

# 第五章 刚体及其基本运动

## 一、刚体

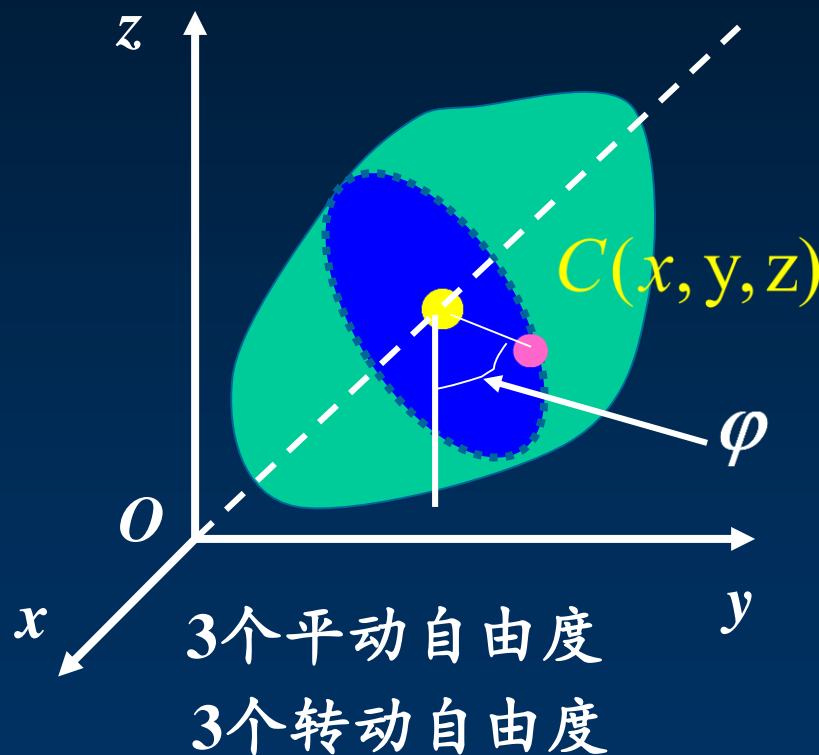
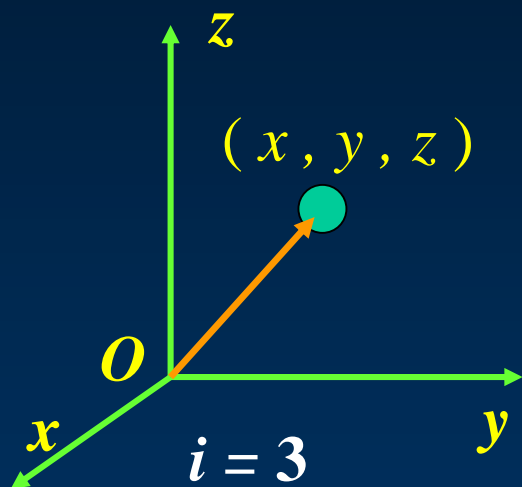
定义： 受力时形状和体积完全不变化的质点系

### ★ 说明

- (1) 特殊的质点系。
- (2) 在力作用下，组成物体的所有质点间的距离始终保持不变。
- (3) 理想化模型
- (4) 有关质点系的规律都可用于刚体。
- (5) 刚体的特点，规律的表示还可较一般的质点系有所简化。

