

背景情况

个人信息

姓名： 衡明星

性别： 男

年龄： 27

现居： 杭州滨江区钱江山水小区

电话： 18588751869

邮箱： mrheng519@qq.com

技术博客： <https://henry519.github.io>

GitHub: <https://github.com/Henry519>

工作经验: 3 年

工作地点: 杭州滨江

期望职位： iOS 应用开发工程师

到岗时间： 目前在职，考虑更好的机会



教育背景

2010/09~2014/06	河南科技学院	电子信息工程专业	本科
-----------------	--------	----------	----

薪酬情况

期望薪酬： 月薪 15k~18k

个人优势

- 1.三年的iOS开发，具有丰富的开发经验，可快速投入新的开发，具有独立开发项目能力
- 2.具有较强的沟通能力和协作能力，有热情，有创新精神和团队合作精神、能承担工作压力
- 3.深入理解面向对象的思想，熟练运用软件设计模式，有良好的编码风格，技术攻关能力强
- 4.熟悉 JavaScript , jQuery, Python。

主要工作经历

2015/6-至今杭州无届络科技有限公司

工作描述： 负责物理大师 APP、化学大师 APP 研发以及版本迭代工作。

开发项目——物理大师、化学大师 (2015/06 – 至今)

项目描述： 物理大师、化学大师是两款针对初中&高中物理、化学线上教育的两款应用，其简单、高效地将艺术、教育、科技完美融合！

职责说明： 此项目由前三个版本由我个人独立完成，后来由于需求扩大新增一人。项目采用 MVC 设计模式，分为学习、课程、个人中心三大模块。开发过程中遇到的主要问题有：

1、如何处理习题演练中特殊的物理、化学公式显示的问题。

解决方案： 采用 webView 加载本地 HTML 模板，然后解析后台发送的 HTML 字符串，加载在 tableView 上。这其中还要解决 tableView 动态处理 cell 的行高的问题，因为只能在 webView 加载完成数据后通过 js 脚本才能获取其内容真实高度。所以在获取 webView 真实高度后通过**通知**来刷新每个 cell 的高度，当然通知名称是根据每个习题的 ID 来命名，不可能出现重复的问题。

2、播放 M3U8 视频流。

问题描述： 项目中视频播放采用的 AVPlayer 实现,考虑到学习视频是付费观看,为了安全,后台给的数据是 M3U8 文件字符串,对视频文件进行过加密过期处理。客户端获取到数据后存储在本地,然后采用的 AVPlayer 加载本地文件进行播放,但问题是苹果原生框架貌似不支持基于 FTP 协议的 M3U8 文件解析。

解决方案： 采用 CocoaHTTPServer 框架来搭建 http 服务器,建立 Socket 监听,将 M3U8 文件存在本地服务器根路径,再通过 http 协议访问,从而解决问题。

3、解决 HTTP 协议通信安全

问题描述： 因为历史遗留原因,后台要求兼容 HTTP 与 HTTPS 两种协议,通过动态配置客户端选择适当的通信协议,这就要求如何在 HTTP 协议下保证数据传输安全了。

解决方案： 采用主流的 RSA-AES 加密来解决问题,这里我基于 AFN 封装了一套网络工具类用于处理项目中网络请求,及异常处理。客户端在启动的时候加载网络配置文件,来配置采用哪种协议访问资源。

工作描述： 负责指尖大学 App 维护以及版本升级研发工作、负责指尖店家研发工作（个人独立研发项目）开发、负责指尖审单 APP 研发，及版本迭代。

开发项目——指尖大学（2014/08 – 2015/6）

项目描述： 指尖大学是围绕大学生全产业链生态平台，一款专为大学生设计的校园 App，搭建大学生与商家的平台，满足大学生的生活、娱乐、学习、购物、活动等全方位的需要。分为首页（原生）、商城（web）、微店（web）、兼职（web）、个人中心（原生）五大模块。

职责说明： 此项目是公司的旧项目，我负责版本迭代及项目维护。项目采用 MVC 设计模式，开发过程中遇到的主要问题有：

1、根据需求统计特殊页面的访问次数

解决方案： 常规解决方案是在每个需要统计的页面内在 `viewDidAppear` 方法内通知后台，但这样对于一个刚接手的项目来说工作量很大，并且引入脏乱代码不容易维护，而且复用性差等缺点。所以我利用 OC Runtime 的特性，对控制器 `viewDidAppear` 方法进行 Method Swizzling，这样的话只需要增加一个控制器的分类，然后重载 `load` 方法，进行 Method Swizzlin 就解决了，这样对原项目零污染。

2、由于项目中应用 web 页面比较多，就牵扯到 web 端如何与原生交互共享用户数据，并且保证数据安全，以及应用内对 cookie 的管理策略问题。

解决方案： iOS8 后苹果推出了新框架 Webkit，提供 `WKWebView` 来替代 `UIWebView`，解决了以往 `UIWebView` 加载速度慢，占用内存多优化困难的问题，所以应用内自然选择 `WKWebView` 来加载网页。在 `WKWebView` 里面注册供 js 调用的方法，解决 h5 与原生交互问题。但是对于 cookie，`WKWebView` 不能像 `UIWebView` 那样方便的使用 `NSHTTPCookieStorage` 来管理，这是很头疼的问题。最终采用 `WKUserScript` 手动注入一段 js 脚本设置 cookie 来存储用户信息，当然用户敏感信息首先通过 JSON Web Token 进行过加密处理。

3、界面滑动导致 banner 无法触发

解决方案： 这是一个很常见的问题，原因是当我们创建一个 timer 时，系统默认把 timer 添加到 `kCFRunLoopDefaultMode` 模式中，但是当页面滚动的时候，RunLoop 的 Mode 会自动切换成 `UITrackingRunLoopMode` 模式，因此 timer 失效，当停止滑动，RunLoop 又会切换回 `NSDefaultRunLoopMode` 模式，因此 timer 又会重新启动了。所以我们需要把 timer 加到 `kCFRunLoopCommonModes` 模式，RunLoop 运行时，会把

kCFRunLoopCommonModes 中的资源下发到每一个 NSDefaultRunLoopMode 和 UITrackingRunLoopMode 中，从而解决问题。

专 项 技 能

- 掌握 CocoaTouch , Runtime , RunLoop , 对 IOS 下的并行开发 , 网络管理 , 内存管理 , 消息通讯机制 , 安全机制有深入体会
- 熟练运用 Objective-C , Xcode 进行项目开发 , SVN、Git 管理代码
- 熟练使用 iOS 中 Cocoa Touch 层各种核心框架 , 拥有两年以上 iOS 平台开发经验 , 多个上线应用
- 熟练使用 CocoaPods 管理第三方类库如 AFN、SDWebImage、FMDB、Masonry 等
- 掌握 iOS 平台下的网络通信机制 , 数量运用 GCD 多线程技术及数据库相关应用
- 熟悉移动终端网络编程 , 掌握 HTTP , TCP/IP 协议
- 熟练运用 MVC、通知、代理、Block 等设计模式和 KVO 监听机制
- 熟练掌握 OC 内存管理机制
- 熟练掌握网路通信加密协议 , 如 RSA-AES 通信规范
- 熟悉 HTML , CSS , JavaScript , Python