-existing-project>
- Quick start – react. (s. f.) <https://react.dev/learn>
- Primeros pasos en React - Aprende Desarrollo Web | MDN. (s. f.-b). [https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Tools\\_and\\_testing/Client-side JavaScript frameworks/React getting started](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Tools_and_testing/Client-side_JavaScript_frameworks/React_getting_started)
- Henry-Acc. (s. f.). GitHub - Henry-ACC/ProjectCatedraDAW: Proyecto de cátedra DAW sobre consumo de API FakeStoreAPI. GitHub. <https://github.com/Henry-ACC/ProjectCatedraDAW>
- Start coding instantly with CodeSpaces. (s. f.). GitHub. <https://github.com/features/codespaces>
- Homepage - Creative Commons. (2023, 27 septiembre). Creative Commons. <https://creativecommons.org/>
- The GNU General Public License v3.0 - GNU Project - Free Software Foundation. (s. f.). <https://www.gnu.org/licenses/gpl-3.0.html>
- Siriwardhana, S. (2022). La guía fácil de los diagramas de clases UML | Tutorial de diagramas de clases. Blog de Creately. <https://creately.com/blog/es/diagramas/tutorial-de-diagrama-de-clases/>
- Choose a license. (s. f.). <https://chooser-beta.creativecommons.org/>
- Trello. (s. f.). <https://trello.com/invite/b/fghGHPvT/ATTIcdcad7c77ea839269e47437e95b95e35A7747BAA/proyecto-de-catedra-dawlab>

- Untitled. (s. f.). Figma.

<https://www.figma.com/file/wypfRrASxjxurTrDBb6mGG/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=01GEXdh06A6KUSdL-1>