



IESTP "ANDRÉS AVELINO CÁCERES DORREGARAY"
Programa de Diseño y Programación Web
VI SEMESTRE - DIURNO



SEMANA 2 - ACTIVIDAD N° 2

ACTORES Y ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO WEB

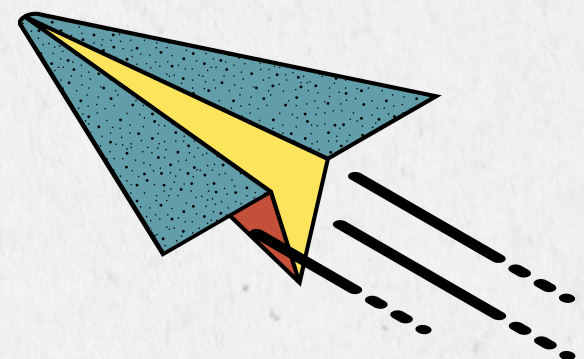
UNIDAD DIDÁCTICA:
PROYECTO DE APLICACIÓN PROFESIONAL

DOCENTE:

Ing. Raúl Fernández Bejarano

ESTUDIANTE:

- POMA ATAHUAMAN, Gianella Giovana
- VILCHEZ CAMAVILCA Henry Daniel



ACTORES Y ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO WEB

CASO: SITIO WEB - VENTA DE ACCESORIOS PARA MASCOTAS

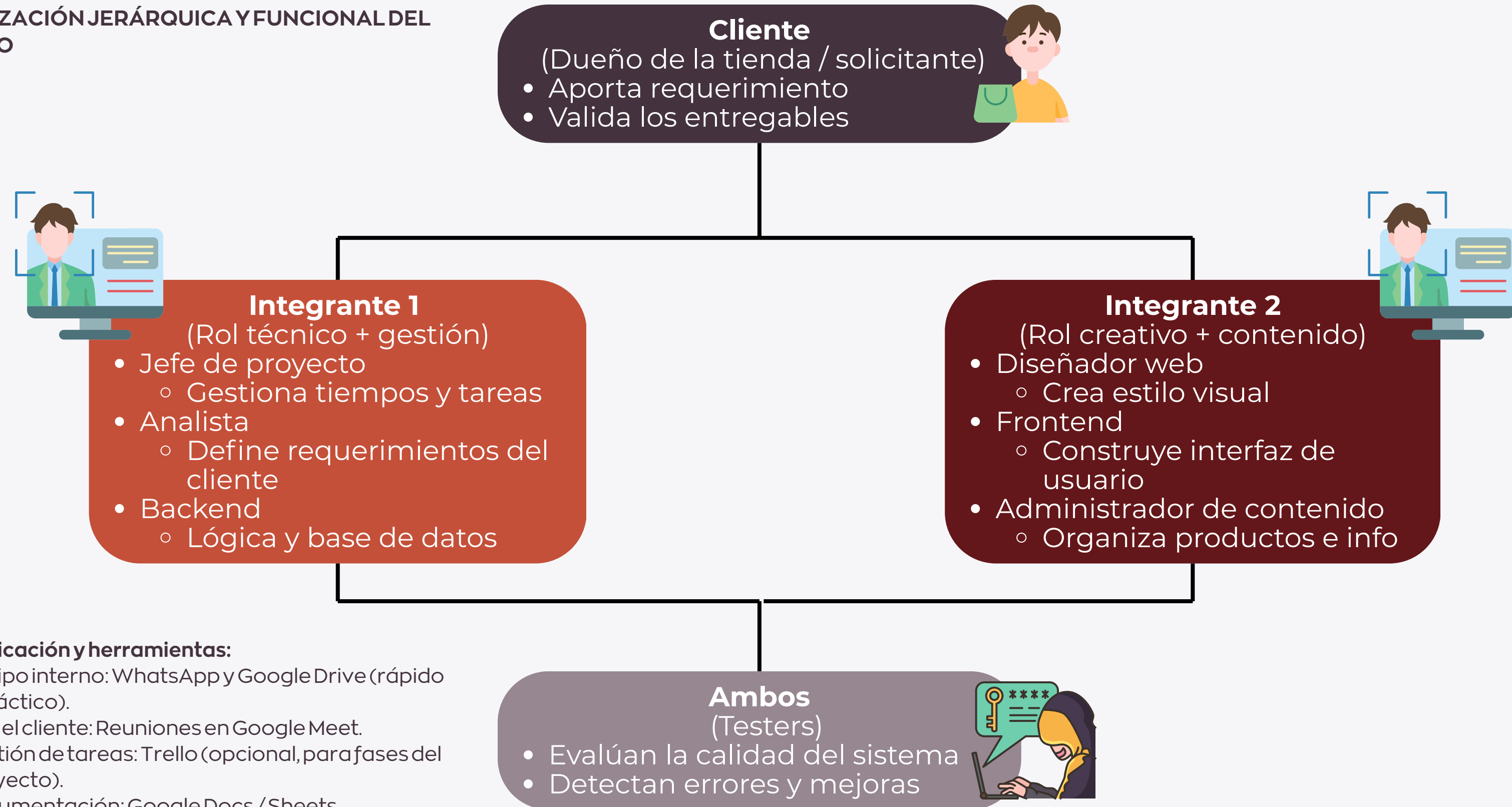
1.IDENTIFICACIÓN DE ACTORES DEL PROYECTO WEB:

- **Internos (equipo de 2):**
 - **Integrante 1 (Henry):** Jefe de proyecto, analista de requerimientos y desarrollador backend.
 - **Integrante 2 (Gianella):** Diseñador web, desarrollador frontend y administrador de contenido.
 - **Ambos:** Testers.
- **Externos:**
 - **Cliente:** Dueño de la tienda de accesorios para mascotas.
 - **Usuarios finales:** Propietarios de mascotas que comprarán productos online.
 - **Proveedores tecnológicos:** Hosting, dominio, pasarela de pago (ej. PayPal, PagoEfectivo).
 - **Stakeholders indirectos:** Comunidad de clientes y veterinarias asociadas.

2.DEFINICIÓN DE ROLES Y RESPONSABILIDADES:

Rol	Integrante 1 (Henry)	Integrante 2 (Gianella)
Jefe de proyecto	Responsable / Aprobado	Informado
Analista de requerimientos	Responsable	Consultado
Diseñador web	Consultado	Responsable
Desarrollador backend	Responsable	Informado
Desarrollador frontend	Consultado	Responsable
Administrador de contenido	Informado	Responsable
Tester	Responsable	Responsable

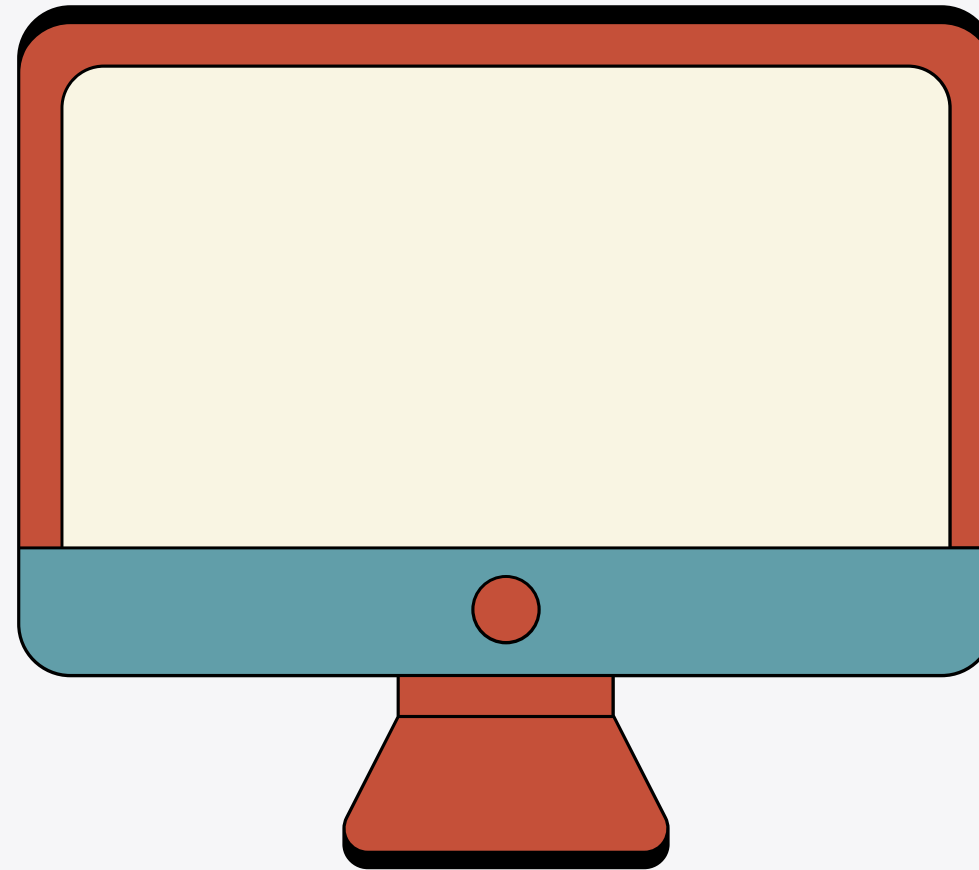
3. ORGANIZACIÓN JERÁRQUICA Y FUNCIONAL DEL PROYECTO



• Comunicación y herramientas:

- Equipo interno: WhatsApp y Google Drive (rápido y práctico).
- Con el cliente: Reuniones en Google Meet.
- Gestión de tareas: Trello (opcional, para fases del proyecto).
- Documentación: Google Docs/ Sheets compartidos.

4.PLANIFICACIÓN INICIAL DEL PROYECTO WEB



DIRIGASE AL DOCUMENTO CON UN CLICK->

