



TRIQUI

MANUAL DE USUARIO

HENRY RICAURTE Y DANIEL BALLESTEROS

¡Bienvenido!

¡FELICIDADES!, gracias por elegir Triqui.cpp, uno de los triquis diseñados por parte del estudiantado de la universidad distrital, en concreto, de los integrantes del primer semestre de ingeniería de sistemas de la asignatura de programación básica.

En la presente explicaremos como proceder para poder tener una experiencia de juego optima y de esta manera poder disfrutar el juego cuantas veces desee.

¡Le deseamos un buen recorrido en el juego y que se divierta!

Manual de Usuario

1. ¿Qué es triqui?	4
2. ¿Cómo jugar?	5
2.1. Pantalla	6
3. Fin del juego:	7

1. ¿Qué es triqui?

También conocido como "Tik Tak Toe."o "tres en raya", es un juego de dos jugadores que consiste en un tabler de 9 casillas en las que cada jugador debera llenar formando una raya vertical, horizontal o diagonal para ganar. Si ninguno lo logra es considerado empate.

En este caso mantiene una jugabilidad vs la computadora, de esta forma el usuario debe buscar la manera de poder ganar frente a la ia. ¡Buena suerte!

2. ¿Cómo jugar?

Una vez abierto el juego podremos encontrar una pantalla interactiva, en donde para poder continuar debera hacer uso de alguna tecla, en este caso recomendamos el enter. Una vez realizada la acción, debemos tirar los dados, tienes la suerte de tirar primero, ¿pero tendras la suerte de ganar? **!Prueba tu suerte!**.

Una vez tirado el dado se posa ante ti una ventana en donde deberas escoger el color que desees para tu bolita de juego, que tipo de color eres...¿Eres azul?...¿O verde?.

2.1. Pantalla

Enhorabuena, ya puedes jugar, ¿ha ganado la maquina el juego de los dados?, entonces deberas esperar tu turno, ¿Haz ganado tú? **¡Genial, tu empeizas!**.

Ahora para poder jugar debes presionar los numeros del 1-9 en tu teclado,obedeciendo esta forma para poder jugar :

1	2	3
4	5	6
7	8	9

3. Fin del juego:

¿Haz ganado y quieres volver a probar suerte? o ... por otro lado haz perdido y deseas vengarte, de cualquier forma, una vez perdido, el programa te lo hará saber, y preisonando .espacioz la letra .a" podras volver a jugar. **¡Espero te puedas divertir.! ¡Vuelve pronto.**