

Documentação Resumida: Adicionar Ícone a EXE C++ no Windows (VSCode + MinGW)

1. Pré-requisitos

- VSCode instalado
- MinGW-w64 instalado e adicionado ao PATH
- Arquivo de ícone `.ico` pronto

2. Estrutura de Arquivos

```
projeto/  
├── main.cpp      # Código fonte C++  
├── icone.rc      # Arquivo de recurso  
└── meuicone.ico  # Ícone desejado
```

3. Criar o arquivo de recurso (`icone.rc`)

```
IDI_ICON1 ICON "meuicone.ico"
```

Observação: `meuicone.ico` deve estar na mesma pasta ou usar caminho absoluto.

4. Compilar o recurso

No terminal do VSCode (na pasta do projeto), execute:

```
windres icone.rc -O coff -o icone.res
```

Caso dê erro de arquivo não encontrado, use caminho absoluto ou barras normais:

```
windres C:/caminho/do/projeto/icone.rc -O coff -o icone.res
```

5. Compilar o programa junto com o recurso

```
g++ main.cpp icone.res -o meuPrograma.exe
```

6. Resultado

- `meuPrograma.exe` gerado com o ícone definido.

7. Dicas

- Mantenha os arquivos `.ico` e `.rc` na mesma pasta para facilitar o caminho.
- Você pode criar uma task no VSCode para compilar tudo com 1 comando.
- Para verificar o ícone, abra a pasta e veja o exe; o Windows mostrará o ícone novo.