

《诡丽幻谭》(Weird Tales)

五岁时，洛夫克拉夫特沉迷于《天方夜谭》并开始扮演一个叫做阿卜杜·阿尔哈兹莱德的阿拉伯人。这个童年幻想后来发展为创作了《死灵之书》-一本从未存在于洛夫克拉夫特的想象之外的书(任何现在以《死灵之书》的名义出版的书,都是在洛夫克拉夫特死后凭空捏造的)-的疯狂诗人的角色。六岁时,他开始梦到他称之为“night gaunts”的没有面孔的生物。

《诡丽幻谭》的创始编辑埃德温·贝尔德买下了洛夫克拉夫特的头五个故事，但贝尔德的继任者法恩斯沃斯·莱特不欣赏洛夫克拉夫特的作品，并开始例行地拒绝来稿。洛夫克拉夫特没有为他的小说寻找新的市场，而是几乎完全放弃了在商业市场上出售他的作品想法。

一切事物在本质上的无意义

对于人类种族来说，对旧日支配者了解得越多，事情看起来就越糟糕。人类喜欢幻想自己是造物主，只要付出足够的时间和努力，就能通过逻辑和创造的运用征服任何问题。然而，在克苏鲁神话的内容里，这被表明是一个谎言—一个在本质上不合格的种族的给人安慰的错觉。

根据克苏鲁神话，我们不仅在本质上次于银河系中的更古老的种族，甚至天生-也许与神经系统有关-无法认识到自身的低劣。当人类的心灵被迫与克苏鲁神话的现实接触时，通常的反应是死亡或者疯狂。我们纯粹是不能面对宇宙的现实。

所以，人类的最终命运是什么？我们会由于超出我们的理解的力量而在某天随机湮没吗？或者，也许我们命中注定要成为某个敌意的外星种族的没有意识的奴隶？另一方面，也许甚至连这些无望的场景都包含着自负的成分。毕竟，为什么旧日支配者要在乎我们这个疯狂而无关紧要的种族的死活呢？当然，出于它们自己的理由，它们似乎对我们小小的绿色行星有某种兴趣，但这不一定意味着它们将找到消灭、奴役甚或不只是出于短暂的好奇心而注意到我们的理由。也许，在最终屈服于自然规律注定的消失之前,我们渺小的种族将被允许继续生存几千或几百万年。也许那就是宇宙的终极蔑视。

在克苏鲁朋克战役的环境中，以下术语有相当特殊的含义。

邪教徒(Cultist):扭曲其意志以崇拜或服侍旧日支配者的人类。与旧日支配者的崇拜者相比，所有其它人类教派或“邪教”-无论何等血腥或怪异-都差不多可以视为正常宗教。

旧神(Elder Gods):在喜欢进一步划分旧日支配者的那些人中，旧神是一个神秘的团体，形而上学的中立存在，亦或积极地对抗外神。它们-通常来说-要比外神或旧日支配者人格化得多（至少在人类看起来）。本书中描述的旧神包括许普诺斯和诺登斯。

旧日支配者(Great Old Ones):它们是超凡而独特的存在, 它们的存在构成了克苏鲁神话的基石。有些学者认为只有克苏鲁和哈斯塔之类非人、物理上明显的存在才是真正的“旧日支配者”, 他们把阿撒托斯和诺登斯之类更为遥远和形而上学的存在分类为“外神”或“旧神”(见下文)。

神话(Mythos):克苏鲁神话的简称。该术语被用于表示-在最广泛的可能意义上-任何直接涉及远古种族的事物。

古老者(Old Ones):与“旧日支配者”不同, 该术语指克苏鲁神话中的所有人类之前的存在或智慧种族。例如, 米·戈或远古种族(Elder Thing)是古老者, 但不是旧日支配者。

外神(Outer Gods):根据某些学者的说法, 外神是旧日支配者的一个强大分支。阿撒托斯、奈亚拉托提普、莎布·尼古拉丝、图尔兹查和尤格-索托斯都被视为外神。在所有外神中, 只有奈亚拉托提普乐于或经常插手人类的事务, 或者甚至意识到其存在。

仆从(Servitor):任何为旧日支配者服务的非人类种族的成员, 包括非物质的存在和灵体。

它们被忘记了: 如同前面讨论过的那样, 人脑的能力不足以处理克苏鲁神话的现实, 认为我们的种族拥有深刻而本能的隐瞒克苏鲁神话活动的证据的冲动并不是不合理的。然而, 虽然这可以解释某些发现为什么没有引发它们本应引发的那样强烈的反应, 和为什么某些硬数据被无视或曲解了, 但它不足以解释人类对克苏鲁神话的史前古器物的彻底无视。

它们被解释了: GM可以选择让他的战役中的公众知道-以非常广泛的方式-存在某些表明地球被早于人类进化的智慧生物占据过的遗物和遗址。然而, 他们不知道其中有些遗址可能仍然有居住者, 或者外星人对我们的行星的全部影响。