## 二、自由度

确定物体的位置所需要的独立坐标数 —— 物体的自由度数



一个可以在空间自由运动的质点

自由度数=3

一个可以在空间自由运动的刚体

自由度数=6

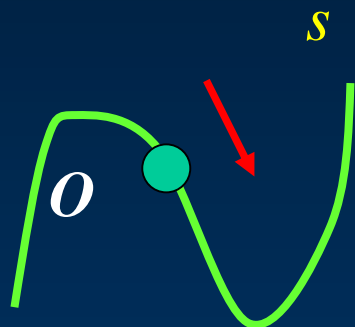
- 当刚体受到某些限制 —— 自由度减少

限制在平面或曲面上运动的质点

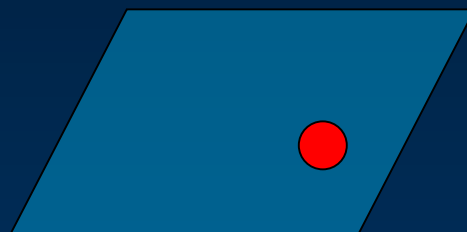
自由度数=2

限制在直线或曲线上运动的质点

自由度数=1

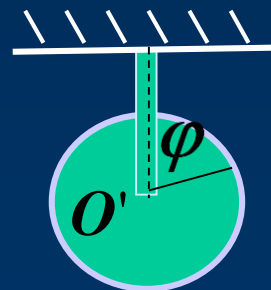


$i = 1$



$i = 2$

- 定轴转动仅有一个自由度



### 三、刚体的平动

定义：刚体运动时，若在刚体内所作的任一条直线都始终保持和自身平行 —— 刚体平动

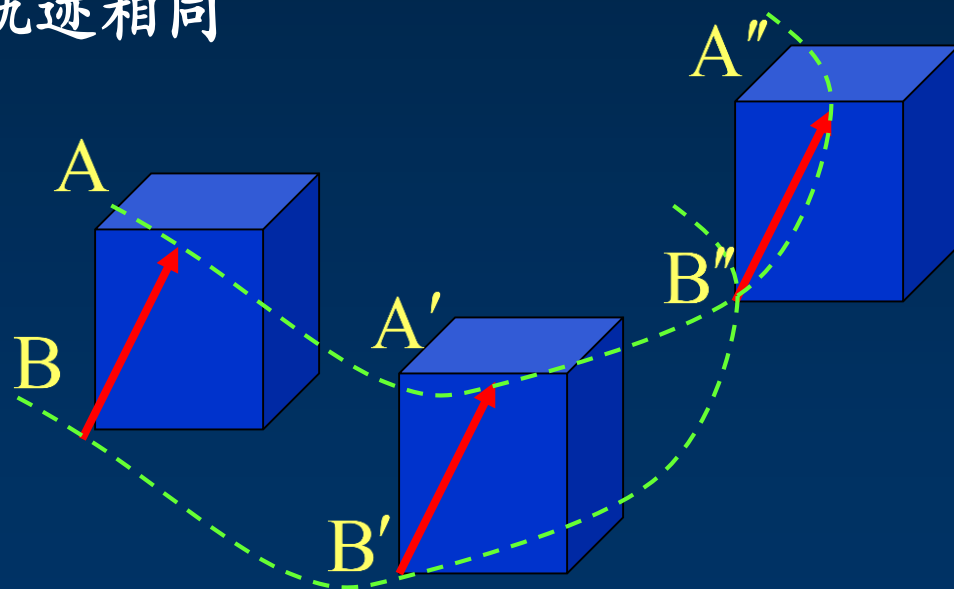
例如：升降机      汽缸中的活塞

- 平动的特点

(1) 刚体上各质点的运动轨迹相同

$$\Delta \vec{r}_A = \Delta \vec{r}_B$$

$$\begin{aligned} \vec{v}_A &= \vec{v}_B \\ \vec{a}_A &= \vec{a}_B \end{aligned}$$



(2) 用质心的运动 来代替 刚体的平动

## 四、刚体绕定轴转动

转动：刚体内各点都绕同一直线作圆周运动

例如：陀螺 门 直升飞机的螺旋桨

转轴固定不动 -----定轴转动

例如：门 固定在地面上的电动机转子

刚体的平动和绕定轴转动是刚体的  
两种最简单最基本运动

★ 说明

平动和转动，可以描述所有质元的运动。

例如： 一个车轮的滚动，  
拧紧或松开螺帽， 钻头

## 1. 描述刚体绕定轴转动的角量

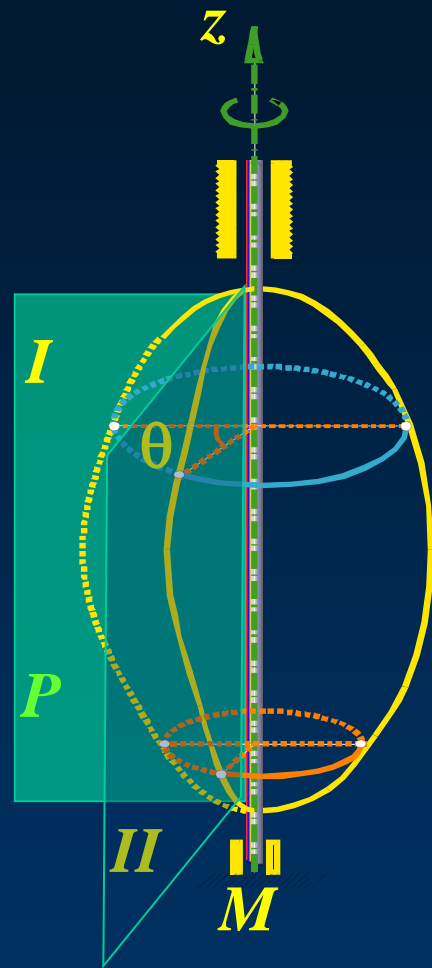
角坐标  $\theta = f(t)$

角速度  $\omega = \frac{d\theta}{dt} = f'(t)$

角加速度  $\beta = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2} = f''(t)$

当  $\beta = C \longrightarrow \begin{cases} \omega = \omega_0 + \beta t \\ (\theta - \theta_0) = \omega t + \frac{1}{2} \beta t^2 \\ \omega^2 - \omega_0^2 = 2\beta(\theta - \theta_0) \end{cases}$

与质点的匀加速直线运动公式相象



## 2. 定轴转动刚体上各点的速度和加速度

任意点都绕同一轴作圆周运动，  
且  $\omega$ ,  $\beta$  都相同

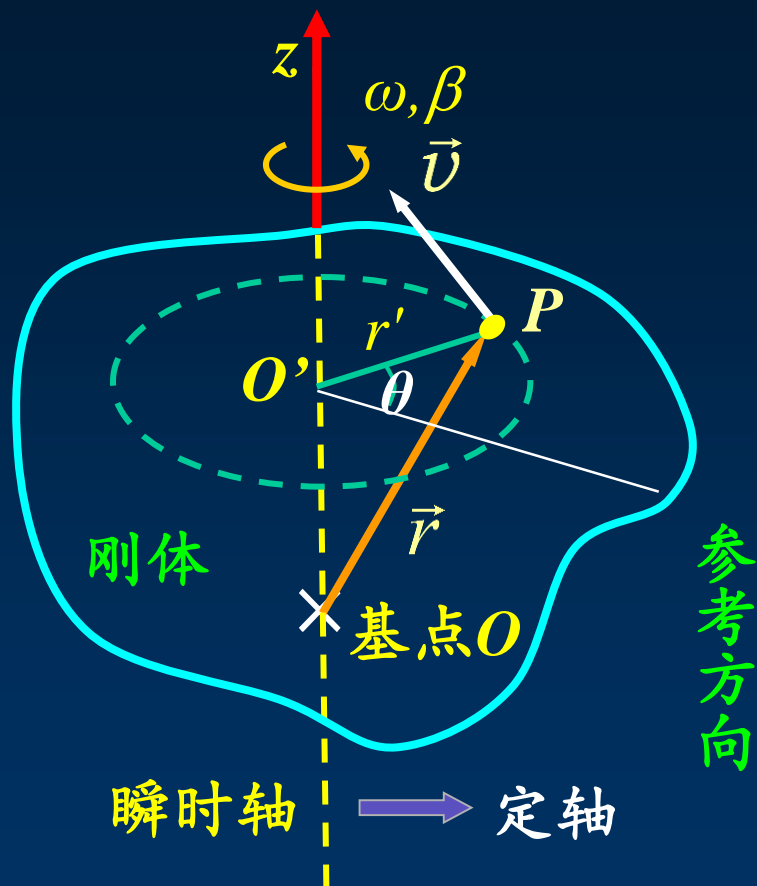
$$\begin{aligned} v &= r' \omega \\ a_n &= r' \omega^2 \\ a_\tau &= \frac{dv}{dt} = r' \beta \end{aligned}$$

