





RÚBRICA EXAMEN BIMESTRAL II PROGRAMACIÓN II









Elemento de evaluación	Descripción del elemto de evaluación	% Nota Bimestre I	% Nota Bimestre II
Examen Bimestral	Examen Bimestral	25.0	25.0
Proyecto Bimestral	Proyecto Bimestral aplicando tópicos vistos en clase	25.0	25.0
Workshop	Laboratorio teórico práctico	20.0	20.0
Tareas	Tareas, Deberes, consultas, reportes de prácticas de laboratorio fuera del aula	15.0	15.0
Exposición Bimestral	Exposición Bimestral, exposición y evaluación formativa	15.0	15.0





TIPO DE INSTRUMENTO: Examen del 2do Bimestre

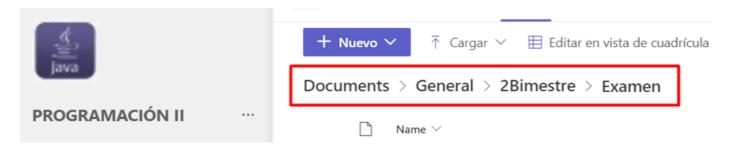
PERIODO ACADÉMICO: 2023-A

TIEMPO: 3 Horas

FECHA: 8 de agosto 2023

OBLIGATORIO:

- Leer cuidadosamente el caso práctico de la presente rúbrica.
- Crear el examen/proyecto/solución con su ApellidoNombre y al finalizar subido al Teams en:



- Incluir la presente rúbrica en su directorio/proyecto/solución.
- Se calificará únicamente los exámenes entregados dentro del tiempo establecido.
- Si se detecta copia de código se anula su examen.





UCRANIA

(Kiev)

La OTAN y la Unión Europea han proporcionado arsenal bélico de última generación a Ucrania, el cual se describe a continuación:

Código	Arsenal Bélico	Tipo Arsenal	*
a	Avión	Aéreo	* *
b	Barco	Marítimo	
С	Convoy	Terrestre	N
d	Dron	Aéreo	
t	Taque	Terrestre	

Ucrania crea la estrategia de ataque y lo encripta en un archivo de texto que se construye acorde a su número de cédula (coordenadas/posiciones) y horarios de ataque a Russia.



(Kremlin)

Rusia, Hackers interceptan y desencriptan la estrategia de Ucrania y solicitan que un tiempo de 3 horas se cree una aplicación en java, con los siguientes requisitos:



- Tabular el arsenal bélico
- Mostrar las coordenadas
- Mostrar los horarios

El grupo de inteligencia del Kremlin que hackeo la estrategia de ataque ucraniano provee la tabla de códigos.



EXAMEN2do Bimestre







Geo posición ; Lunes ; Martes; Miércoles; Jueves ; Viernes; Tipo Arsenal







INSTRUCCIONES:

- a) Crear el examen/proyecto/solución con su ApellidoNombre y al finalizar subido al TEAMS
- b) Las **variables globales, variables locales, métodos** deben usar el prefijo conformado por la primera letra/vocal de su nombre y apellido usando notación **camelCase**.

```
Ejemplo si el alumno se llama: Pepe Lucho Álvarez Perez
int paNombre;
void paGetEdad() {...}
```

c) En el caso de constantes se deben crear todas en mayúsculas y si son palabras compuestas usar notación **snakeCase**. Ejemplo:

```
const string PA_NOMBRE_COMPLETO = "Pepe Lucho Álvarez Perez";
```

- c) El código debe estar **documentado** y creado con una arquitectura por capas
- d) Para la creación de las entidades de base de datos usar el prefijo conformado por la primera letra/vocal de su nombre y apellido y usar la notación **snakeCase.** Para el nombre de los campos usar UpperCamelCase sin el prefijo.

```
Ejemplo si el alumno se llama: Pepe Lucho Álvarez Perez
```

```
tabla: PA_TIPO_ARCENAL;
campo: NombreArcenal;
```

NOTA:

Por cada **crash**:

No cumplir con las instrucciones :

-0.5 puntos por crash
-0.5 puntos por ítem

El proyecto debe ser subirlo al GitHub. Hacer commit cada hora

Agregar la url del github al README.md del proyecto.





