

第四章 冲量和动量

- 力的空间累积 —— 功 \Rightarrow 能量的变化
- 力的时间累积？

4-1 质点动量定理

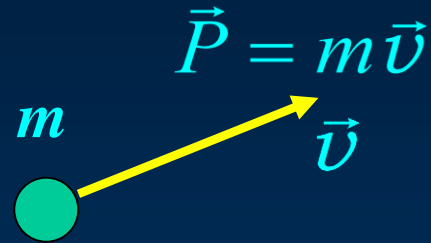
一、动量

质点的动量

$$\vec{P} = m\vec{v}$$

质点系的动量

$$\vec{P} = \sum_i m_i \vec{v}_i$$



说明：

- 矢量性，动量 P 与速度 v 方向相同
- 状态量 —— 速度 v 是一状态量
- 动量 P 是度量物体的机械运动量的物理量

二、质点动量定理

牛顿运动定律

$$\frac{d(m\vec{v})}{dt} = \vec{F}$$

$$d\vec{P} = d(m\vec{v}) = \vec{F}dt = d\vec{I}$$

力 F 的
元冲量



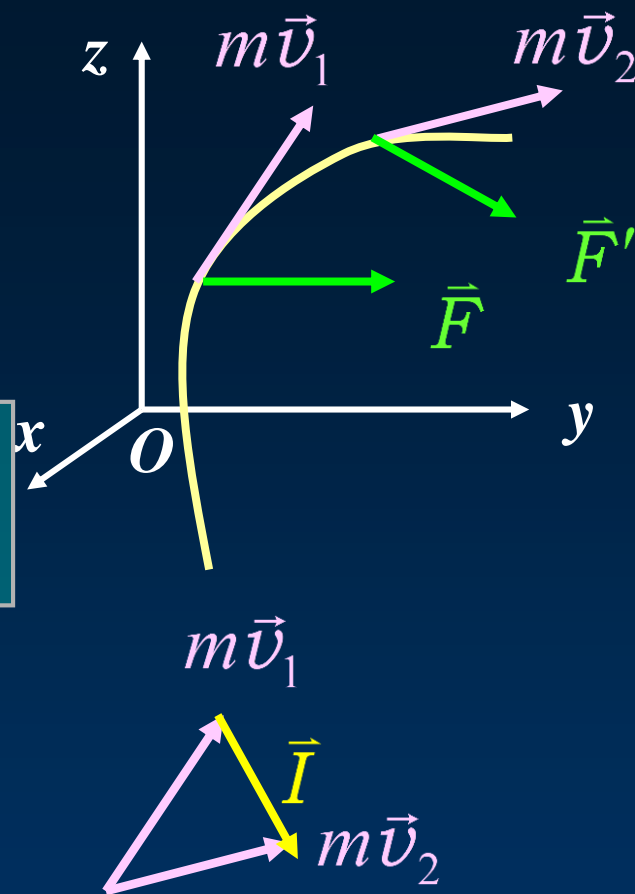
结论：

- (1) 质点动量的增量等于合外力×作用时间的增量
- (2) 要使质点动量发生变化，仅有力的作用是不够的，力还必须累积作用一定时间

对一段有限时间， 有

$$m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1 = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$$

质点动量的增量等于合力对质点作用的冲量 —— 质点动量定理



★ 讨论

(1) 物理意义：质点动量的变化依赖于作用力的时间累积过程

合力对质点作用的冲量 \longrightarrow 质点动量矢量的变化

(2) 矢量性：冲量的方向与动量的增量方向相同

(3) 冲量是过程量，动量是状态量，动量定理在二者之间搭起桥梁。给我们提供了一种计算合力冲量的方法；在不同惯性系中同一力的冲量相同。

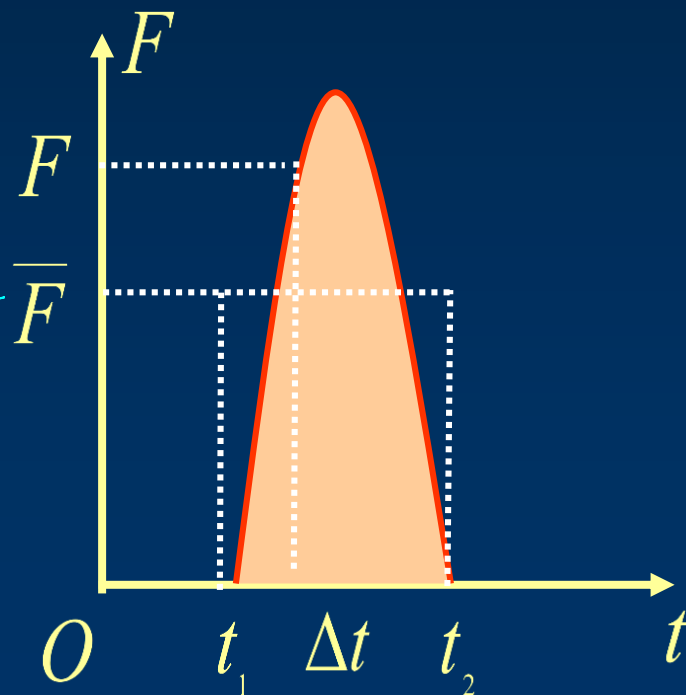
(4) 只适用于惯性系 (5) 在直角坐标系中

$$\left. \begin{aligned} m v_{2_x} - m v_{1_x} &= \int_{t_1}^{t_2} F_x dt \\ m v_{2_y} - m v_{1_y} &= \int_{t_1}^{t_2} F_y dt \\ m v_{2_z} - m v_{1_z} &= \int_{t_1}^{t_2} F_z dt \end{aligned} \right\}$$

(6) 平均力

$$I = \int_{t_1}^{t_2} F dt = \bar{F} (t_2 - t_1)$$

在力的整个作用时间内，平均力的冲量等于变力的冲量



例1: 质量 $m=2.0\text{kg}$ 的质点, 受合力 $\vec{F}=12t\vec{i}\text{ N}$ 的作用, 沿 Ox 轴作直线运动, 已知 $t=0$ 时, $x_0=0$, $v_0=0$

求: (1) 从 $t=0$ 到 $t=3\text{s}$ 这段时间内, 合力的冲量

(2) 3s 末质点的速度

解: (1)
$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \int_0^3 12t\vec{i} dt = 54\vec{i} \text{ N} \cdot \text{s}$$