它们被隐藏了: 所讨论的神秘地点的居民采取行动通过天然或神秘的伪装对人类隐瞒了他们的家园。甚至连最敏感的冥王星探测器也找不到米·戈在犹格斯的基地, 因为它们被隐藏在那颗冰冷行星的地壳之下, 而米·戈在地球上的开采活动也被隐藏在它们所掠夺的群山的内部, 这是容易相信的。深潜者和它们的王与王后的古老智慧可以轻易胜任对好奇的人类隐藏它们在洋底的住宅-以及它们的圣城拉莱耶-的任务。类似地, 纳卡伊是许多神秘的强大生物的家园, 它们可能拥有足以对人类科学隐瞒它的存在的甚至是最细微的证据的能力。前往疯狂山脉的第一次探险可能触发了远古种族的某种古老的防御系统, 现在它对所有人隐瞒其存在, 最有决心的人类调查除外。

这种方法的主要问题是, 如果过于滥用, 就意味着插手人类事务和对人类的影响的担忧, 这完全不符合克苏鲁神话生物的性格。克苏鲁神话中的某些种族和生物可能采取特别措施以对人类隐瞒它们的存在。其它更强大的存在更可能直接消灭闯入的人类侦探, 还有许多根本不在乎人类是否了解它们的存在。某些秘密地点之所以被隐藏起来, 是为了对其它古老者-而非人类-隐瞒它们的存在, 这也是可能的。

它们被压制了: 某些强有力的政府或公司实体可能确实知道某些克苏鲁神话活动的中心, 他们甚至可能对这些遗址所暗示的东西有所了解。然而, 他们对公众隐瞒了这些地方的秘密。这种隐瞒可能是-部分-出于对那些知识可能使公众的微小幸福陷入危险的恐惧。然而, 更可能的是, 他们之所以保守这些发现的秘密, 只是希望在他们敌人或竞争者之前发现并利用这些秘密。

但关于克苏鲁神话的知识总是伴随着来自这知识的腐蚀。可以安全地认为那些公司和政府都是水平显著的克苏鲁邪教活动的中心。

看书笔记

2021年1月4日 16:35

利维坦 (Leviathan)，又译**巨灵**，1874年**施约瑟**翻译的**旧约全书**译为**利未雅坦**^[1]，之后的**圣经和合本**译为**鳄鱼**^[2]，现在的**和合本修订版**译为**力威亚探**，**圣经思高本**译为**里外雅堂**，**圣经现代中文译本**译为**海怪**，是《**希伯来圣经**》的一种**怪物**，形象原型可能来自**鲸**及**鳄鱼**甚至**滑齿龙**及**沧龙**或者**龙王鲸**。“利维坦”一词在**希伯来语**中有着“扭曲”、“漩涡”的含义，而在**天主教**则是与**七宗罪**中的“**嫉妒**”相对应的**恶魔**。《**以赛亚书**》第二十七章 描述利维坦为“曲行的蛇”；**乌加里特**史诗则记载利维坦为利坦 (Litan)，并形容其为“缠绕之蛇”。后世每提到这个词语，都指来自海中的巨大怪兽，而且大多呈**大海蛇**形态。

根据《以诺书》记载“在那天，两个兽将要被分开，母的兽叫利维坦，她住在海的深处，水的里面；公的名叫**贝希摩斯**，他住在伊甸园东面的一个旷野里，旷野的名字叫登达烟，是人不能看见的”。

From <<https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%88%A9%E7%BB%B4%E5%9D%A6>>

乐高是乐高之父**奥勒·基奥克**发明的一种积木玩具，这个词语来自丹麦语“LEgGOdt”，译为“play well”（玩得高兴）

Ideas

2020年10月18日 17:20

信用卡刷爆 - 》信息切断

Deck授权会被信息寡头切断

负债=社会性死亡 —— 这个词在遥远的21世纪上叶被广泛使用，但当时这个词不过用来表达在公开场合尴尬罢了-甚至不一定真的有被其他人注意到。在那个年代，人们已经被可携带的信息展示设备[1]吸引了大部分注意力。

多奇怪啊，明明只是视觉信息中的一小块面板，却能占据远超比例的注意力。这项技术后来被发扬光大——当人类获取到的所有信息来源：视觉，听觉，以及后续发展出来的嗅觉，味觉，以及触觉的decker接收比都超过70%后，人们便主动抛弃了剩下的30%[2]。将decker接受比从70%提升到90%的服务需要签订注意力广告的长期协议。没有欠债与犯罪记录的一流国家公民大概需要出售20年的30%注意力给广告商才能换取终身服务——当然，可以贷款后提前消费。

至于超过90%的那部分，就是真正的奢侈品了，因为这已经超过了人类原本能接受的有效信息的比例[3]，能买得起这项服务的人的信息都无法在常规渠道获取。曾经有公众人物（信息源）说他们反而会在大多数时间完全关闭decker信息流，这种反常识的言论让他的客户产生了严重的流失，没有人愿意将一个白痴放在自己的信息源列表里惹人嘲笑，尤其是在所有人都受过高等教育的新时代（高效decker传输）[4]。

