

112 畢製開會記錄表 - 通用版

會議主題	第二次工人大會	出席狀況	應到：26 人
會議時間	111 年 8 月 20 日		請假：2 人 蘇偉筑 (實習工作) 鄭雨桐 (大陸連線不便)
會議地點	線上會議		缺席：0 人 遲到：3 人 李為磷、張文安、郭欣柔
主席	周貝貝	記錄	洪立恒
會議記錄			

壹、上次會議重點

貳、會議議程 (詳細對話請見會議錄影，此次不便紀錄對話)

1. 美術組

A, 成長 tone:

色彩計畫 => 彩度高 鮮豔

元素 => 熬過 跳過 驚喜 里程碑 AI Status

展覽想法 => (0818 美術 ppt)

字形風格 => 幾何

Slogan => Get through and get tone !

B 想法

元素 => 用色塊區分象徵 tone 點

動態 => 簡單動態、大色塊 C 想法

元素 => 貼紙感 動態 => 色塊移動

B, 夢因工程:

色彩計畫 => 人 彩色 科技 黑灰白

元素 => 腦部 科技線條

展覽想法、字形風格 => (0818 美術 ppt)

B 想法

色彩 => 藍綠色 做 blur

元素 => 失焦、模糊的混合

動態 => 字體轉動 C 想法

色彩 => 黑底 鮮豔字體

元素 => 畫筆 鍵盤 程式碼 相機 代表資傳

動態想法 => 3D 物件旋轉

影片風格 => 共構平台分析

2. 活動組

夢的交換店

放之前要對自己的夢品進行評價 15~30 個形容詞

選三個 匹配成功才可以交換

街訪

設計五集 => 主題內容還不構滿意 會再做修正

吃檸檬挑戰

類似冰桶挑戰，挑戰吃檸檬並指定下一位

成長經歷接故事

放人形立牌，旁邊有籤桶，內有便條紙可以貼到上面
路人也可以自己寫便條紙投入籤筒中

神創論

製作自己的虛擬人偶並可以下載分享

投影

用主視覺做成動畫宣傳片 在五館宣傳

當神來敲門

配合街訪做效果

捕夢館

用釘子+小板子 夢的指路人 一個轉盤上有各組名稱
轉到哪就去哪一組看

經驗值旋轉盤

看完一個畢制就獲得一個章，及滿三個章就可以換不同獎品

戳戳樂

在戳戳樂里都會有主視覺的周邊禮物+主視覺色紙
色紙也能貼在牆上 變成主視覺牆

3. 場務組

準備 GT 大會報告內容
松菸場地

4. 公關組

宣傳方式簡介
(https://drive.google.com/drive/u/4/folders/110Ad-v_lrQ9A7YYrdNLNZOb4C-j7fxqI)

參、會議總結