README

1. 只支持Windows文件系统。Linux，Mac以及其他系统未经过测试。
2. 不支持中文路径。
3. 代码插入位置在Explorer.java的run函数中。可见注释如下。

//--------------------> Insert the file change CODE here<--------------------------------------//

//---------------------------------------END--------------------------------------------------------//

1. 所有的文件修改函数的说明

* 获取文件信息，传入参数均为File类型。均用JAVA File自带的方法。路径不正确的返回值与File的自带方法保持一致。

**public** **synchronized** String getName(File file)

**public** **synchronized** **long** getSize(File file)

**public** **synchronized** **long** getlastModified(File file)

* **public** **synchronized** **void** rename(File oldfile, String name)

重命名文件。

传入参数：

oldfile：指向需要改名字的文件的File类。

name: 需要改的名字，必须为绝对路径。如：”C:\\Users\\\*\\Desktop\\oo6\\aa.txt”

传入目录，文件不存在，路径错误会导致重命名失败。

* **public** **synchronized** **void** move(File file, String path)

移动文件。

传入参数：

file：指向需要移动的文件的File类。

path：需要移动的路径，必须为绝对路径。如：”C:\\Users\\\*\\Desktop\\oo6\\

传入目录，文件不存在，路径错误会导致移动失败。

* **public** **synchronized** **void** addFile(String path)

创建一个文件

传入参数：

path：加入文件的路径，必须为绝对路径。如：”C:\\Users\\\*\\Desktop\\oo6\\aa.txt

传入目录，文件存在，会导致创建失败。

* **public synchronized void** addDir(String path)

创建一个文件夹

传入参数：

path：加入文件夹的路径，必须为绝对路径。如：”C:\\Users\\\*\\Desktop\\oo6\\aa.txt

传入文件，文件夹存在，会导致创建失败。

* **public synchronized void** deleteFile(String path)

删除文件，文件夹

传入路径

文件夹不可递归删除，只能删除空文件夹，否则会导致一次进行多次操作

* **public synchronized void** writefile(File file)

写入文件用于造成文件大小改变。

传入参数：

指向该文件的File类。

文件不存在，不是文件会导致写入失败。

1. 测试代码输入说明：

每输入一个文件/文件夹修改命令，请使用

**try** {

Thread.*sleep*(15000);

} **catch** (InterruptedException e) {

// **TODO** Auto-generated catch block

e.printStackTrace();

}

休息15秒（给定频率）。

可以适当将扫描频率改小。但出错不负责任。

测试者更新文件的操作频率要小于被测试者给定的频率，同时每个工作区的总目录和文件数不要大于1000个。

1. 测试代码样例

**for** (**int** i = 0; i < 10; i++) {

addFile("C:\\Users\\Aaa\\Desktop\\oo7\\" + i + "dd.txt");

**try** {

Thread.*sleep*(15000);

} **catch** (InterruptedException e) {

// **TODO** Auto-generated catch block

e.printStackTrace();

}

}

**for** (**int** i = 0; i < 5; i++) {

File file = **new** File("C:\\Users\\Aaa\\Desktop\\oo7\\" + i + "dd.txt");

String string = "C:\\Users\\Aaa\\Desktop\\oo7\\cc\\";

move(file, string);

**try** {

Thread.*sleep*(15000);

} **catch** (InterruptedException e) {

// **TODO** Auto-generated catch block

e.printStackTrace();

}

}

writefile(**new** File("C:\\Users\\Aaa\\Desktop\\oo7\\aa.txt"));

**try** {

Thread.*sleep*(15000);

} **catch** (InterruptedException e) {

// **TODO** Auto-generated catch block

e.printStackTrace();

}

File file = **new** File("C:\\Users\\Aaa\\Desktop\\oo7\\aa.txt");

String string = "C:\\Users\\Aaa\\Desktop\\oo7\\cc\\";

move(file, string);

**try** {

Thread.*sleep*(15000);

} **catch** (InterruptedException e) {

// **TODO** Auto-generated catch block

e.printStackTrace();

}

rename(**new** File("C:\\Users\\Aaa\\Desktop\\oo7\\cc\\aa.txt"), "C:\\Users\\Aaa\\Desktop\\oo7\\cc\\ii.txt");

**try** {

Thread.*sleep*(15000);

} **catch** (InterruptedException e) {

// **TODO** Auto-generated catch block

e.printStackTrace();

}

deleteFile("C:\\Users\\Aaa\\Desktop\\oo7\\cc\\aa.txt");

1. 控制台输入

格式：

IF ***path*** ***trigger*** THEN ***task***

…

run

path 为路径

trigger 可选 ***renamed，modified，path\_changed，size\_changed***

task 可选 ***record\_summary，record\_detail，recover***

run结束输入，输入过多会自动结束开始运行。

6个单词之间有且只能有一个空格

根据指导书，最多只能输入8条IFTTT命令。

***renamed， path\_changed***路径只能是一个存在的文件。

***recover***的触发器必须是***renamed， path\_changed***

样例：

IF C:\\Users\\Aaa\\Desktop\\oo7 modified THEN record\_detail

IF C:\\Users\\Aaa\\Desktop\\oo7 modified THEN record\_summary

run

不可监视程序所在目录。

不可监视用于记录文件详细信息的两个文件。即。

1. 逻辑细节说明
2. 文件夹里所包含的任一文件size变化，新增文件，删除文件，均认为该文件夹size出现变化，即触发***size\_changed***。
3. 文件夹里所包含的任一文件size变化，新增文件，删除文件，以及文件被修改，均认为该文件夹被修改，即触发***modified***。
4. 只有触发器对应的任务包含record\_summary时，才会增加触发器的触发次数记录。否则不会启动。
5. 输出说明

位于工程文件根目录下的



detail.txt

记录所有trigger的触发情况以及对应的变化。

例：

Trigger: size\_changed ADD-> 0dd.txt and all of its father folder's size changed.

说明：文件夹的size改变， 因为新增了 0dd.txt 文件。

Trigger: size\_changed DELETE-> aa.txt and all of its father folder's size changed.

说明：文件夹的size改变， 因为删除了 aa.txt 文件。

Trigger: size\_changed aa.txt 0->3

说明：文件aa.txt 的size改变，0->3。

Trigger: modified aa.txt 1460735003771->1460781266683 and all of its father folder's modefied time.

说明：文件夹的修改时间改变， 因为其中的aa.txt文件被修改。

summary.txt

记录次数

PS：请等待足够长的时间

感谢同学耐心的读完readme~~~~

无忌拍脑瓜想出来的作业实在太傻逼了。

周末愉快，学业有成~~~