一旦负债，没有人还会记得你，你也记不住任何人——在还清债务前，你再也无法了解其他人的过去与现在。曾经有人签了三个月的100%的广告比例合约还清了超前消费的一年期90%decker比例服务，之后他就疯了。因为之前的好友都拒绝将他重新加入信息源列表——在断线三个月后，没有人还记得他是谁。

[1] 《从肢体动作到超量信息流 - 信息传输发展史拓》Chapter 7/15 “智能” 手持设备

[2] 《重磅新闻：Decker信息类型实现全覆盖！》

[3] “原始人类接收到的信息存在大量无效内容，例如噪声与飞蚊半斑点，最新Decker技术可以推进进化” —— Hyper-Info Coop

[4] <Daily Jokes>

Why U cant copy 'fi' or 'ff' from Adobe Acrobat Reader DC?

2020年12月21日 16:45

在使用Adobe Acrobat Reader DC阅读文献时，发现一个小问题：

在复制文献内容时，如果有单词包含'ff'/'fi'等字符串，复制出来后会错误符号替代，在一些文本处理界面上显示为错误符或者空白。这个错误的复现概率非常高，且改用Chrome内置的PDF阅读功能后该错误即消失，所以初步判断为Acrobat Reader的问题。

经过考证，这个问题长期且普遍存在，最后我在Tex论坛上找到了端倪，Tex编码标准将某些组合识别为连字（见cite）。很显然，在对Tex编译结果的处理这项工作上，Chrome比Adobe做得更好一些。

同样令人不方便的另一个文本处理问题：

从OneNote上复制文本到PC端的微信，文本会变成字非常小的图片。鉴于记事本和网页文本输入框在这项工作上的良好表现，以及不能&不应当反编译微信PC客户端（虽然我知道用的是魔改版Electron框架），暂时猜测这是微信团队对粘贴板内容处理多此一举的糟糕设计所导致。

TeX Book (Chapter 9 TeX's Roman Fonts, p 51)

信息过度饱和

2020年11月10日 21:26

1995年，押井守在《攻壳机动队》中用满布的霓虹灯广告牌和噪音来表现信息过度饱和的世界（近年所谓赛博朋克风格的设计大多只东施效颦至此）；2020年，软件服务商通过改图标，发推送，入侵社交网络，诱导转发，骚扰电话和垃圾短信等手段对此进行了完美的复现。

高房价是对未来生产力的透支？

当代适婚年龄人群用大量现在以及未来的生产力换取高房价下的住宅，但是住宅本身的价值并没有在这房价飞涨的二十年增加，所以是否可以理解为，这是对生产力的透支？

上涨时期，持有房产者并没有因此创造对应这些增值的社会财富，但是国家通过对这些增值财产的再利用，实现了对民间财富的蓄水功能，也间接支持了国内各地的大基建和GDP增长，因为地方政府的开发资金基本来自于卖地；而这一部分虚假的财富增值，则通过剥削后几代人的劳动力进行弥补。

2021年1月7日 18:13

百度的衰落和字节的崛起

互联网提供的服务从“你想知道什么，我就给你什么”变成了“你喜欢什么，我就给你什么”。

Better or Worse?

2021年度预测笔记

2021年1月10日 23:01

目前现状分析：

1. 经济发展到人的作用下降，就开始重视知识产权保护了，科技，文化，法律将会得益；
2. 科技并不一定能让很多人提高收入，比如无人派送导致快递员收入降低，越多这种人产生会降低消费动能；
3. 国家发展道路需要走自己的路了，进行需求侧改革，提高更多人的收入水平，挖掘国内市场，扶持更多小微企业，强化反垄断防止资本无序扩张伤害中小企业和低收入人群收益，促进企业公平发展，996等压榨弱势群体的行为，跨行业的大型财阀型企业是和这种大趋势背道而驰的，专心做本专业的事情为好。

短周期本年度经济周期：

1. 制造业会加大投资，不仅局限于高端制造业；
2. 环保行业会继续复苏，新能源汽车会继续火热；
3. 外贸行业，废品回收等行业都会很好；
4. 化妆品，宠物用品都会有所增长；
5. 房地产行业会比较艰难；
6. 银行业会比较尴尬；
7. 养殖行业经过两年的暴涨之后，饲料等各种成本上涨，产量叠加，导致行业比较尴尬；

Backup

2021年2月24日 16:14

Hi Dr. Ying,

The revised PhD research grant application is attached, with the complete version of literature review on Parkinson's treatment. Cited articles in Parkinson's review are also attached as zip file.

In application form, I added the Parkinson treatment program into the research project, and updated related expected outcomes & budgets.

Because of the word limitation of application form, I didn't put everything from review into form but the simplified one.

The literature review contains incidence, manifestations, treatments and discussion on Parkinson's and its treatment. It is mainly focus on the AR/VR based intelligence treatment for motor symptoms, e.g. walking difficulty.

Please contact me if anything in grant application form unsuitable, or any other suggestions.

Best,
Hejia Qiu