

UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN ANDRÉS
FACULTAD DE CIENCIAS PURAS Y NATURALES
CARRERA DE INFORMÁTICA



Planificación Para el Proyecto INF-281

Integrante:

Univ. Contreras Chui Victor Alejandro

Materia: INF-281 TALLER DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Docente: Lic. Brigida Alexandra Carvajal Blanco

Fecha: 16 de agosto de 2022

LA PAZ - BOLIVIA

Cronograma

| | Nro de Actividad | Fecha | Avance |
|--|------------------|------------------|---|
| | 1 | 16 de agosto | Cronograma de la plataforma |
| | 2 | 23 de agosto | Casos de uso |
| | 3 | 30 de agosto | Implementación de la base de datos y diseño de las primeras interfaces registro |
| | 4 | 6 de septiembre | Desarrollo de las funciones del administrador |
| | 5 | 13 de septiembre | Desarrollo de las funciones del usuario cliente y usuario Camarero |
| | 6 | 20 de septiembre | Desarrollo del usuario Cajero y usuario Chef de cocina |
| | 7 | 27 de septiembre | Se realizarán las respectivas pruebas del sistema. |
| | 8 | 4 de octubre | Codificación del APK con Android Studio |
| | 9 | 13 de octubre | Entrega final |

PLANIFICACIÓN DE PROYECTO

A. HERRAMIENTAS

I. Metodología

En este proyecto usare el método **KANBAN** para gestionar el proyecto en donde se verá todo el trabajo a realizarse de trabajo

II. Materiales

Página web

Para desarrollar el sistema del restaurante, se usara las siguientes herramientas:

BACK-END:

- PHP
- SQL

FRONT-END:

- CSS
- BOOTSTRAP
- JAVASCRIPT
- HTML5

Aplicación móvil.

Para la aplicación móvil, se desarrollará en el software de android studio, en el lenguaje de python con la base de datos SQLite y finalmente se mandara el apk.

B. DESARROLLO

I. Planificación.

La elaboración del proyecto comenzará con la planificación de la página web para luego modificarla según el cronograma preestablecido y luego se trasladará a un APK.

II. Encargados Módulos

- **Cliente, Camarero, Cajero, Chef de cocina, Administrador:**
Victor Alejandro Contreras Chui