

Môn: PHÂN TÍCH YÊU CẦU PHẦN MỀM

BÀI TẬP NHÓM

CÁC BƯỚC THỰC HIỆN:

1. Sinh viên chọn nhóm, chọn đề tài
2. Mô tả đề tài (dự kiến)
3. Thực hiện thu thập yêu cầu (30%)
 - ✓ Kế hoạch
 - ✓ Quá trình
 - ✓ Tổng hợp tất cả các yêu cầu thu thập được
 - ✓ Xác nhận yêu cầu (yêu cầu thực tế)
4. Đặc tả yêu cầu khách hàng (70%)
 - ✓ Theo mẫu CRS
 - ✓ Sử dụng mô hình

HƯỚNG DẪN thực hiện giai đoạn thu thập yêu cầu đối với Assignment của mỗi nhóm

Mỗi nhóm có 2 vai trò:

Vai trò A: Nhóm phần mềm thực hiện dự án (gọi tắt là nhóm A)

Vai trò B: Khách hàng – bên phía nhà đầu tư (gọi tắt là nhóm B)

1. Mỗi nhóm chọn một đề tài thuộc nhóm khác để đóng vai trò là nhóm B
2. Nhóm A tổ chức thu thập yêu cầu khách hàng (phía khách hàng là nhóm B). Nhóm B chịu trách nhiệm cung cấp yêu cầu cho nhóm A
 - Nhóm A có thể sử dụng nhiều hình thức thu thập yêu cầu: phỏng vấn, khảo sát, quan sát, bản mẫu, ...
 - Quá trình thu thập yêu cầu được lưu vết lại:
 - i. Kế hoạch chuẩn bị (Kế hoạch thu thập yêu cầu đã được lập ở buổi thực hành thứ 2)
 - ii. Tiến hành: lưu lại video phỏng vấn, kết quả khảo sát (bản cứng/tập tin,
 - iii. Tổng hợp kết quả thu thập (tập tin)
 - iv. Xác nhận các yêu cầu thực tế (sẽ triển khai trong dự án)
3. Lưu ý đối với nhóm B:
 - Nhóm B thực hiện tốt vai trò của mình sẽ được cộng tối đa 10% điểm vào điểm bài tập nhóm (nhóm A nhận xét + minh chứng)
 - Các nhóm không thực hiện vai trò nhóm B: trừ 10% điểm vào điểm bài tập nhóm