(2)
$$m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1 = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$$

$$\vec{v} = 27\vec{i}$$

例2: 一篮球质量**0.58kg**，从**2.0m**高度下落，到达地面后，以同样速率反弹，接触时间仅**0.019s**。

求: 对地平均冲力？

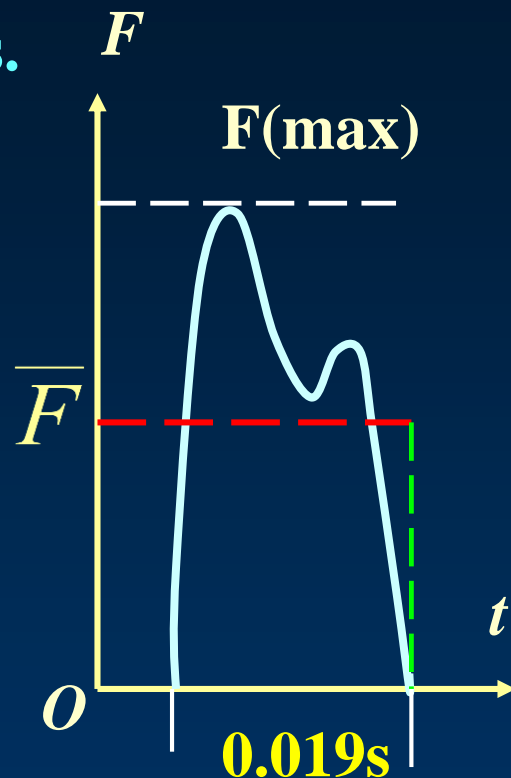
解: 篮球到达地面的速率

$$v = \sqrt{2gh} = \sqrt{2 \times 9.8 \times 2} = 6.3(\text{m/s})$$

对地平均冲力

$$\bar{F} = \frac{2mv}{\Delta t} = \frac{2 \times 0.58 \times 6.3}{0.019} = 3.8 \times 10^2 (\text{N})$$

相当于 **40kg** 重物所受重力！



例3: 质量为 m 的匀质链条，全长为 L ，
开始时，下端与地面的距离为 h ，当链条自由下落在地面上时

求: 链条下落在地面上的长度为 l ($l < L$) 时，地面所受链条的作用力？

解: 设 $m_l = \lambda l = \frac{m}{L} l$

链条在此时的速度

$$v = \sqrt{2g(l+h)}$$

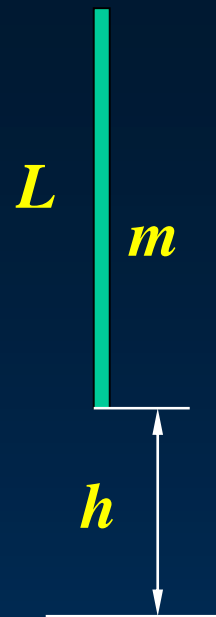
根据动量定理

$$-f dt = 0 - (\lambda v dt) v$$

$$f = \frac{\lambda v dt}{dt} v = \lambda v^2 = \frac{2m(l+h)g}{L} = f'$$

地面受力

$$F = f' + m_l g = \frac{m}{L} (3l + 2h) g$$



例4: 质量为 m 的质点作圆锥摆运动，质点速率为 v ，圆半径为 R ，圆锥的夹为 θ 。

求: (1) 质点绕行半周，作用在质点上重力的冲量

(2) 质点由 a 到 b 绕行半周，张力的冲量

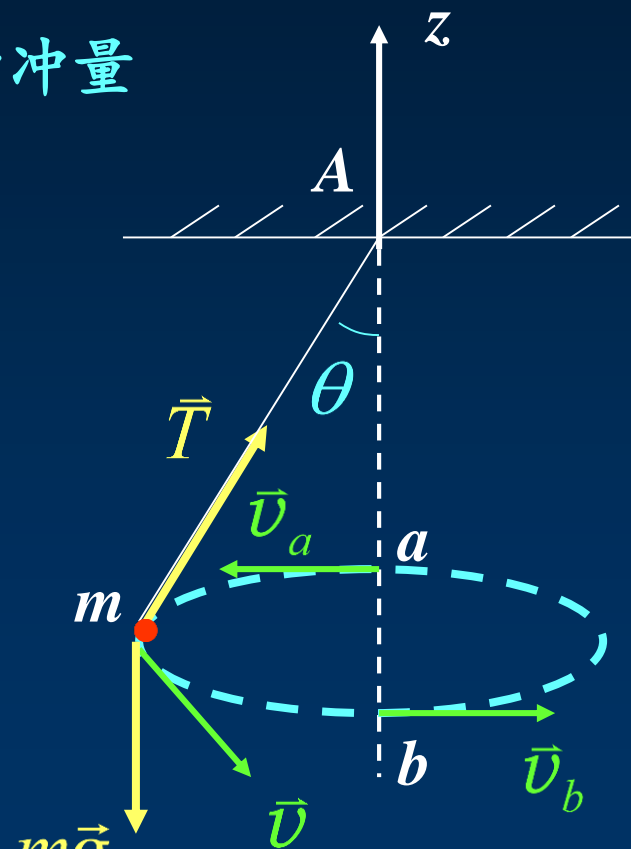
解: (1) 在运动过程中，重力为恒力

$$\vec{I}_{mg} = m\vec{g} \frac{T}{2} \quad T = \frac{2\pi R}{v}$$

$$\vec{I}_{mg} = m\vec{g} \frac{T}{2} = m\vec{g} \frac{\pi R}{v}$$

(2) 由质点动量定理

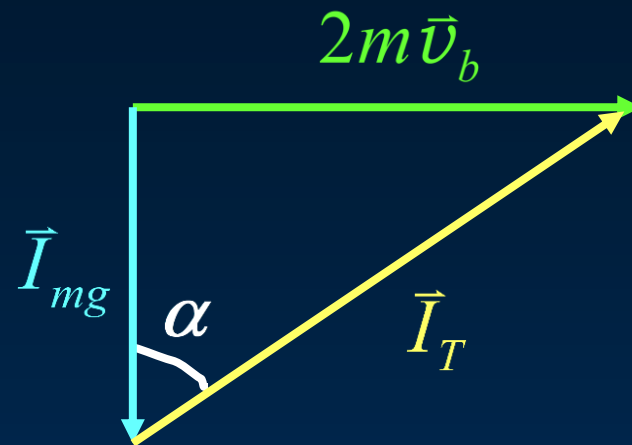
$$\vec{I}_T + \vec{I}_{mg} = m\vec{v}_b - m\vec{v}_a = 2m\vec{v}_b$$



