



---

# Resumen

## FUNDAMENTOS DE UN PROYECTO WEB

Un proyecto web es un plan estructurado que busca diseñar, implementar y mantener un sitio o aplicación en Internet.

### 1. Concepto de proyecto web

a) Definición y características: se trata de un conjunto de actividades planificadas, con objetivos claros, recursos humanos y tecnológicos, además de tiempos y fases de ejecución. Sus características principales son la organización, la adaptabilidad y la orientación a resultados.

b) Tipos de proyectos web: se clasifican en informativos (como portales de noticias o blogs), comerciales (tiendas en línea y servicios digitales), educativos (plataformas de aprendizaje), además de institucionales o de entretenimiento.

### 2. Estructura de un proyecto web

a) Frontend: es la parte visible para el usuario, desarrollada con HTML (estructura), CSS (diseño y estilos) y JavaScript (dinamismo e interactividad).

b) Backend: gestiona la lógica interna, la comunicación con el servidor, el manejo de bases de datos y el uso de lenguajes de programación (PHP, Python, Node.js, etc.).

c) Arquitectura cliente-servidor: establece la relación entre el navegador (cliente), que solicita información, y el servidor, que procesa la petición y envía la respuesta.

### 3. Componentes esenciales

a) Diseño de interfaz de usuario (UI): define la apariencia visual, la organización de elementos y la coherencia gráfica.

b) Experiencia de usuario (UX): se centra en la facilidad de uso, accesibilidad, navegación intuitiva y satisfacción general.

c) Seguridad y accesibilidad: garantizan la protección de datos, la prevención de ataques y la inclusión de usuarios con diferentes capacidades.





#### 4. Herramientas y tecnologías

- a) Editores de código: como Visual Studio Code, Sublime Text o Atom, que permiten programar de manera más ágil.
- b) Frameworks y CMS: herramientas que aceleran y simplifican el desarrollo, como React, Angular, Laravel, WordPress o Joomla.
- c) Control de versiones (Git): permite gestionar cambios en el código, mantener un historial y facilitar el trabajo colaborativo.

#### 5. Documentación técnica

- a) Requisitos funcionales y no funcionales: los primeros describen lo que el sistema debe hacer (funciones, procesos), y los segundos detallan condiciones como seguridad, rendimiento o escalabilidad.
- b) Diagramas de flujo y estructura: representan gráficamente los procesos, jerarquías y funcionamiento del sistema.
- c) Cronograma de desarrollo: organiza el proyecto en fases, define plazos y distribuye las tareas entre los equipos de trabajo.