El grupo de inteligencia de Ruso, desde el Kremlin requiere que desarrolle un programa java que cumpla con los siguientes requisitos:

- 1. Arquitectura de la aplicación:
 - Diagrama arquitectónico N-TIER e implementación para la aplicación a desarrollar considerando utilitarios(opcional), control de excepciones registradas en un archivo LogException.log ... (codificación acorde a la arquitectura definida).
 - Código documentado conforme los ítems b, c, d, e. Crear script para las entidades de base de datos para la creación de entidades y poblar datos
 - Definir constantes globales para su Cedula y Nombre Completo
- 2. Formulario Ingreso, al iniciar el aplicativo se debe solicitar autenticación(usuario y contraseña) para 3 usuarios (alumno1, alumno2 y profesor) con 3 intentos. Si se agota los intentos se cerrar el programa.
 - Los datos de autenticación deben estar en base de datos con la clave encriptada (cualquier proceso de encriptación)
 - Usuario : <CorreoElectronico> con clave: <Cedula> y Usuario: "profe" con clave "1234"
 - SQL-Script para crear y poblar la tabla con datos de los usuarios solicitados. Incluir fecha de Creación del registro





- **3. Archivo de coordenadas**, Crear el un archivo con las coordenadas ucranianas en las que se considere:
 - Crear el archivo de texto con su ApellidoNombre y el contenido del archivo son las coordenadas ucranianas (Geoposición; Lunes; Martes; Miércoles; Jueves; Viernes; TipoArsenal) cabeceras con datos. Cada fila corresponde a su número de cédula en inverso.
 - Agregar la columna **IdUsuario** al inicio para vincular el usuario que ingresa al sistema Ejemplo: 110365449

- Crear un método para leer el archivo y poblar las tablas de base de datos:
 - Coordenada
 - CoordenadaTipo (Solo si el último digito de tu cedula es par)
 - Arsenal
 - ArsenalTipo (Solo si el último digito de tu cedula es impar)
 - Horarios



EXAMEN:

Ejemplo:

Developer-Nombre : Pepe Lucho Perez Suarez

Developer-Cedula: 0123436445

(PARES)

[+] Leyendo:

- CoordenadaTipo...
- Coordenadas...
- Arsenal...
- Horarios...

[+] Guardando:

- CoordenadaTipo...
- Coordenadas...
- Arsenal...
- Horarios...

Developer-Nombre : Pepe Lucho Perez Suarez

Developer-Cedula: 0123436445

(IMPARES)

[+] Leyendo:

- ArsenalTipo...
- Coordenadas...
- Arsenal...
- Horarios...

[+] Guardando:

- ArsenalTipo...
- Coordenadas...
- Arsenal...
- Horarios...

EXAMEN

2do Bimestre





4. Crear los Diagramas:

- Diagrama de caso de uso
- Diagrama UML del escenario planteado en este examen (Caso de uso, paquetes, clases, interfaces,...)
- 5. Crear una interfaz con el método getAll(). Agregar la interfaz en el diagrama e implementar en las clases:
 - CoordenadaTipo / ArsenalTipo
 - Coordenadas
 - Arsenal
 - Horario
- 6. Crear un formulario Estrategia. El formulario debe presentar una tabla con las siguientes columnas:

Par

Usuario	Tipo Coord.	Coord.	Arsenal	Dia	Hora
Pepe	North	01	Avión	lunes	01-02
Pepe	East	07	Avión, Barco, Convoy, Dron	Miércoles	03-06

Impar

Usuario	Tipo Arsenal	Coord.	Arsenal	Dia	Hora
Pepe	Aéreo	01	Avión	lunes	01-02
Pepe	Aéreo	07	Avión, Barco, Convoy, Dron	Miércoles	03-06
Pepe	Marítimo	07	Avión, Barco, Convoy, Dron	Miércoles	03-06
Pepe	Terrestre	07	Avión, Barco, Convoy, Dron	Miércoles	03-06
Pepe	Aéreo	07	Avión, Barco, Convoy, Dron	Miércoles	03-06





Código de ética EPN

La tradición y el prestigio de la Politécnica exigen que el comportamiento de sus miembros se encuadre en el respeto mutuo, la honestidad, el apego a la verdad y el compromiso con la institución.

Con tal antecedente, el presente Código de Ética define la norma de conducta de los miembros de la Escuela Politécnica Nacional:

RESPETO HACIA SÍ MISMO Y HACIA LOS DEMÁS

- Fomentar la solidaridad entre los miembros de la comunidad.
- Comportarse de manera recta, que afirme la autoestima y contribuya al prestigio institucional, que sea ejemplo y referente para los demás.
- Respetar a los demás y en particular la honra ajena y rechazar todo tipo de acusaciones o denuncias infundadas
- Respetar el pensamiento, visión y criterio ajenos.
- Excluir toda forma de violencia y actitudes discriminatorias.
- Apoyar un ambiente pluralista y respetuoso de las diferencias.
- Convertir la puntualidad en norma de conducta
- Evitar el consumo de bebidas alcohólicas, tabaco, substancias psicotrópicas o estupefacientes.









PROGRAMACIÓN II

Patricio Michael Paccha Angamarca Master en ingeniería de software Diplomado Superior De Cuarto Nivel En Gerencia Estratégica De Mercadeo Ingeniero en Sistemas Informáticos Y Computación