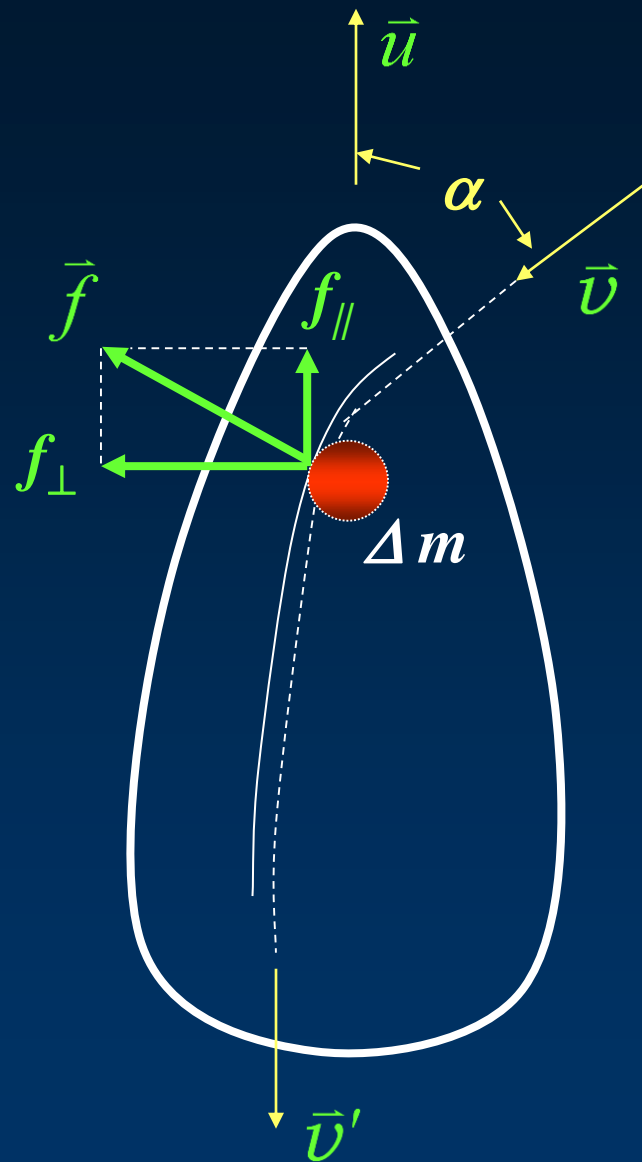
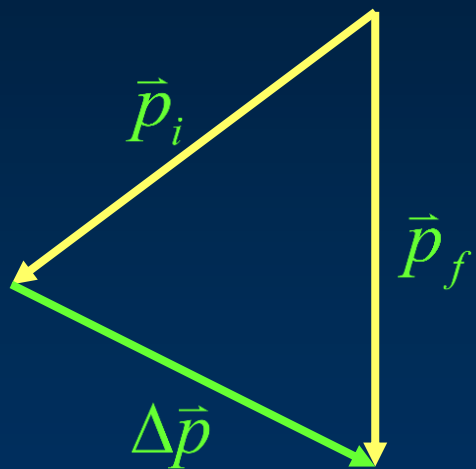
作矢量图

$$I_T = \sqrt{(2mv)^2 + I_{mg}^2}$$

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{2mv}{I_{mg}} = \frac{2v^2}{\pi Rg}$$



例：逆风行舟



该例突出了动量的矢量性

4-2 质点系动量定理

\vec{P} 表示质点系在时刻 t 的动量 $\longrightarrow \vec{P} = \sum_i m_i \vec{v}_i$

对质点 m_1 有

$$d(m_1 \vec{v}_1) = (\vec{F}_1 + \vec{f}_{12}) dt$$

对质点 m_2 有

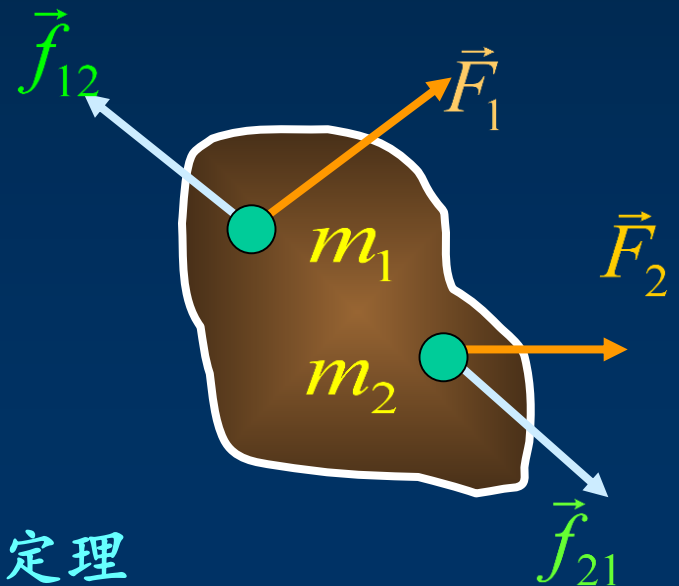
$$d(m_2 \vec{v}_2) = (\vec{F}_2 + \vec{f}_{21}) dt$$

$$\vec{f}_{12} + \vec{f}_{21} = 0$$

$$d(m_1 \vec{v}_1) + d(m_2 \vec{v}_2) = \vec{F}_1 dt + \vec{F}_2 dt$$

$$d\left(\sum_i m_i \vec{v}_i\right) = \sum_i \vec{F}_i dt$$

质点系动量定理



在有限时间内

$$\sum_i m_i \vec{v}_i - \sum_i m_i \vec{v}_{i0} = \sum_i \int_{t_0}^t \vec{F}_i dt$$

某段时间内，质点系动量的增量，等于作用在质点系上所有外力在同一时间内的冲量的矢量和——质点系动量定理

★说明

(1) 直角系

$$\left. \begin{aligned} d\left(\sum_i m_i v_{ix}\right) &= \sum_i F_{ix} dt \\ d\left(\sum_i m_i v_{iy}\right) &= \sum_i F_{iy} dt \\ d\left(\sum_i m_i v_{iz}\right) &= \sum_i F_{iz} dt \end{aligned} \right\}$$

(2) 只有外力可改变系统的总动量

(3) 内力可改变系统内单个质点的动量——内部作用复杂

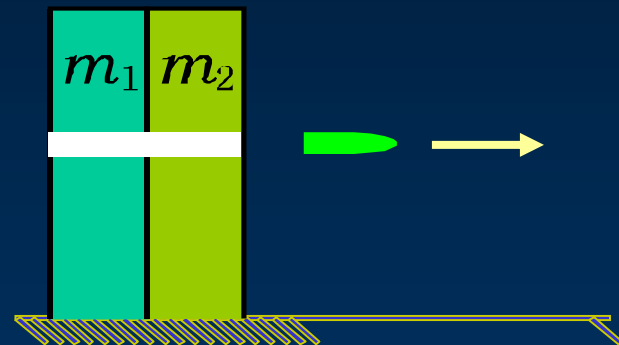
(4) 只适用于惯性系

例1: 一粒子弹水平地穿过并排静止放置在光滑水平面上的木块，已知两木块的质量分别为 m_1, m_2 ，子弹穿过两木块的时间各为 $\Delta t_1, \Delta t_2$ ，设子弹在木块中所受的阻力为恒力 F

