

Práctica decisiones IF: 20 minutos.

- Hacer una aplicación de consola con el nombre MayorDeDosNumeros, que solicite dos números al usuario y determine cuál es el mayor o si son iguales.

Práctica desiciones IF y operadores lógicos: 20 minutos.

- Hacer una aplicacion de consola con el nombre MayorDeTresNumeros que solicite tres números y determine cuál es el mayor.

Nota: Utilizar los operadores lógicos.

Práctica: 20 Minutos

- Hacer una aplicación de consola con el nombre `EscribeNombreDelDia`, que pida el número del día al usuario y escriba su nombre. Si el día introducido no es válido, se deberá mostrar el mensaje “Número del día incorrecto...”

Práctica: 20 Minutos

- Hacer una aplicación de consola con el nombre SistemaEvaluacionNota, que pida una calificación y realice lo siguiente:
 - Si es 5 muestre el mensaje: Sobresaliente.
 - Si es 4: Buena
 - Si es 3: Aceptable
 - Si es 2: Completivo
 - Si es 1: Insuficiente
 - Si la calificación no está entre 1 y 5 deberá mostrar el mensaje: Calificación incorrecta.

Desafío de la semana

- Hacer una aplicación de consola con el nombre `CalculoComisionVenta`, que pida:
 - Nombre
 - Apellido
 - Fecha de nacimiento
 - Monto de las ventas realizadas.
 - Años de servicio

Deberá calcular la comisión que debe recibir el vendedor, bajo los siguientes parámetros:

- Si el total de ventas está entre 1,000 y 5,000 la comisión a recibir es de un 5%.
- Si está entre 5,001 y 10,000 un 10%.
- Si esta entre 10,001 y 50,000 un 15%.
- Si es mayor que 50,000 un 20%.
- Si es menor que 1000, deberá mostrar el mensaje: Vendedor sin comisión.
- Si la edad es mayor de 60 o tiene más de 20 años de servicio se le deberá calcular una bonificación adicional de un 3% del total de las ventas.