

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

SECCIÓN A



Proyecto 1 IA  
Manual de Usuario

Nombre	Carné
Henry Gabriel Peralta Martinez	201712289

## Introducción

Este proyecto es una innovadora aplicación web que utiliza la última tecnología en inteligencia artificial para diferenciar entre osos y jirafas en tiempo real. Desarrollada con HTML, CSS, JavaScript y TensorFlow, esta aplicación combina la potencia de la visión por computadora con la accesibilidad de la web para ofrecer una experiencia única.

## ¿Cómo Funciona?

La aplicación utiliza un modelo de aprendizaje profundo entrenado con TensorFlow para analizar las imágenes capturadas por tu cámara web. Al colocar un objeto frente a la cámara, el diferenciador evalúa la imagen y determina si se trata de un oso o una jirafa. Esta tecnología avanzada proporciona resultados precisos y rápidos, ofreciendo una forma emocionante de interactuar con la inteligencia artificial.

## Características Destacadas

La interfaz de usuario ha sido diseñada pensando en la facilidad de uso. Simplemente sigue las indicaciones en pantalla para obtener resultados instantáneos.

La aplicación es compatible con una variedad de navegadores web modernos y puede ser utilizada en una amplia gama de dispositivos, desde computadoras de escritorio hasta tabletas y teléfonos móviles.

## Requisitos del Usuario

- Para aprovechar al máximo esta experiencia:
- Asegúrate de tener una buena conexión a Internet para cargar los recursos necesarios.
- Utiliza un entorno bien iluminado para obtener resultados óptimos.
- Permítele a la aplicación acceder a tu cámara web.
- Esta aplicación es tanto educativa como entretenida, ofreciendo a los usuarios la oportunidad de explorar la aplicación de la inteligencia artificial de manera práctica y divertida.

## Forma de uso

- Ingresar a la página web desde el navegador
- Presionar el botón de inicio
- Permitir el uso de la cámara del dispositivo
- Y usar la aplicación en imágenes de jirafas u osos para que la aplicación reconozca las imágenes

## Como se debería deber funcionando

