

Henry Galvez

Ingeniero de Sistemas | Frontend & Mobile Developer | UX/UI Designer

Arequipa, Perú • henrygalvezquilla@gmail.com • +51 970 675 529 • linkedin.com/in/henrygalvez • henrygalvez.dev • github.com/HenryGalvezQ

Perfil profesional

Ingeniero de Sistemas especializado en desarrollo Frontend y Mobile con enfoque en diseño UX/UI. Finalista en torneo nacional de ciberseguridad y ganador de ferias de innovación tecnológica. Combino arquitecturas técnicas escalables con interfaces centradas en el usuario y visión de producto para crear soluciones robustas, seguras y de alta usabilidad. Capacidad para llevar ideas desde la ideación hasta un MVP funcional, combinando diseño UX/UI y desarrollo frontend en ciclos cortos de entrega.

Habilidades

- **Frontend & Mobile Development:** Vue.js, Nuxt, React.js, TypeScript, JavaScript, Kotlin (Jetpack Compose), Flutter, React Native, Tailwind CSS, Vite.
- **UX/UI Design:** Figma (prototipado & design systems), Research, Wireframing, Usability testing.
- **Backend & Databases:** Node.js, PHP, Python (Flask), Java, MySQL, PostgreSQL, Firebase, OAuth, JWT, NGINX.
- **Idiomas:** Español (Nativo), Inglés (Intermedio B2).
- **Soft Skills:** Pensamiento de producto, Comunicación con stakeholders, Liderazgo técnico, Resolución creativa.

Educación

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa

Arequipa, Perú

Ingeniería de Sistemas, Egresado

Abril 2021 - Diciembre 2025

- Quinto Superior en orden de mérito académico con desempeño consistente.
- Reconocimientos: Primer Puesto Feria de Proyectos 2023, Segundo Puesto Feria de Proyectos 2025,2023 y 2022.

Coderhouse

Buenos Aires, Argentina (Remoto)

Certificación Profesional en Diseño UX/UI

Abril – Diciembre 2023

Centro de Idiomas - Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa

Arequipa, Perú

Certificación en Inglés Intermedio

Noviembre 2024 - Noviembre 2025

Experiencia laboral

Symmetry Club LLC (Fitness App, 750K+ descargas)

Delaware, EE.UU. (Remoto)

Desarrollador Frontend (Mobile) & Diseñador UX/UI (Freelance)

Diciembre 2025

- Desarrollé y mantuve la aplicación móvil Symmetry Fitness utilizando Flutter y Dart bajo metodología ágil con User Stories, resolviendo bugs críticos en múltiples pantallas y mejorando la UX en flujos de entrenamiento y pagos.
- Implementé pruebas A/B en Postdog para optimización de conversión y configuré pantallas de pago mediante Superwall, personalizando flujos de suscripción.
- Diseñé y actualicé interfaces en Figma para módulos de entrenamientos, rutinas y pagos, manteniendo consistencia con el design system de la aplicación.
- Gestioné releases mediante CodeMagic (iOS) y GitHub Actions (Android), ejecutando code reviews y entregando builds al equipo de QA bajo metodología Scrum.

InnovaCiencia Perú

Arequipa, Perú

Desarrollador Frontend & Diseñador UX/UI (Prácticas Pre-profesionales)

Mayo – Noviembre 2025

- Lideré la arquitectura Frontend de SIGEPRO (Sistema de Gestión de Proyectos de Investigación) del tipo SPA con Vue 3 (Composition API), Vite y Pinia para la gestión eficiente del estado global de la aplicación.
- Implementé la capa de seguridad del cliente mediante Interceptores HTTP (Axios) para inyección automática de

- tokens JWT, manejo de sesiones y autenticación OAuth con Google.
- Diseñé todos los prototipos de alta fidelidad en Figma, los validé con el cliente y los transformé en componentes reutilizables con Tailwind CSS, manteniendo consistencia visual en toda la plataforma.
 - Desarrollé módulos de gestión de datos y visualización, incluyendo Dashboards Administrativos con KPIs en tiempo real y tablas de filtrado avanzado.
 - Implementé Control de Acceso Basado en Roles (RBAC) para 4 perfiles de usuario (Administrador, Contador, Colaborador, Cliente) y configuré el despliegue en producción con NGINX.

Municipalidad Distrital de La Joya

La Joya, Arequipa, Perú

Enero – Marzo 2025

Especialista en Desarrollo Web (Prácticas Pre-profesionales)

- Desarrollé mejoras frontend del portal web institucional implementando un chatbot de consultas con JavaScript y PHP, y autenticación OAuth con Google Console integrando servicios externos.
- Administré el mantenimiento de la BD MySQL del portal web, ejecutando consultas, respaldos y optimizaciones.
- Resolví problemas técnicos y de seguridad de infraestructura web en su sistema administrativo.

Proyectos de Ingeniería destacados

SafeBank ID - Torneo Ciberseguridad (PHDU Unity Perú)

Arequipa, Perú

Líder de Desarrollo Mobile Developer - Proyecto Finalista Nacional

Noviembre 2025

- Desarrollé solución nativa en Kotlin con arquitectura MVVM para mitigar fraude financiero post-robo de dispositivos, implementando detección facial y prueba de vida (liveness) con Google ML Kit y CameraX, procesando seguridad 100% on-device para garantizar privacidad.
- Lideré el desarrollo y diseño de interfaz reactiva con Jetpack Compose optimizada bajo el criterio de "Simplicidad de Uso", logrando experiencia accesible para usuarios de distintos niveles tecnológicos.

ReMarket: Plataforma de Comercio C2C Offline-First - Feria de Proyectos

Arequipa, Perú

Lead Mobile Developer & Architect

Agosto 2025

- Diseñé arquitectura Clean Architecture + MVVM en Kotlin con Jetpack Compose, Hilt para inyección de dependencias y sistema de sincronización offline (Room + WorkManager). Lideré migración a Flutter manteniendo sus funciones.
- Desarrollé el diseño UX/UI y funcionalidades de chat en tiempo real con Firebase Firestore, gestionando consumo de APIs REST (Python/Flask) mediante Retrofit.

UNSA Park-App: Gestión de Estacionamientos IoT - Feria de Proyectos

Arequipa, Perú

Lead Mobile Developer & Architect

Julio 2025

- Desarrollé aplicación móvil en React Native y TypeScript con arquitectura de componentes reutilizables, integrando mapas interactivos (react-native-maps) con visualización de disponibilidad en tiempo real y sistema de routing.
- Diseñé flujos de usuario optimizados para consulta de historial y monitoreo de estados en dispositivos móviles.

Universidad Nacional de San Agustín - Feria de Proyectos

Arequipa, Perú

Líder de Desarrollo - Proyectos Ganadores (Primer y segundo puesto)

Diciembre 2023

- Lideré el desarrollo frontend y diseño UX/UI de MIMEDIOPASAJE (Flutter) para gestión de denuncias de medio pasaje universitario (1er lugar) y EPISMAP (C++) roadmap adaptativo de Ingeniería de Sistemas (2do lugar), gestionando equipos multidisciplinarios con metodologías ágiles.

Certificaciones Profesionales complementarias

Oracle Cloud APEX Developer – Oracle Corporation

Agosto – Septiembre 2023

Junior Cybersecurity Analyst Career Path – Cisco Networking Academy

Agosto 2024 – Julio 2025