

UNIVERSIDAD DON BOSCO
DESARROLLO DE APLICACIONES CON
SOFTWARE PROPIETARIO
DSP404



AVANCE DE PROYECTO DE CATEDRA
Categoría GRUPAL

GRUPO 02L

INTEGRANTES:

Apellidos	Nombres
Zepeda López	Henry Adalberto
Francia Quezada	Rodrigo Jesús
Argueta Moreno	Manuel Alejandro
Molina González	Gabriel Alejandro
Catillo Márquez	Joel Salomón

DOCENTE:
Karens Medrano

FECHA DE PRESENTACIÓN:
Domingo, 23 de Septiembre de 2018.

Índice

Introducción	3
Objetivos	4
Objetivo general.....	4
Objetivos específicos	4
Alcances	5
Limitaciones.....	5
Lógica del Negocio.....	6
Diseño de la aplicación	7
Base de Datos ER.....	8
Conclusiones	9

Introducción

Game Gate es una distribuidora de videojuegos y consolas de todas las marcas y modelos actualmente en el mercado para todas las edades y todos los gustos. La empresa cuenta con un catálogo de ventas donde se encuentran toda la información referente a nuestra empresa, el perfil o reseña de la empresa, información sobre lo nuestros diferentes juegos, consolas y artículos donde se encuentra nuestras direcciones teléfonos para podernos contactar y así recibir una mayor atención cuando nos visiten.

Además, nuestro catálogo brinda una mayor información de lo último en juegos de vídeos y recibir ayuda por parte de los usuarios que a ella ingresen, este servicio es totalmente gratuito.

El sistema brinda a clientes poder realizar compras, para revisar la descripción del producto, teniendo en cuenta que como tienda de videojuegos no se brinda servicio a domicilio, sino más bien facilita al cliente, que el sistema guarde un apartado de los juegos o productos que estén disponibles y satisfacer las necesidades del cliente no solamente con videojuegos, sino también con consolas y accesorios que están en el top del mercado brindándoles el mejor servicio e ir mejorando la facilidad de compra y recibir los productos, brindando un gran confort como empresa.

Objetivos

Objetivo general

- Convertirse en una empresa de videojuegos.
- Reconocida nacionalmente por su gran calidad y variedad en productos y en su atención al cliente.

Objetivos específicos

- Mantenerse a la vanguardia con lo último en videojuegos y Consolas para satisfacer a nuestros clientes.
- Ofrecer un servicio personalizado para nuestros clientes, Dándoles una gran variedad de productos y opciones.

Alcances

1. El presente estudio explorará el mercado laboral en El Salvador, brindar productos de la mejor calidad y satisfacer al cliente como así mismo expandir nuestra empresa a nivel nacional.
2. La Empresa abarca únicamente a las empresas dedicadas al rubro de Entretenimiento y Videojuegos en El Salvador en los sectores de tecnología, comercio, servicio y público para la mediana y gran empresa.

Limitaciones

1. La falta de Presentación de los registros de profesionales de la empresa en el área de venta de Productos de Videojuegos, consolas y Accesorios que entran en Tendencia en la gama de entretenimiento a los jóvenes del país.
2. Falta de Capital, personal y locales a nivel nacional.

Lógica del Negocio

Nuestro sistema hace uso de diversos recursos como investigaciones e interacción con algunas personas profesionales.

Nuestra investigación basa en una tienda de videojuegos la cual sea una de las mejores tiendas para la venta de videojuegos, consolas y artículos. Lo cual buscar algunas informaciones procedimos a desarrollar nuestro sistema lo cual obtuvimos a través de la tienda Game Over.¹

Nuestra aplicación conformaría con 4 Categorías las cuales serían Administrador, Empleado, Cajero y Bodega.

Administrador: Lleva el control de toda la tienda los usuarios que ingresan a nuestro sistema datos de la empresa tales como inventarios entre empleados y cajeros. Ya que tiene el control de bodega de lo que se encuentra ahí y así mismo obtiene todos los datos de empleados, cajeros.