求: 子弹穿过后，两木块各以多大速度运动

解: 子弹穿过第一木块时，两木块速度相同，均为 v_1

$$F\Delta t_1 = (m_1 + m_2)v_1 - 0$$



子弹穿过第二木块后，第二木块速度变为 v_2

$$F\Delta t_2 = m_2v_2 - m_2v_1$$

解得

$$v_1 = \frac{F\Delta t_1}{m_1 + m_2} \qquad v_2 = \frac{F\Delta t_1}{m_1 + m_2} + \frac{F\Delta t_2}{m_2}$$

例2: 一辆装煤的车以 $v=3\text{m/s}$ 的速率从煤斗下面通过, 每秒钟落入车厢的煤为 $\Delta m=50\text{kg}$,

求: 如果使车厢的速率保持不变, 应用多大的牵引力拉车厢?
(车厢与轨道间无摩擦)

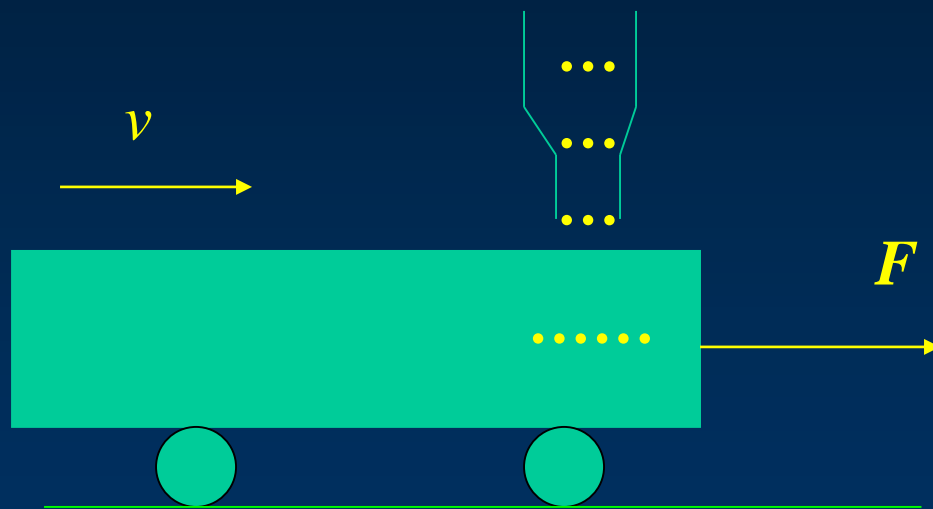
解: $t, m; dt, dm$

m, dm 研究对象,

质点系水平方向总动量

t 时刻 mv

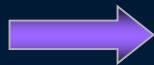
$t+dt$ 时刻 $(m+dm)v$



$$dp = dm \cdot v = F \cdot dt \quad F = \frac{dm}{dt} \cdot v = \Delta m \cdot v = 1.5 \times 10^2 \text{ N}$$

4-3 质点系动量守恒定律

当 $\sum_i \vec{F}_i = 0$



$$d(\sum m_i \vec{v}_i) = 0$$

$$(\sum m_i \vec{v}_i) = \vec{C}$$

质点系动量守恒定律



讨论

(1) 动量守恒的分量表述

$$\begin{aligned} F_x = 0 &\Rightarrow (\sum m_i v_{ix}) = P_x = \text{常量} \\ F_y = 0 &\Rightarrow (\sum m_i v_{iy}) = P_y = \text{常量} \\ F_z = 0 &\Rightarrow (\sum m_i v_{iz}) = P_z = \text{常量} \end{aligned}$$

若某个方向上合外力为零，则该方向上的分动量守恒，尽管总动量可能并不守恒。

(2) 动量守恒定律适用于惯性系

- (3) 在一些实际问题中，当外力 \ll 内力，且作用时间极短时（如两物体的碰撞），往往可以略去外力的冲量，而认为动量守恒。
- (4) 在牛顿力学中，因为力与惯性系的选择无关，故动量若在某一惯性系中守恒，则在其它任何惯性系中均守恒
- (5) 自然界的普适定律之一，也适用于高速、微观领域

例1: 一绳跨过一定滑轮，两端分别拴有质量为 m 及 M 的物体， M 静止在桌面上。抬高 m ，使绳处于松弛状态。当 m 自由落下 h 距离后，绳才被拉紧，

求: 此时两物体的速度及 M 所能上升的最大高度.

解: • 自由下落 $mgh = \frac{1}{2}mv^2$

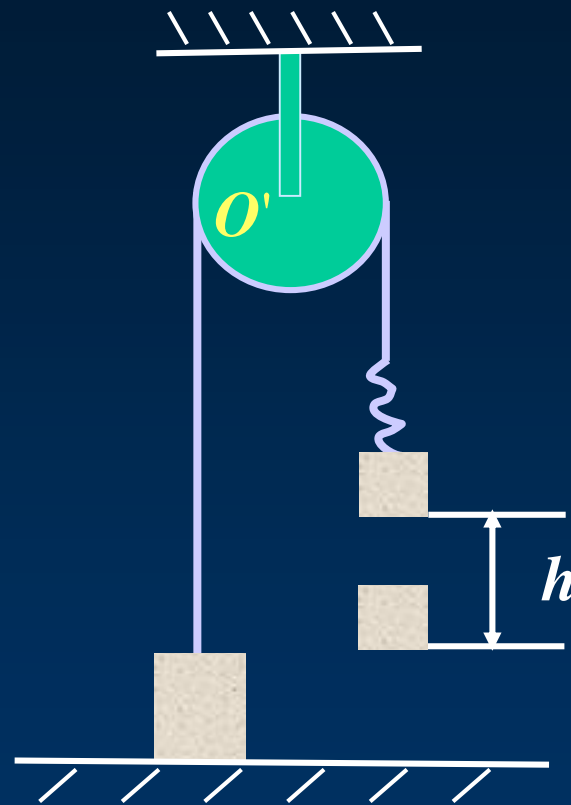
• 系统竖直方向动量守恒

$$mv = (m + M)V$$

• m 下降， M 上升此过程机械能守恒

$$mgH - MgH = 0 - \frac{1}{2}(M + m)V^2$$

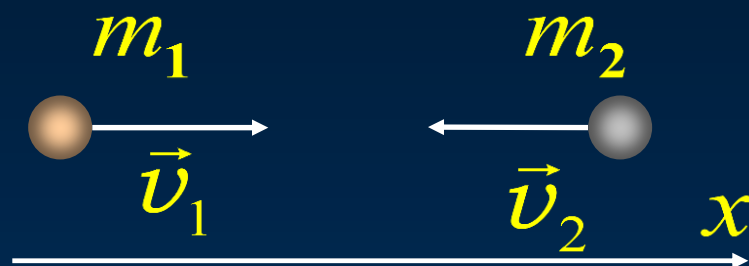
$$V = m/(m + M)\sqrt{2gh} \quad H = \frac{m^2 h}{M^2 - m^2}$$



