

**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**ADS - ANÁLISE DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARES**

**JOGOS DE RITMO E COMO ISSO ME INFLUENCIOU**

**–**

**Henry Kelvin dos Santos Sena;**

**SÃO PAULO – SP**

**INTRODUÇÃO**

Os jogos de ritmo, também conhecidos como “rhythm games” em inglês, é uma categoria vibrante e envolvente de jogos que desafiam os jogadores a acompanhar e sincronizar suas ações com ritmos musicais. Desde os clássicos arcades até os modernos títulos para consoles e celulares, os jogos de ritmo oferecem uma experiência única, combinando música, habilidade e desafio. Esses jogos muitas vezes apresentam uma variedade de estilos musicais, desde pop, rock e jpop até música eletrônica e clássica, permitindo que os jogadores explorem e se envolvam com diferentes gêneros musicais enquanto se divertem. Com controles intuitivos e mecânicas de jogo criativas, os jogos de ritmo proporcionam uma experiência imersiva que desafia tanto a destreza física quanto a percepção auditiva dos jogadores. Seja batendo em tambores virtuais, dançando em um tapete de dança virtual (arcades), cliques no teclados em ordem ou deslizando os dedos na tela de um dispositivo móvel, os jogos de ritmo oferecem uma maneira única e emocionante de interagir com a música enquanto testam suas habilidades e ritmo.

**JUSTIFICATIVA**

Os jogos de ritmo oferecem uma experiência única e valiosa em um mundo cada vez mais acelerado e estressante. Com a crescente popularidade da música como forma de entretenimento e expressão, os jogos de ritmo proporcionam uma plataforma acessível e divertida para as pessoas se conectarem com sua música favorita de maneiras interativas e envolventes. Além disso, esses jogos não apenas oferecem entretenimento, mas também têm o potencial de aprimorar habilidades como coordenação motora, ritmo e percepção auditiva, o que pode ter benefícios tangíveis no mundo real. Ao desafiar os jogadores a sincronizar seus movimentos com os ritmos musicais, os jogos de ritmo incentivam o desenvolvimento de habilidades cognitivas e físicas de uma maneira divertida e estimulante. Portanto, investir tempo em jogos de ritmo não é apenas uma forma de entretenimento, mas também pode ser vista como uma atividade que oferece benefícios de aprendizado e desenvolvimento pessoal, tornando-os uma escolha justificável para pessoas de todas as idades e interesses.

**OBJETIVO**

O projeto serve para proporcionar mais interesses de pessoas a esse tipo de categoria de jogo, mostrando seus benefícios, diversão e ser mais aberto a esse tipo de categoria.

**ESCOPO: PROJETO & REQUISITOS**

**DIAGRAMA DE NEGÓCIOS**

**PREMISSAS & RESTRIÇÕES**

**Premissas:**

**Restrições:**

**REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS**