LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 6



Informatika B2'24 Henry Moky 2409106070

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

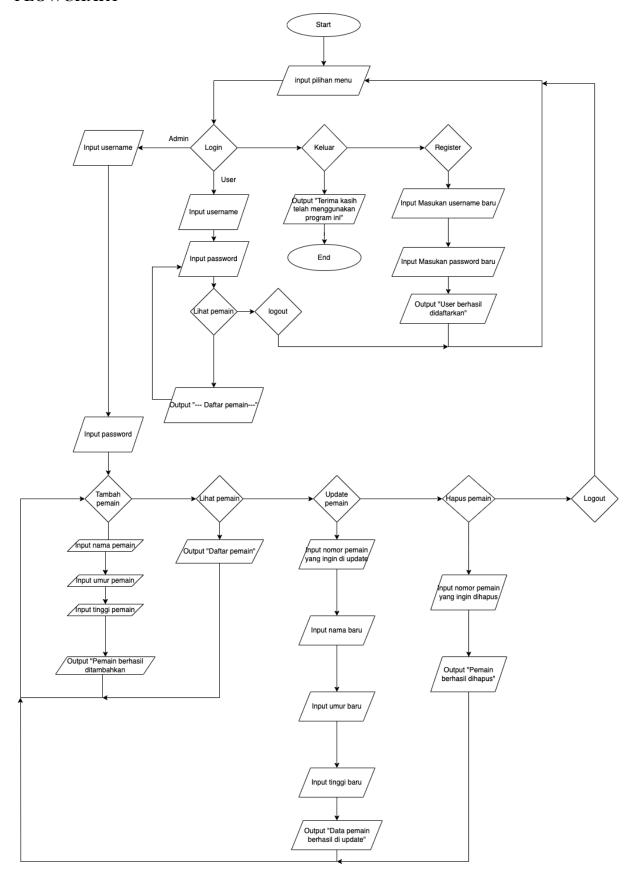
PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Laporan ini membahas implementasi operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) pada daftar pemain basket menggunakan struktur data dictionary dalam Python. CRUD adalah konsep dasar dalam pengelolaan data yang mencakup empat operasi utama: menambah data baru (Create), membaca data yang ada (Read), memperbarui data yang sudah ada (Update), dan menghapus data (Delete). Dalam program ini, dictionary digunakan untuk menyimpan data pemain dengan menggunakan ID pemain sebagai kunci (key), dan informasi detail pemain seperti nama, umur, dan tinggi sebagai nilai (value). Penggunaan dictionary memungkinkan akses dan manipulasi data secara cepat dan efisien, karena setiap pemain dapat diidentifikasi melalui ID unik mereka.

Langkah pertama dalam mengimplementasikan program ini adalah dengan mendefinisikan dictionary kosong untuk menyimpan daftar pemain. Program kemudian dilengkapi dengan fungsi untuk menambah pemain baru ke dalam dictionary, di mana data pemain akan disimpan berdasarkan ID yang dihasilkan secara otomatis. Fungsi lain yang dibuat termasuk fungsi untuk menampilkan daftar pemain (Read), memperbarui data pemain berdasarkan ID (Update), dan menghapus pemain dari dictionary (Delete). Selain itu, program ini juga menggunakan sistem login multi user yang membedakan peran admin dan user. Admin memiliki akses penuh untuk melakukan semua operasi CRUD, sementara user hanya bisa melihat daftar pemain. Dengan memanfaatkan struktur dictionary, program ini dapat mengelola data pemain dengan lebih terstruktur dan fleksibel.

1.2 FLOWCHART



1.3 OUTPUT PROGRAM