例2: 在恒星系中，两质量分别为 m_1 和 m_2 的星球，原来为静止，且相距无穷远。后在引力作用下，互相接近，到相距为 r 时，它们之间相对速率为多少？

解: *Conservation of momentum:*

$$\begin{aligned} 0 &= m_1 v_{1x} + m_2 v_{2x} \\ &= m_1 v_1 - m_2 v_2 \end{aligned}$$

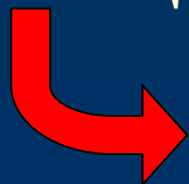


Conservation of mechanical energy :

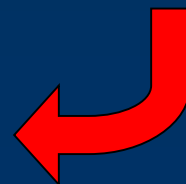
$$0 = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 - G \frac{m_1 m_2}{r}$$

$$v_1 = m_2 \sqrt{\frac{2G}{(m_1 + m_2)r}}$$

$$v_2 = m_1 \sqrt{\frac{2G}{(m_1 + m_2)r}}$$



$$v_{12} = v_1 + v_2$$



运用动量守恒定律解题思路与方法

1. 选取研究对象
2. 确定运动过程
3. 分析受力：动量定理，动量守恒定律
4. 列方程求解，并讨论

例3: 如图冲击摆, 质量为 m 的木块被悬挂在长度为 l 的细绳下端。一质量为 m_0 的子弹沿水平方向以速度 v_0 射中木块, 并停留在其中, 木块受到冲击而向斜上方摆动, 当到达最高位置时, 木块的水平位移为 x_0 。

求: 子弹的速度 v_0 。

解: 第一个过程, 完全非弹性碰撞

动量守恒 $m_0 v_0 = (m_0 + m)v$ (1)

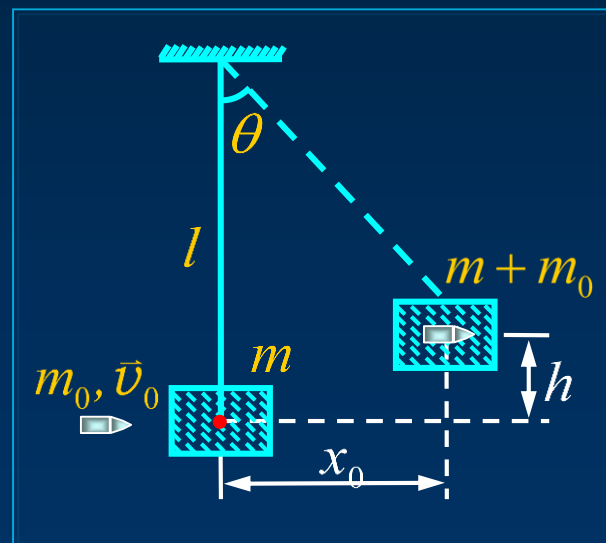
第二个过程, 上摆

机械能守恒(取最低点为势能零点)

$$\frac{1}{2}(m_0 + m)v^2 = (m_0 + m)gh \quad (2)$$

且有 $h = l - \sqrt{l^2 - x_0^2} = l(1 - \cos\theta)$

$$v_0 = \frac{m_0 + m}{m_0} [2g(l - \sqrt{l^2 - x_0^2})]^{\frac{1}{2}} = \frac{m_0 + m}{m_0} [2gl(1 - \cos\theta)]^{\frac{1}{2}}$$



例4: 如图，用轻弹簧把质量为 m 的金属盘悬挂起来，静止在平衡位置，这时弹簧伸长了 $l_1 = 10\text{cm}$ 。现有一个质量与金属盘相同的橡皮泥从高于盘底 $h = 30\text{cm}$ 处由静止自由下落到盘上。

求: 此金属盘向下运动的最大距离 l_2 。

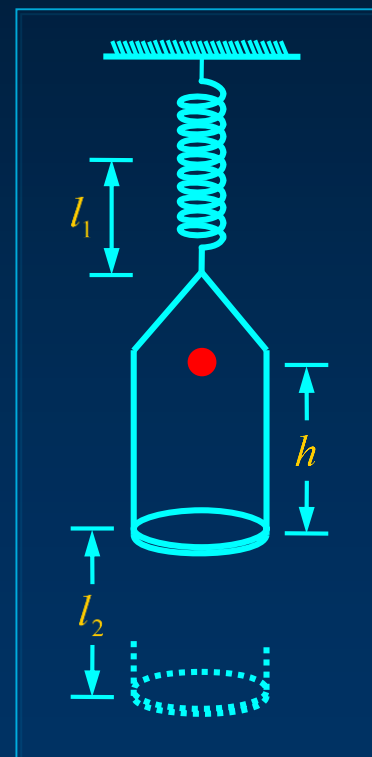
解: 泥球自由下落，落到盘底的速率为

$$v_1 = \sqrt{2gh}$$

泥球与盘碰撞(完全非弹性碰撞)，系统的动量守恒，设碰撞后的共同速度为 v_2 ，则

$$mv_1 = (m + m)v_2$$

$$v_2 = \frac{v_1}{2} = \sqrt{\frac{gh}{2}}$$



泥球和盘共同下降的过程

(弹簧、泥球、盘和地球组成的系统
机械能守恒)

选弹簧的自然伸长端为弹性势能零点，
以盘的最低点为重力势能零点，则

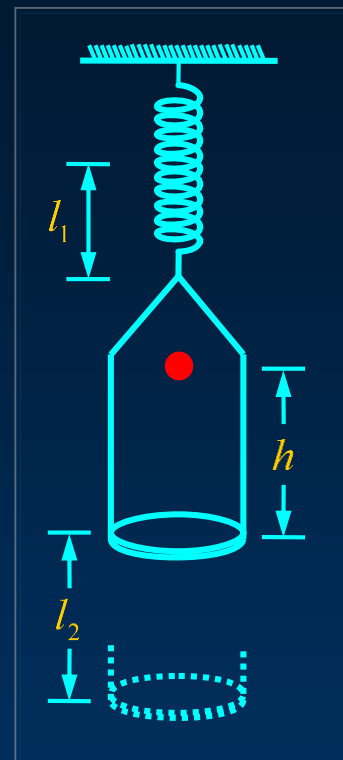
$$\frac{1}{2}(2m)v_2^2 + (2m)gl_2 + \frac{1}{2}kl_1^2 = \frac{1}{2}k(l_1 + l_2)^2$$

