LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 5



Informatika B2'24 Henry Moky 2409106070

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

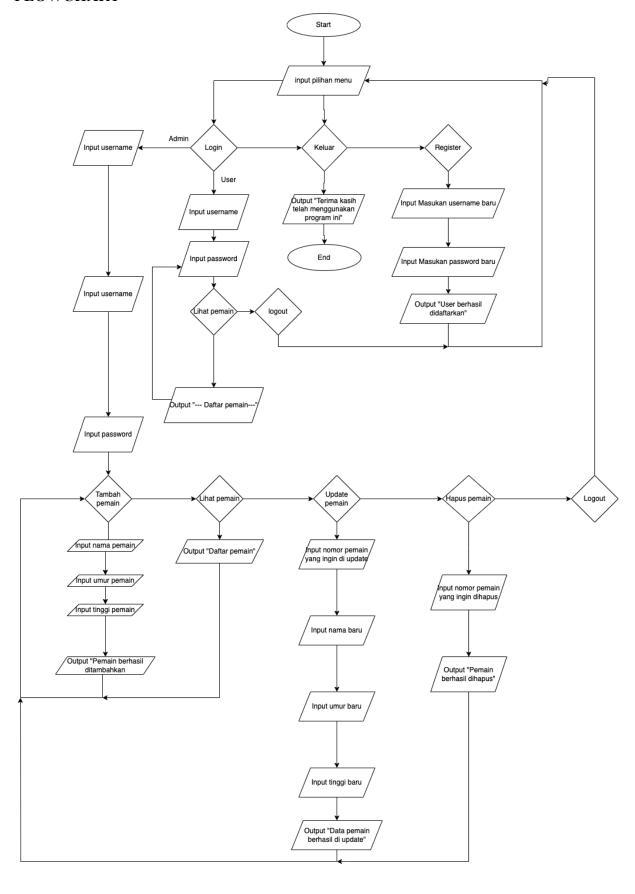
Mengelola data pemain dalam tim basket juga sering kali menjadi sesuatu yang rumit dan menyita waktu, terutama jika terdapat perubahan seperti adanya penambahan atau penghapusan pemain. Tanpa sistem yang jelas, terdapat kemungkinan kesalahan pencatatan data yang malah dapat mengganggu manajemen tim.

Oleh karena itu, program CRUD pemain basket ini dirancang dengan harapan dapat menyederhanakan manajemen data pemain basket dengan efisien dan aman. Tugas utama program ini adalah memberikan fungsi dasarnya, yaitu fungsi untuk menambah, melihat, memperbarui, dan menghapus data pemain. Program ini memiliki beberapa keunggulan, salah satunya yaitu adanya sistem multiuser, yang terdiri dari dua pengguna yaitu admin dan user biasa.

Admin memiliki akses penuh terhadap semua fungsi CRUD yang ada, sedangkan user biasa hanya dapat melihat data kemarin dan tidak dapat merubah apapun. Program ini disusun agar data tetap aman dan hanya dapat dirubah oleh pihak yang berwenang. Selain itu, program ini juga dilengkapi dengan fitur register, dimana pengguna baru bisa membuat akun. Setelah terdaftar, user biasa harus login terlebih dahulu sebelum menggunakan program. Keseluruhan proses ini dimaksudkan agar pemakaian program lebih fleksibel dan aman.

Program ini juga dilengkapi dengan error handling sederhana, yang mengartikan error seperti input yang tidak valid atau salah login. Dengan tampilan yang sederhana dan fitur-fitur yang relevan, program ini meringankan proses pengelolaan data pemain basket dan memastikan data tetap tersusun dengan rapi dan aman. Solusi ini tentu sangat berguna mengatasi segala masalah dalam manajemen pemain basket yang datanya berubah-ubah.

1.2 FLOWCHART



1.3 OUTPUT PROGRAM

