

CONCEPTO DE PROYECTO WEB

Requisitos:

Funcionales → lo que el sistema hace.

No funcionales → rendimiento, seguridad, escalabilidad.

Documentación técnica

Diagramas → flujo, estructura, jerarquía.

Cronograma → fases, tiempos, tareas.

Definición y características → planificación, objetivos, recursos, tiempos.

Informativos

Comerciales

Educativos

(otros: institucionales, entretenimiento).

Estructura de un proyecto web

Frontend → HTML, CSS, JavaScript (interfaz visual).

Backend → servidores, bases de datos, lenguajes (lógica interna).

Cliente-servidor → comunicación navegador ↔ servidor.

Componentes esenciales

UI → apariencia visual, diseño.

UX → usabilidad, navegación, satisfacción.

Seguridad y accesibilidad → protección de datos, inclusión.

Herramientas y tecnologías

Editores de código → VS Code, Sublime, Atom.

Frameworks y CMS → React, Angular, Laravel, WordPress.

Control de versiones → Git (colaboración, historial de cambios).