弹簧的劲度系数为

$$k = \frac{mg}{l_1}$$

而 $v_2 = \sqrt{\frac{gh}{2}}$, $l_1 = 10\text{cm}$

则 $l_2^2 - 20l_2 - 300 = 0 \quad \longrightarrow \quad l_2 = 30\text{cm}$



4-4 质心 质心运动定理

一、质心

N 个质点系统(质点系), 定义质量中心 \longrightarrow 质心

定义:

$$\vec{r}_C = \frac{\sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^N m_i} = \frac{\sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i}{m}$$

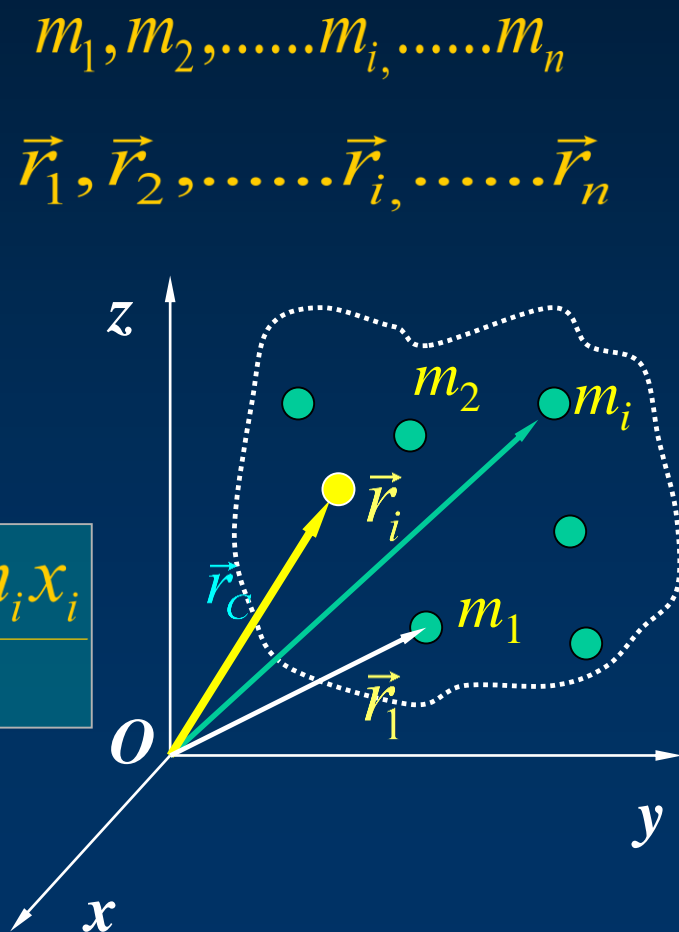
——分立系统的质心公式

直角坐标系中的分量式

$$y_C = \frac{\sum m_i y_i}{m}$$

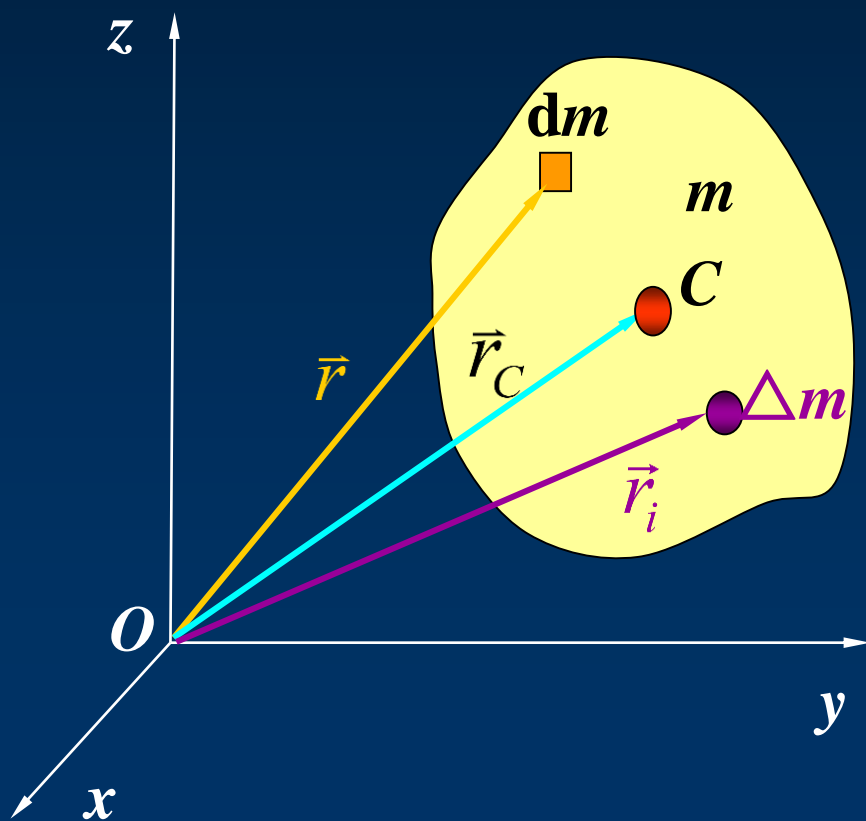
$$z_C = \frac{\sum m_i z_i}{m}$$

$$x_C = \frac{\sum m_i x_i}{m}$$



- 对于质量连续分布的系统

$$\vec{r}_C = \frac{\lim_{N \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \Delta m_i}{m} = \frac{\int \vec{r} dm}{m}$$



