Gestión 2/2022

UMSA - Carrera de Informática

Proyecto # 1

Sistema de Comandas para un Restaurant Culinario SCom-Rest

OBJETIVO

Implementar un Sistema de Comandas¹ que ayude en la solicitud y atención de pedidos de los platillos que se ofrecen en la Carta del Menú de un Restaurant Culinario.

TIPOS DE USUARIO

- Cliente
- Camarero
- Cajero
- Chef de Cocina
- Administrador

PROCEDIMIENTOS MÍNIMOS POR TIPO DE USUARIO

Usuario Cliente:

- Información de la Carta de Menú que se ofrece en el Restaurant adjuntando precios e ingredientes por plato
- Selección y adición de platillos y otros productos al Pedido (Proceso de pedidos)

Usuario Camarero:

- o Confirmación/Cancelación de solicitudes de pedido
- o Selección y adición de platillos y otros productos al Pedido

¹ comanda: Pedido que se hace al camarero en un restaurante

Gestión 2/2022 UMSA – Carrera de Informática

• Usuario Cajero:

- Adición de clientes
- o Proceso de Facturación y cobro de consumo
- o Informes de Ingresos y egresos mensuales

Usuario Chef de Cocina

- Deshabilitación de platillos de la Carta del Menú (en caso de agotamiento de stock)
- o Proceso de despacho de platillo mediante envío de mensaje al Garzón
- Solitud de materia prima

Administrador:

- Altas/Bajas/Modificaciones de Usuario
- o Mantenimiento de las imágenes de la Carta de Menú
- o Mantenimiento de la página principal del Sistema Web
- Auditoría de Acceso

CARACTERÍSTICAS PARA EL DISEÑO DE LA PÁGINA WEB

Para el diseño web de esta página se tiene que tomar en cuenta lo que visitantes tienen que ver al ingresan al sitio web.

Los elementos visuales (multimedia) son los que ayudan a los visitantes a comprender, interactuar y conectarse emocionalmente con lo que ven en su pantalla.

Los elementos a considerar en el de diseño web:

- Colores
- Fuentes
- Menús
- Botones
- Elementos visuales
- Diseño móvil

ELEMENTOS DE LA PAGINA WEB

- **Página de Autentificación**: Una vez que el usuario se ha autenticado puede navegar por todas las páginas del sitio
- **Página de Inicio:** Está página es lo primero que ven los visitantes. Contiene la información más relevante del sitio web.

Gestión 2/2022 UMSA – Carrera de Informática

- **Página de quienes somos**: Está página tiene la historia de ti o tu negocio, los valores y cualquier otra información que ayude a representar a tu marca. A los usuarios siempre les gusta ver quién está detrás de todo.
- Página de Productos: Está página muestra al mundo lo que tienes para ofrecer. Tiene la descripción de tus productos o servicios, términos y condiciones de envío, política de devoluciones y más
- Página de Contacto: Está página tiene todos los datos necesarios para que los usuarios se puedan comunicar contigo: número de teléfono, dirección de negocio, correo electrónico y redes sociales.
- **Página de Preguntas Frecuentes**: Está página sirve de apoyo para contestar previamente todas las preguntas de tus visitantes, sin necesidad de que te contacten.

FASES DE DESARROLLO DEL PROYECTO

- A. Cronograma
- B. Modelo Entidad Relación
- C. Modelo Relacional
- D. Maquetación del Sistema WEB Móvil
- E. Plataforma Tecnológica
- F. Desarrollo BackEnd
- G. Desarrollo FrontEnd
- H. Presentación de los prototipados
- I. Implementación Final

Referencias

Pasos para crear una página web	https://www.posicionamientoweb.systems/marketing-digital/etapas-crear-sitio-web/
Fase de diseño de un sitio WEB	https://www.gadae.com/blog/fases-del-diseno-de-un-sitio-web/
Cómo crear tu menú culinario en 10 pasos	https://servinox.com.mx/blog/como-crear-tu-menu- en-10-pasos/