

The legacy of the curse

“La maldición acecha en cada sombra.
Illumina tu camino... si te atreves.”

By ZNexus

TABLa de CONTEnidoS

01

ZNexus

Descripción de la empresa desarrolladora Znexus

03

Juego

Presentación de los personajes.

02

Historia

Explicación de la historia del videojuego.

04

Demostración

Demostración del videojuego en vivo.

01 Znexus:

“Donde el terror se vuelve realidad.”

"El miedo es la más antigua y poderosa de las emociones de la humanidad, y el más antiguo y poderoso tipo de miedo es el miedo a lo desconocido."

H.P. Lovecraft

Misión

En Znexus nos dedicamos a crear juegos de terror innovadores y originales que transporten a los jugadores a mundos oscuros y aterradores. Buscamos desafiar sus límites, explorando los rincones más profundos del miedo.

Visión

Aspiramos a construir mundos de terror ricos y atmosféricos, donde cada detalle, desde la iluminación hasta la historia, contribuya a crear una atmósfera de tensión y suspense que mantenga a los jugadores al borde de sus asientos.

02

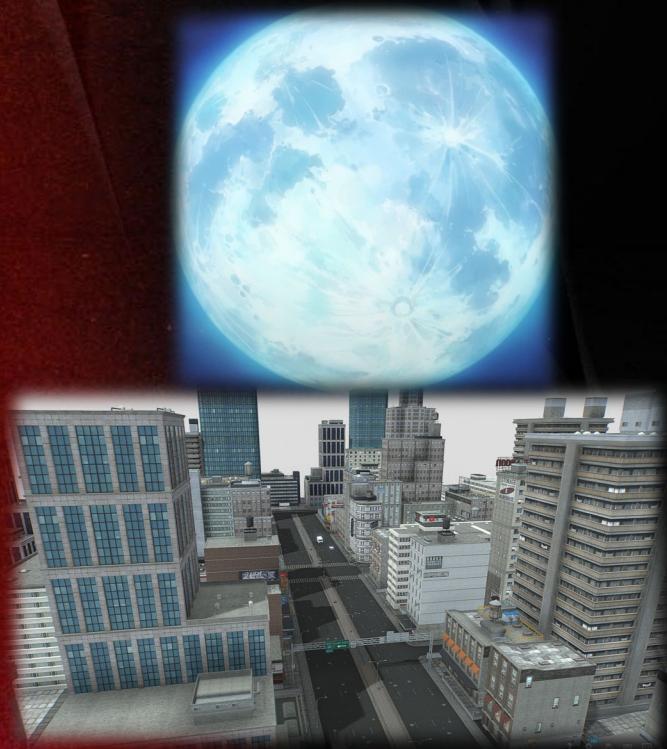
historia

La ciudad de Veridia

La ciudad de Veridia, ahora yace sumida en la oscuridad. Una maldición ancestral desatada por un antiguo ritual lunar, ha corrompido a sus habitantes, transformándolos en monstruos sedientos de sangre que acechan en la noche.



La ciudad de Veridia



Cada noche, cuando la luna alcanza su punto más alto en el cielo, la maldición se intensifica. La luz plateada baña la ciudad, despertando a las criaturas de sus letargos y otorgándoles una fuerza sobrenatural. Los monstruos, guiados por la luna, emergen de las sombras, convirtiendo las calles de Veridia en un laberinto de terror.

AIDEN

Un **joven** que regresa a su ciudad natal en busca de respuestas. Lleva consigo la antigua linterna de tu familia, un objeto que, aunque simple, puede ser la diferencia entre la vida y la muerte en la oscuridad.

A medida que se adentra en la ciudad, descubre que la maldición no es solo una leyenda, sino una realidad palpable.

Su **misión** es sobrevivir a la noche y escapar de Veridia antes de que la maldición le alcance.



La maldición de Veridia : Un ritual fatídico



El ritual lunar

Sacrificios a la luna en busca de inmortalidad fallaron, resultando en una maldición que transformó a los habitantes en monstruos.

Veridia : Un



La luna

Poder de monstruos, catalizador de su transformación, testigo de su cacería. La luna llena intensifica la maldición.

03

Juego

Personajes



**ENGENDRO
PROFANO**



**Aullador
Infernal**



Necromorph



Murtuorio

Personajes: Engendro Profano



Una masa de carne y huesos retorcidos, producto de una mutación antinatural. Su cuerpo está cubierto de protuberancias, tumores y llagas purulentas. Su rostro, una mezcla de horror y sufrimiento, está desfigurado.

Este monstruo es impredecible y peligroso. Puede atacar desde cualquier dirección. Su presencia es una sorpresa constante.

Personajes: Aullador Infernal

Un canino infernal, cuyos ojos rojos brillan en la oscuridad como brasas ardientes. Su pelaje, antes lustroso, ahora está raído y cubierto de sangre seca. Siempre listo para desgarrar la carne.

Te perseguirá sin descanso, aprovechando su velocidad y agilidad para acorralarte en espacios cerrados.



Personajes: Necromorph



Se mueve con una agilidad sorprendente, utilizando sus tentáculos para agarrar, azotar y arrastrar a su presa.

Este monstruo es el más inteligente y peligroso de todos. Te perseguirá sin descanso, utilizando sus tentáculos para tenderte emboscadas y atraparte en lugares cerrados.

Personajes: Murtuorio

Un espectro putrefacto, cuyo cuerpo está cubierto de tierra y musgo. Se mueve con lentitud y torpeza, arrastrando sus pies.

Aunque lento, este monstruo es resistente y capaz de derribarte. Su presencia crea un ambiente de tensión.



THANK YOU!

Do you have any questions?

znexus@gmail.com

+593 962 042 1838

znexus.com



CREDITS: This presentation template was created by [Slidesgo](#)
including icons by [Flaticon](#) and infographics & images by [Freepik](#)