

**LINEAMIENTOS DE LA ENTREGA FINAL DEL PROYECTO****MÓDULO DE ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS**

Estimado estudiante, para la realización de la entrega final del proyecto de Análisis y Diseño de Sistemas, se le solicita entregar según el orden siguiente:

**Contenido Documento Proyecto Final DBDR**

- Portada
- Índice
- Introducción
- I. Definición del tema
  - 1.1 Objetivo General
  - 1.2 Objetivos Específicos
  - 1.3 Planteamiento del problema
  - 1.4 Importancia y Justificación (Explicar la razón por la desarrollarán este proyecto (El tema en específico), explicando su importancia)
- II. Metodología de la Investigación
  - 2.1 Análisis
    - 2.1.1 Estudio de factibilidad
      - 2.1.1.1 Análisis Técnico
      - 2.1.1.2 Análisis Económico
      - 2.1.1.3 Análisis Operativo
    - 2.2 Diseño
      - 2.2.1 Manual del usuario
      - 2.2.2 Manual del programador
  - III. Anexos.
  - IV. Referencias (Bibliografía y sitio grafía completa)

**Sugerencias para la presentación del documento:**

- Revise su ortografía y redacción.
- Incluya la bibliografía utilizada.
- Numere las páginas de manera ordenada.

**Tome en consideración lo siguiente para la elaboración de los manuales.**

## **MANUAL DE USUARIO**

El manual de usuario es el documento técnico que explica el funcionamiento del software o sistema desarrollado como producto resultante del proyecto.

Expone los procesos que el usuario puede realizar con el sistema implantado. Para lograr esto, es necesario que se detallen todas y cada una de las características que tienen los programas y la forma de acceder e introducir información.

Permite a los usuarios conocer el detalle de qué actividades ellos deberán desarrollar para la consecución de los objetivos del sistema. Reúne la información, normas y documentación necesaria para que el usuario conozca y utilice adecuadamente la aplicación desarrollada.

### **Objetivos del Manual del Usuario:**

- Que el usuario conozca cómo preparar los datos de entrada.
- Que el usuario aprenda a obtener los resultados y los datos de salida.
- Servir como manual de referencia y aprendizaje.
- Definir las funciones que debe realizar el usuario.
- Informar al usuario de la respuesta a cada mensaje de error.
- Definir los diferentes tipos de usuarios
- Definir los módulos en que cada usuario participará.

### **Contenido propuesto para un Manual del Usuario.**

Los manuales se elaboran en base a las necesidades de los usuarios de la empresa a la que se le ha realizado el sistema. Algunos pueden contener los siguientes apartados:

1. Portada
2. Índice
3. Introducción

4. Instalación del sistema
5. Diagrama general del sistema
6. Explicación genérica de las fases del sistema
7. Iniciación al uso del sistema
8. Manual de Referencia
9. Glosario

## **Introducción**

- La introducción indica el contexto en que fue desarrollado el proyecto.
- Detalla las características sobresalientes del prototipo implementado.
- Muestra cada una de las demás secciones del manual de usuario.

## **Instalación del sistema**

- Incluye Requerimientos de Hardware y Software.
- En el manual de usuario se necesita indicar las características que debe poseer el software desarrollado para poderse ejecutar.
- Se debe detallar las características mínimas, recomendadas y óptimas, tanto de hardware como software.
- El manual de usuario debe indicar la forma en cómo debe instalarse el software desarrollado para poderse ejecutar.
- El proceso debe detallar cada una de las acciones que necesita hacer el usuario para poner a punto el sistema.

## **Diagrama general del sistema.**

Muestra en forma condensada el flujo general de la información y de las actividades que se realizan en el sistema. Proporciona una visión general del sistema. Representar los diagramas utilizando para ello diagramas de bloques (Esquema de menú general).

## **Explicación genérica de las fases del sistema**

- Diagramas de caso de uso.
- Explicación breve de cada una de las opciones de los diferentes submenús propuestos en el literal anterior.

## **Iniciación al uso del sistema.**

- En este punto se explica cómo iniciarse en el sistema y cómo se pueden utilizar sus cualidades comunes. Esta documentación debe decir al usuario cómo salir de un problema cuando las cosas funcionan mal.

## **Manual de Referencia.**

- Es el documento definitivo de cara al usuario y debe ser completo, explicando paso a paso como acceder a cada opción del sistema y para qué sirve cada una de ellas. Describe con detalle las cualidades del sistema y su uso, los informes de error generados y las situaciones en que surgen esos errores. Los sistemas de ayuda en línea evitan que el usuario pierda tiempo en consultas manuales.
- También se pueden agregar los siguientes aspectos: Objetivos del sistema, convenciones utilizadas y consideraciones generales y el glosario de términos técnicos.
- Es importante la captura de las pantallas para ilustrar los pasos.

## **Glosario**

- En este apartado debemos colocar las palabras o términos técnicos utilizados en el sistema.

## **MANUAL DEL PROGRAMADOR**

EL manual del programador, también conocido como Manual Técnico o del analista, juega un papel importante dentro del sistema debido a que luego de instalar el sistema y ponerlo en producción, se tiene la ardua tarea de darle mantenimiento para que el sistema continúe siendo operacional.

Tomando en cuenta que las personas que dan mantenimiento al sistema no necesariamente son las mismas personas que lo desarrollaron, es necesario contar con una herramienta o el manual técnico que me permita aprender fácilmente como está integrado el sistema desde el punto de vista técnico, presentando claramente cada uno de los procesos de los sistemas y su interrelación para formar el sistema completo. Además de indicar cada uno de los datos o información que se almacena en la base de datos del sistema, sus relaciones y las transformaciones que sufren los datos para convertirse en información.

### **Elementos que debe incluir el Manual del Programador.**

Al igual que el manual de usuario, el manual del Programador debe contener los elementos que sean los más importantes para la empresa. A continuación, se proponen unas partes fundamentales para un manual del programador:

1. Portada
2. Índice
3. Introducción
4. Objetivos
5. Modelado del sistema
  - 5.1. Requerimientos técnicos del sistema
  - 5.2. Explicación general de los módulos sistema
  - 5.3. Diagrama DER
  - 5.4. Diagrama DER extendido
  - 5.5. Diagrama lógico
  - 5.6. Diagrama de clases
  - 5.7. Diagrama de caso de uso
  - 5.8. Diccionario de casos de uso
  - 5.9. Diagrama de secuencia
  - 5.10. Diccionario de datos
  - 5.11. Normalización de datos
6. Anexos