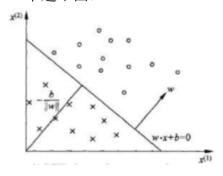
## 1. 感知机学习

用超平面将数据二分类(分为正类和负类),注意平面不是只有一个(图中的直接就是其中一个超平面)



## Review:

关于平面和点到平面的距离知识

http://www.cnblogs.com/graphics/archive/2010/07/10/1774809.html

||w||指一个2-范数,是各元素的平方和再开方。w可能是一个向量,所以要用||w||表示

圈圈表示正类,而叉叉表示负类。圈圈与叉叉之间的直线即上文所说的分离超平面(注意分离超平面并不是唯一的!)它将所有的样本划分为两部分。位于分离超平面上方的为正类,记为+1,位于分离超平面下方的为负类,记为-1。也就是说,假设给一个样本的特征向量x,如果 $w\cdot x+b>0$ ,那么样本为正类(+1),反之若 $w\cdot x+b<0$ ,样本则属于负类(-1)。我们引入符号函数sign(x),即

$$sign(x) = \{ \substack{+1, x \ge 0 \\ -1, x < 0} \}$$

由此我们可以得到由输入空间到输出空间的函数

$$f(x) = sign(w \cdot x + b)$$

这就叫做感知机。其中,w和b为感知机参数, $w \in R^n$ 叫做权值或权值向量, $b \in R$ 叫做偏置, $w \cdot x$ 表示w和x的内积。感知机学习的目的就在于确定参数w和b的值。

## 学习策略:

给定一个线性可分的数据集

$$T = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots (x_N, y_N)\}$$

其中 $x_i \in X = \mathbb{R}^n$ ,  $y_i \in Y = \{+1, -1\}$ , i = 1, 2, 3, ...N.

为了确定感知机模型的参数w和b,需要确定—个学习策略,即定义—个损失函数并将损失函数极小化。感知机采用的损失函数为误分类点到超平面的总距离。首先写出输入空间 $R^n$ 中任—点 $x_0$ 到分离超平面的距离

$$\frac{1}{\|w\|}|w\cdot x_0+b|$$

这里 $\|w\|$  是w的 $L_2$ 范数。

1. 任一点x0到超平面的距离公式中,||w||因为是x0的参数。由点到平面的距离公式,是各变量的系数平方和开方,因为感知机超平面方程中只有w是变量的参数,所以等于||w||

有了计算距离的方式,下面我们来看看损失函数究竟怎么定义。由于对于模型来说,在分类错误的情况下,若 $w\cdot x_i+b>0$ ,则实际的 $y_i$ 应该是等于-1,而当 $w\cdot x_i+b<0$ 时, $y_i$ 等于1,因此由这个特性我们可以去掉上面的绝对值符号,将公式转化为:

$$len(\boldsymbol{x_i}) = -\frac{1}{\|\boldsymbol{w}\|}y_i(\boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{x_i} + b)$$

如此得到最终的损失函数为

$$\begin{split} L(\boldsymbol{w},b) &= \sum_{\boldsymbol{x_i} \in M} len(\boldsymbol{x_i}) \Rightarrow \\ L(\boldsymbol{w},b) &= \sum_{\boldsymbol{x_i} \in M} -y_i(\boldsymbol{w} \boldsymbol{\cdot} \boldsymbol{x_i} + b) \end{split}$$

正如上面所示,  $\frac{1}{\|w\|}$ 这个因子在这儿可以不用考虑,因为它对结果的影响与w,b是等效的,因此只用单独考虑w,b就可以,这样可以减小运算复杂度。到这一步问题就变得简单了,那就是求L(w,b)的极小值。对于极大值极小值的求解方法有许多,这儿首先讲述一种梯度下降的方法求极小值,根据梯度的定义,我们可以得到损失函数的梯度有:

$$egin{aligned} & 
abla_w L(oldsymbol{w}, b) = -\sum_{oldsymbol{x}_i \in M} y_i x_i \ & 
abla_b L(oldsymbol{w}, b) = -\sum_{oldsymbol{x}_i \in M} y_i \end{aligned}$$

(损失函数只对误分类的点计算距离)

显然,损失函数L(w,b)是非负的。如果没有误分类点,损失函数值为0,而且,误分类点越少,误分类点离超平面越近,损失函数的值越小。

如何理解损失函数为何要乘上-v:

注意前提是在*分类错误的情况下,意思是通过f(x)=sign()计算出来的y是相反的。*通过比较计算得出的y和实际的y不等,知道这是一个错误分类的点。再去计算损失函数。w\*x+b>0,计算的y=-1,因为距离为正数,所以乘上y=-1就是正确的。反之同理。

## 如何理解最终的损失函数求和:

通过比较计算得出的y和实际的y不等,知道这是一个错误分类的点。再计算损失函数,对w和b调整后再求和。

感知机学习算法是误分类驱动的,具体采用随机梯度下降法。首先,任意选取一个超平面 $w_0,b_0$ ,然后用梯度下降法不断地极小化损失函数。极小化过程中不是一次使M中所有误分类点的梯度下降,而是一次随机选取一个误分类点使其梯度下降。损失函数L(w,b)的梯度为

$$egin{aligned} 
abla_w L(w,b) &= -\sum_{x_i \in M} y_i x_i \\ 
abla_b L(w,b) &= -\sum_{x_i \in M} y_i \end{aligned}$$

随机选取一个误分类点 $(x_i, y_i)$ , 对w, b进行更新:

$$w \leftarrow w + \eta y_i x_i$$
  
 $b \leftarrow b + \eta y_i$ 

式中 $\eta(0<\eta\leq 1)$ 是步长,在统计学习中又称为学习率。

综上所述,得到如下算法(**感知机学习算法的原始形式**)

输 入 : 训 练 集  $T=\{(x_1,y_1),(x_2,y_2),\dots(x_N,y_N)\}$  , 其 中  $x_i\in X=R^n$  ,  $y_i\in Y=\{+1,-1\}$  ,  $i=1,2,3,\dots N$  ; 学习率 $\eta(0<\eta\le 1)$  ;

输出: w, b; 感知机模型 $f(x) = sign(w \cdot x + b)$ 

(1)选取初值 $w_0$ ,  $b_0$ 

(2)在训练集中选取数据 $(x_i, y_i)$ 

(3)如果 $y_i(w \cdot x_i + b) \le 0$ 

对参数w,b进行更新:

根据定义, 梯度也就是代价函数对每个参数的偏导。在上面的损失函数

$$L(w,b) = -\sum_{x_i \in M} y_i (w \cdot x_i + b)$$

参数是w和b,展开后分别求偏导就得到

$$w \leftarrow w + \eta y_i x_i$$

$$b \leftarrow b + \eta y_i$$

(n 是学习速率)

https://blog.csdn.net/u013358387/article/details/53303932#commentBox