直角坐标系中的分量式

$$x_C = \frac{\int x dm}{\int dm} = \frac{\int x dm}{m}$$

$$y_C = \frac{\int y dm}{\int dm} = \frac{\int y dm}{m}$$

$$z_C = \frac{\int z dm}{\int dm} = \frac{\int z dm}{m}$$

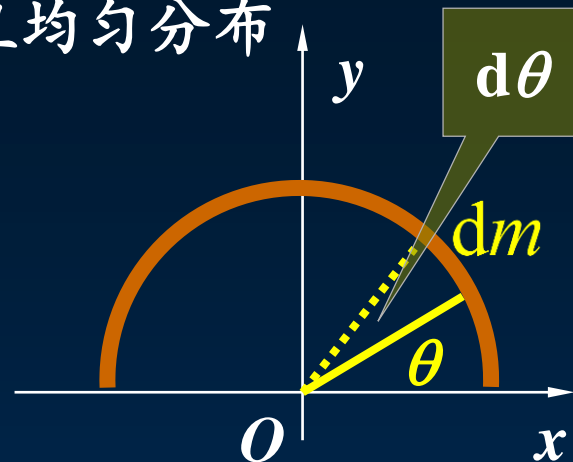
例：已知一半圆环半径为 R ，质量为 m ，且均匀分布

求：它的质心位置

解：建坐标系如图 $x_C = 0$ $dm = \lambda dl$

$$dl = R d\theta \quad dm = \frac{m}{\pi R} R d\theta = \frac{m}{\pi} d\theta$$

$$x = R \cos \theta \quad y = R \sin \theta$$



$$y_C = \frac{\int y dm}{m} = \frac{\int_0^\pi R \sin \theta \frac{m}{\pi} d\theta}{m} = \frac{2}{\pi} R$$

注意：弯曲铁丝的质心并不在铁丝上 → 质心与重心的区别

• 物体质心的位置只与其质量和质量分布有关，而与作用在物体上的外力无关

• 重心是作用在物体上各部分重力的合力的作用点

★ 说明

- (1) 质心矢量与参照系的选取有关，但质心相对于系统内各质点的相对位置与参照系选取无关
- (2) 质心位矢只决定于质点系的质量和分布情况，与其它因素无关
- (3) 一般形状对称的质量均匀分布的物体，其质心位于它的几何对称中心
- (4) 质心的位置不一定在物体系统的某个质点上，可以在其延拓的部分
- (5) 对质心的位矢求导可以得出质心的速度和加速度

$$\vec{v}_C = \frac{d\vec{r}_C}{dt} \quad \vec{a}_C = \frac{d\vec{v}_C}{dt} = \frac{d^2\vec{r}_C}{dt^2}$$

二、质心运动定理

$$\vec{r}_c \longrightarrow \vec{v}_c \longrightarrow \vec{a}_c \longrightarrow \vec{F}$$

• 质心的速度

$$\vec{v}_c = \frac{d\vec{r}_c}{dt} = \frac{d\left(\frac{\sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i}{m}\right)}{dt} = \frac{\sum m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt}}{m} = \frac{\sum m_i \vec{v}_i}{m} = \frac{\sum \vec{P}_i}{m}$$

$$\sum \vec{P}_i = m \vec{v}_c = \vec{P}$$

$$\vec{P} = m \vec{v}_c$$

质点系的总动量

质点系的质量

质心的速度

• 质心的加速度和动力学规律

$$\text{作用在质点系上的所有外力} \longleftarrow \vec{F} = \frac{d\vec{P}}{dt} \longrightarrow \text{质点系的总动量}$$


$$\vec{F} = \frac{d\vec{P}}{dt} = m \frac{d\vec{v}_C}{dt} = m\vec{a}_C \quad \text{质心运动定理} \quad \vec{a}_C = \frac{d\vec{v}_C}{dt}$$

直角坐标系中的分量式

$$\sum_i F_{ix} = ma_{Cx} \quad \sum_i F_{iy} = ma_{Cy}$$

$$\sum_i F_{iz} = ma_{Cz}$$

★ 说明

- (1) 质点系内各质点由于内力和外力的作用，其运动情况可能很复杂，但有一个特殊点  质心
- (2) 可将质点系质心的运动看作为：一个质点的运动，
该质点集中整个系统质量，并集中系统受的外力。
与质量的分布，力作用于何处无关
- (3) 质心运动状态取决于系统所受外力，内力不能使质心产生加速度。
例如：跳水运动员、仍掷的手榴弹

(4) 研究质心的运动意义 研究刚体的运动——平动、转动

★ 推论

质心速度不变

$$\text{若 } \sum_i \vec{F}_i = 0 \quad \longrightarrow \quad m\vec{a}_c = 0 \Rightarrow \vec{v}_c = \vec{C}$$

即：系统内力不会影响质心的运动

例1：质量分别为 m_1 和 m_2 ，速度分别为 \vec{v}_1 和 \vec{v}_2 的两质点碰撞后合为一体。

求：碰撞后二者的共同速度

解：碰撞后二者的运动速度 \longrightarrow 将为质心的运动速度

$$m\vec{v}_c = \sum m_i \vec{v}_i \qquad \vec{v}_c = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2}$$