速度与角速度的矢量关系式

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

加速度与角加速度的矢量关系式

$$a_\tau = \vec{\beta} \times \vec{r} \quad \vec{a}_n = \vec{\omega} \times \vec{v}$$



**例：**一大型回转类“观览圆盘”如图所示。圆盘的半径 $R=25\text{ m}$ ，供人乘坐的吊箱高度 $L=2\text{ m}$ 。若大圆盘绕水平轴匀速转动，转速为 $0.1\text{ r/min}$ 。

**求：**吊箱底部A点的轨迹及A点的速度和加速度的大小。

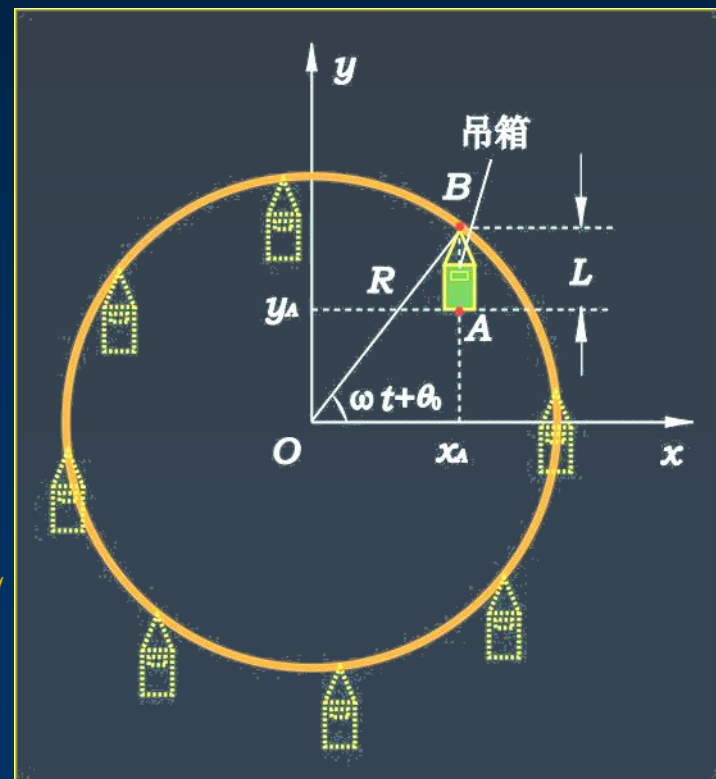
**解：**  $\omega = \frac{2\pi}{T} = \frac{2\pi}{10 \times 60} = \frac{\pi}{300}$

吊箱平动

$$x_A = x_B = R \cos(\omega t + \theta_0)$$

$$y_A = y_B - L = R \sin(\omega t + \theta_0) - L$$

$$x_A^2 + (y_A + L)^2 = R^2$$





$$v_{Ax} = \frac{dx_A}{dt} = -R\omega \sin(\omega t + \theta_0)$$

$$v_{Ay} = \frac{dy_A}{dt} = R\omega \cos(\omega t + \theta_0)$$

$$v_A = \sqrt{v_{Ax}^2 + v_{Ay}^2} = R\omega = \frac{25\pi}{300} = 0.26 \text{ m/s}$$

$$a_{Ax} = \frac{dv_{Ax}}{dt} = -R\omega^2 \cos(\omega t + \theta_0)$$

$$a_{Ay} = \frac{dv_{Ay}}{dt} = -R\omega^2 \sin(\omega t + \theta_0)$$

$$a_A = \sqrt{a_{Ax}^2 + a_{Ay}^2} = R\omega^2 = \frac{25\pi^2}{300^2} = 2.7 \times 10^{-3} \text{ m/s}^2$$