Empleado: Atender al cliente de la mejor manera para que quede satisfecho de las compras que va a realizar en la tienda ya que puede añadir o modificar lo que es el producto si el cliente desea agregar o eliminarlo a la hora de hacer su compra.

Cajero: Se encarga de obtener la información de que ha creado el empleado a la hora de su compra los cuales serían: código de factura, nombre del cliente, hora fecha y compra, unidades del producto, nombre del producto, código del producto y precio del producto.

Bodega: Generalmente este rol estaría involucrado el empleado porque a través de un formulario que tiene el sistema puede obtener información si en bodega se encuentra el producto disponible tales como:

Nombre del producto

Existencia del producto

Código del producto

Precio del producto

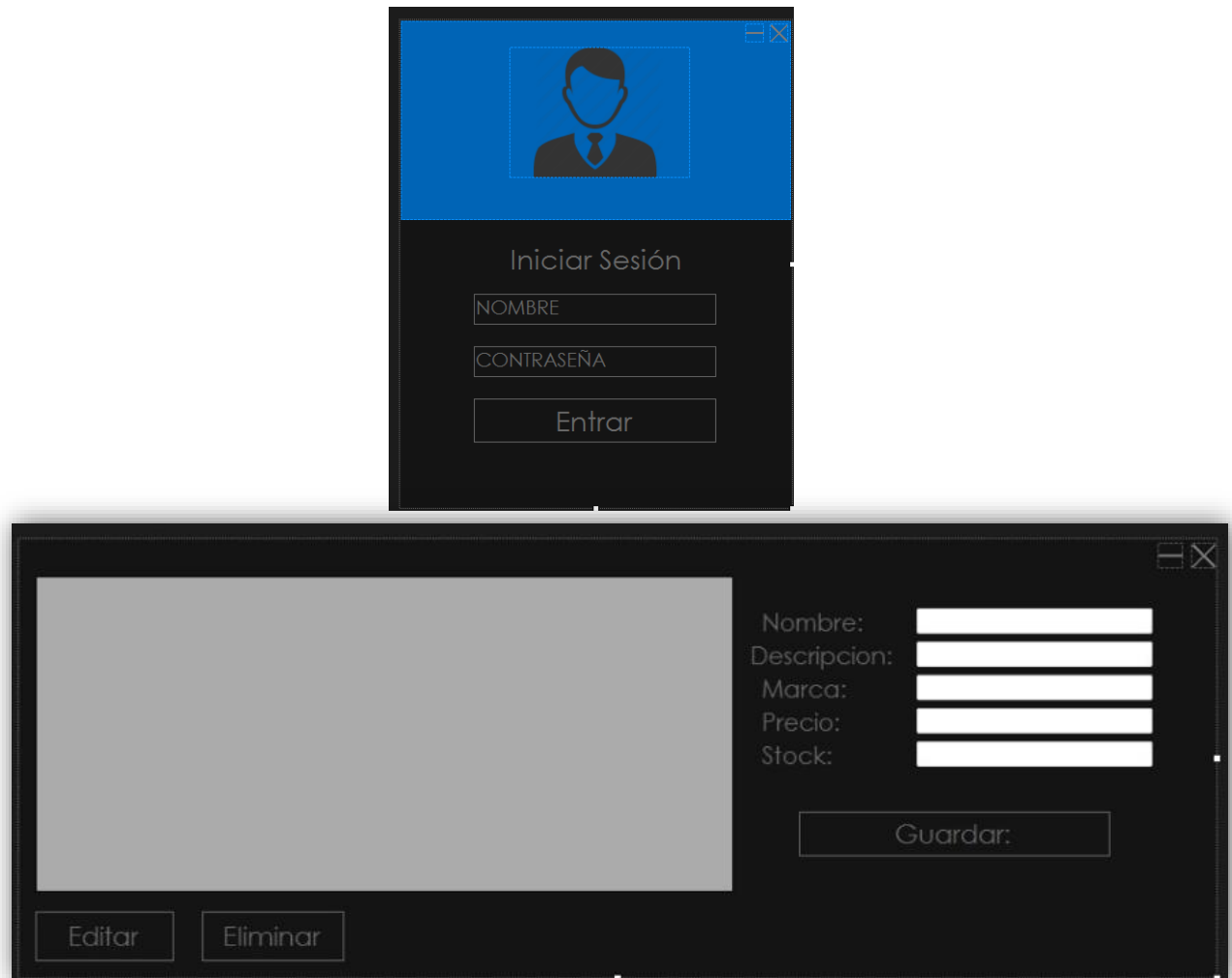
Marca del producto

Cliente: Si el cliente genera algún reclamo de su producto se puede verificar en una base de datos donde se puede buscar por el nombre del cliente o código de factura.

Contactos: Nuestro sistema cuenta con una interfaz ya aquí el cliente puede ingresar su nombre y dirección de correo electrónico y a la vez un comentario si tiene alguna duda o está satisfecho con su compra esta interfaz es cargada de manera local.

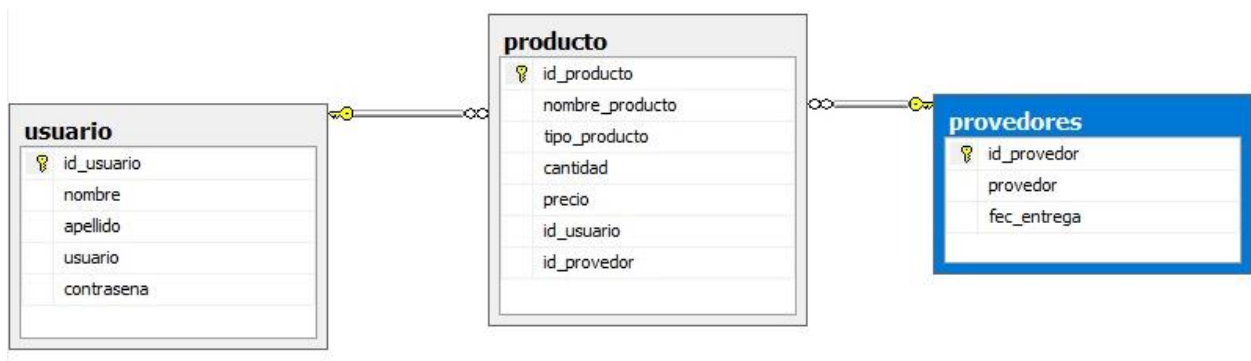
¹ <http://www.gameover.com.mx/sobre-nosotros/>

Diseño de la aplicación



The image shows two windows from a software application. The top window is a login form titled 'Iniciar Sesión' with a blue header containing a user icon. It has input fields for 'NOMBRE' and 'CONTRASEÑA', and an 'Entrar' button. The bottom window is a product management form. It features a large gray area for a product image on the left. On the right, there are input fields for 'Nombre:', 'Descripcion:', 'Marca:', 'Precio:', and 'Stock:', followed by a 'Guardar:' button. At the bottom left of this window are 'Editar' and 'Eliminar' buttons.

Base de Datos ER



Conclusiones

Nuestro negocio es una tienda de videojuegos y artículos relacionados, la cual busca ser conocida a nivel nacional como una de las mejores por su calidad y variedad en productos. Como empresa contamos con varios limitantes pero que las podemos convertir en oportunidades para lograr nuestros objetivos, también contamos con alcances como el hecho que nos dedicaremos solo al rubro de videojuegos y tecnología el cual todavía puede ser explotado en nuestro país.

El negocio contará con un sistema que permitirá al usuario ver nuestro catálogo, iniciar sesión y revisar información relevante de nuestra empresa, así mismo, como contactar con nosotros por medio del correo electrónico.