例2: 一枚炮弹发射的初速度为 v_0 ，发射角为 θ ，在它飞行的最高点炸裂成质量为 m 两部分。一部分在炸裂后竖直下落，另一部分则继续向前飞行。

求: 两部分的着地点以及质心的着地点。（忽略空气阻力）

解: 炮弹没有炸裂，则下落的水平距离为

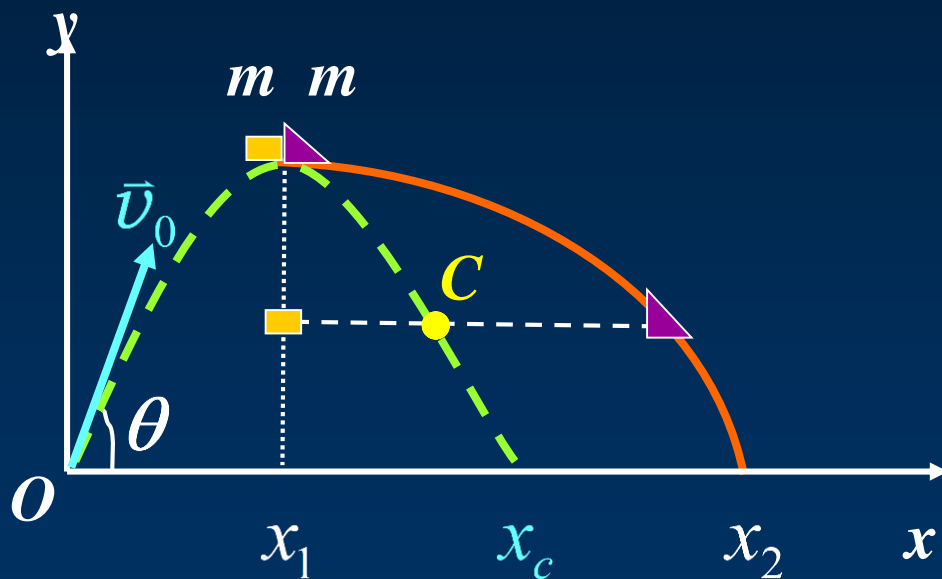
$$x_c = \frac{v_0^2 \sin 2\theta}{g}$$

竖直下落的炮弹的一部分的水平距离为

$$x_1 = \frac{v_0^2 \sin 2\theta}{2g}$$

$$x_c = \frac{x_1 + x_2}{2}$$

$$\longrightarrow x_2 = \frac{3}{2} \cdot \frac{v_0^2 \sin 2\theta}{g}$$



例3: 如图所示，人与船构成质点系。人、船的质量为： m 、 M

求: 人和船各移动的距离

解: 在水平方向上，外力为零，则

$$a_{cx} = \frac{dv_{cx}}{dt} = 0 \quad x_c = x'_c$$

开始时，系统质心位置

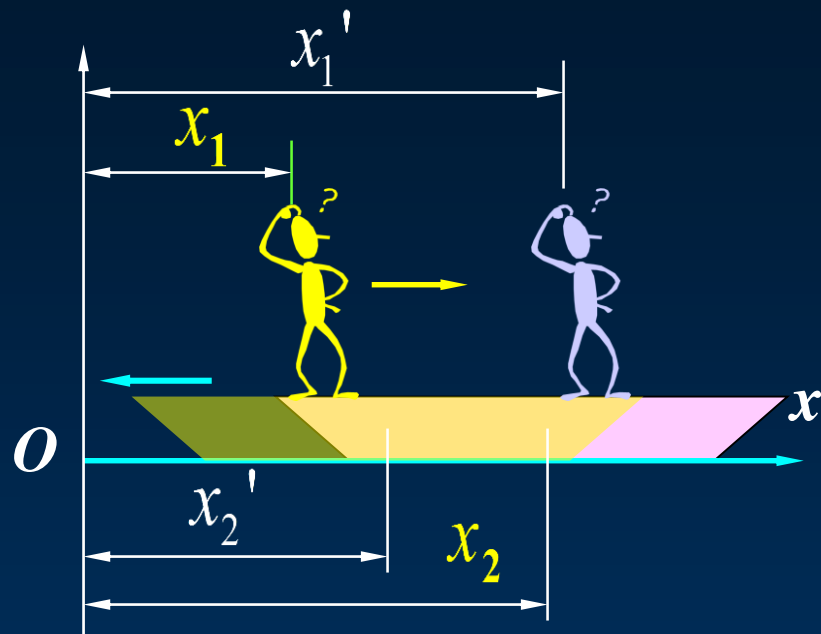
$$x_c = \frac{mx_1 + Mx_2}{m + M}$$

终了时，系统质心位置

$$x'_c = \frac{mx'_1 + Mx'_2}{m + M}$$

解得 $S = \frac{ml}{m + M}$

$$s = l - S = \frac{Ml}{m + M}$$



S

$l - S$

$$M(x_2 - x'_2) = m(x'_1 - x_1)$$

三、质心系——若将参照系的坐标原点选在系统质心上，则以与质心相同速度作平移的参照系称

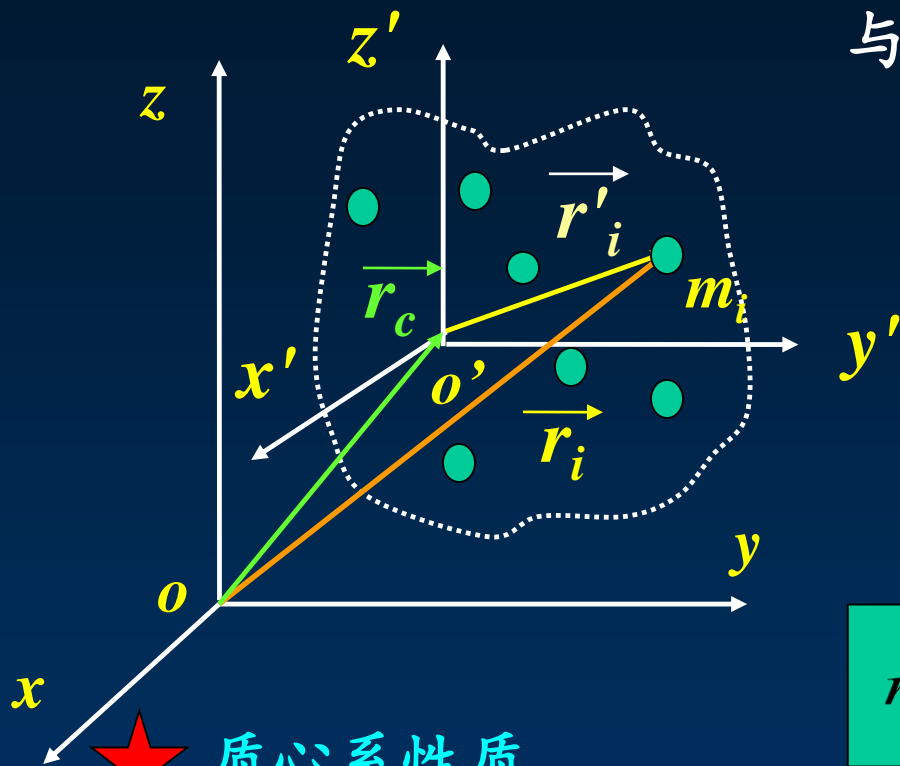
质心系

取 $\vec{r}_i' = \vec{r}_i - \vec{r}_c$

$$\sum_{i=1}^N m_i (\vec{r}_i - \vec{r}_c) = \sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i' = 0$$

$$m\vec{r}_c = \sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i$$

$$\vec{r}_c' = 0$$



★ 质心系性质

- 若质点系所受外力矢量和为零，则其总动量守恒——质心作惯性运动——质心系是惯性系，反之，为非惯性系。

- 质心系为零动量系 $\vec{P}' = \sum m_i \vec{v}_i' = 0$ —— Center of momentum system

- 克尼希定理

$$\vec{r}_i' = \vec{r}_i - \vec{r}_c \longrightarrow \text{伽利略速度变换 } \vec{v}_i' = \vec{v}_i - \vec{u}$$

质点系的动能

$$\begin{aligned} E_k &= \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2 = \sum_i \frac{1}{2} m_i |\vec{v}_i' + \vec{u}|^2 \\ &= \sum_i \frac{1}{2} m_i (v_i'^2 + u^2 + 2\vec{v}_i' \cdot \vec{u}) \\ &= E_k' + \frac{1}{2} m u^2 + \sum_i m_i \vec{v}_i' \cdot \vec{u} \\ &= E_k' + \frac{1}{2} m u^2 \end{aligned}$$

如果惯性系S'是质心系，则有

$$\sum m_i \vec{v}_i' = 0$$

$$\vec{u} = \vec{v}_c$$

质点系的总动能，等于相对质心系的动能，加上随质心整体平动的动能 —— 克尼希定理 (König theorem)。